

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI
PHÂN HIỆU TẠI TP. HỒ CHÍ MINH
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

ĐỀ TÀI: TÌM HIỂU VỀ QUẢN LÝ BÀI VIẾT VỀ VIỆC LÀM

Cán bộ hướng dẫn: NGUYỄN NGỌC HOÀ

Sinh viên thực tập: TRẦN TIẾN ĐẠT

Lớp: Công nghệ thông tin

Khoá: K59

Tp. Hồ Chí Minh, năm 2022

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI
PHÂN HIỆU TẠI TP. HỒ CHÍ MINH
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

ĐỀ TÀI: TÌM HIỂU VỀ QUẢN LÝ BÀI VIẾT VỀ VIỆC LÀM

Cán bộ hướng dẫn: NGUYỄN NGỌC HOÀ

Sinh viên thực tập: TRẦN TIẾN ĐẠT

Lớp: Công nghệ thông tin

Khoá: K59

Tp. Hồ Chí Minh, năm 2022

TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI
PHÂN HIỆU TẠI TP. HỒ CHÍ MINH
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do - Hạnh phúc

NHIỆM VỤ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

Họ và tên sinh viên: **TRẦN TIẾN ĐẠT**
MSSV: 5951071014
Chuyên ngành: Công nghệ Thông tin
Lớp: CQ.59.CNTT

1. Tên đề tài thực tập tốt nghiệp: Tìm hiểu về quản lý bài viết về việc làm
2. Nhiệm vụ thực tập tốt nghiệp:
 - Font-end kết nối Back-end sử dụng Angular, ASP.net core api
 - Nắm bắt và sử dụng các công cụ , thư viện dùng trong việc lập trình font-end , back-end
3. Ngày bắt đầu thực tập tốt nghiệp: ngày 14 tháng 02 năm 2022
4. Ngày hoàn thành báo cáo thực tập tốt nghiệp: ngày 25 tháng 3 năm 2022
5. Họ tên người hướng dẫn: Nguyễn Ngọc Hoà
6. Tên công ty thực tập: CÔNG TY TNHH MTV ATMAN VINA
Địa chỉ: 286 Đ. Nguyễn Xí, Phường 13, Bình Thạnh, Thành phố Hồ Chí Minh

Trưởng bộ môn

Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm 2022
Cán bộ hướng dẫn

Nguyễn Ngọc Hòa

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy cô trong Bộ môn Công nghệ thông tin – Phân hiệu Trường Đại học Giao thông vận tải. Những người đã truyền dạy, đã trang bị cho chúng em kho tàng kiến thức về bầu trời công nghệ thông tin rộng lớn. Ở đây, chúng em không chỉ học được kiến thức về sách vở mà chúng em còn học được các bài học, kỹ năng sống trước khi tạm biệt mái trường đại học thân yêu này và tiến ra biển đời mênh mông rộng lớn.

Tiếp đến em xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ nhiệt tình của anh Nguyễn Ngọc Hoà và toàn bộ anh chị nhân viên của CÔNG TY TNHH MTV ATMAN VINA đã giúp đỡ, cung cấp nhiều thông tin quý báu và tạo điều kiện tham quan trong quá trình thực tập.

Tuy nhiên, do thời gian có hạn nên em không thể phát huy hết những ý tưởng, khả năng hỗ trợ của ngôn ngữ và kỹ thuật lập trình vào đồ án. Trong quá trình xây dựng chương trình, không thể tránh khỏi những sai sót, mong nhận được sự đóng góp và cảm thông của các thầy cô

Em xin chân thành cảm ơn.

This image shows a full page of primary-ruled paper. It features multiple horizontal rows, each defined by two parallel dashed lines. The lines are evenly spaced across the entire page, providing a guide for handwriting practice. There are no margins, text, or other markings present.

Nguyễn Ngọc Hoà

This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines, typical of primary school writing paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm 2022
Cán bộ hướng dẫn

MỤC LỤC

MỤC LỤC HÌNH ẢNH	7
CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU CHUNG ĐƠN VỊ THỰC TẬP	8
1.1 Thông tin về đơn vị thực tập	8
1.2 Thông tin về công ty sinh viên tham gia thực tập:	9
CHƯƠNG 2. TÌM HIỂU NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH	12
2.1 Các khái niệm cơ bản	12
2.2 NỘI DUNG THỰC TẬP	13
2.2.1 Giới thiệu về Git:	13
2.2.2 Giới thiệu về Angular	14
2.2.3 Giới thiệu về ASP.net core:	18
CHƯƠNG 3. NHẬT KÝ QUÁ TRÌNH THỰC TẬP	20
Chương 4 Demo	21
4.1 Giới thiệu ứng dụng demo	21
4.1.1 Công nghệ sử dụng:	21
4.1.2 Giao diện trang login:	21
4.1.3 Giao diện trang Register	22
4.1.4 Giao diện trang admin	22
4.1.5 Giao diện danh sách nhân viên có tài khoản	23
4.1.6 Giao diện tạo tài khoản và cấp quyền:	23
4.1.7 Giao diện tạo công ti để đăng bài	24
4.1.8 Giao diện tạo việc làm của công ti	24
CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	25
5.1. Kết luận	25
5.2 Hướng phát triển	25

MỤC LỤC HÌNH ẢNH

Hình 1. Atman VINA	8
Hình 2. Hình ảnh công ti về đêm.....	10
Hình 3. Nhân viên đang giải trí	11
Hình 4 .Sơ đồ git.....	13
Hình 5 branch git	14
Hình 6. Cấu trúc Angular	16
Hình 7. Angular + TypeScript.....	17
Hình 8. ASP.NET Core	18
Hình 9. Giao diện login	21
Hình 10. Giao diện trang Register.....	22
Hình 11. Trang admin phân quyền user	22
Hình 12. Danh sách nhân viên có tài khoản	23
Hình 13. Tạo tài khoản và cấp quyền cho tài khoản.....	23
Hình 14. Giao diện tạo công ti.....	24
Hình 15. Giao diện tạo bài đăng theo công ti	24

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU CHUNG ĐƠN VỊ THỰC TẬP

1.1 Thông tin về đơn vị thực tập

Atman Vina là công ti công nghệ thông tin chuyên về tư vấn và giải pháp phần mềm có trụ sở chính tại Seoul, Hàn Quốc



Hình 1. Atman VINA

Theo tên tiếng Anh: **Atman Vina co.ltd**

- **TRỤ SỞ**

Địa chỉ: 286 Đ. Nguyễn Xí, Phường 13, Bình Thạnh, Thành phố Hồ Chí Minh

Điện thoại: + 84-028-665-995-48 (Vietnam)

+ 82-2-558-0197 (Korea)

Email: atman@atmaneuler.com

- **LĨNH VỰC HOẠT ĐỘNG**

AtMAN VINA cung cấp các ứng dụng phần mềm về ERP (SCM, CRM, EIS, WMS, ...) và các hệ thống đa dạng như: thành phố thông minh, thương mại điện tử, quản lý kho, dịch vụ tư vấn khách hàng, dịch vụ tư vấn phát triển phần mềm, dịch vụ xây dựng SI của KASER Plat ... AtMan có đội ngũ hơn 40 kỹ sư phần mềm tại Hàn Quốc và Việt Nam. Chúng tôi đang cố gắng hết sức để cung cấp những sản phẩm tốt nhất cho khách hàng. Chúng tôi rất mong được cùng bạn trưởng thành qua từng dự án và đạt được những mục tiêu mới mỗi ngày.

1.2 Thông tin về công ty sinh viên tham gia thực tập:

- **ĐỘI NGŨ NHÂN SỰ:**

Toàn bộ nhân viên thường xuyên tham gia các dự án với đối tác trong và ngoài nước. Bên cạnh đó tất cả nhân viên của công ty luôn sẵn sàng học hỏi trao dồi kiến thức để ngày một tốt hơn trong công việc. Đồng nghiệp thân thiện luôn giúp đỡ nhưng nhân viên mới vô tạo rất nhiều điều kiện cũng như giúp nhân viên mới hoà nhập bắt kịp tiến độ dự án.

- **CƠ SỞ VẬT CHẤT:**

Thiết bị đầy đủ và hiện đại.



Hình 2. Hình ảnh công ti về đêm

- **MÔI TRƯỜNG LÀM VIỆC**

- Làm việc trong môi trường thoải mái, thân thiện.
- Thời gian làm việc linh hoạt.
- Cơ hội học hỏi và xác định con đường sự nghiệp của bạn.
- Nâng cao kỹ năng kỹ thuật / kỹ năng mềm từ các khóa đào tạo với các cố vấn giàu kinh nghiệm.
- Quy trình làm việc nhanh nhẹn. môi trường mở để nâng cao kỹ năng tiếng Anh của bạn.
- Tiệc chào mừng, tiệc sinh nhật, Quà tặng trong những ngày đặc biệt,...
- Đi công tác (Hàn Quốc, Indo, ...).
- Trò chơi nhỏ / Câu lạc bộ bóng đá



Hình 3. Nhân viên đang giải trí

CHƯƠNG 2. TÌM HIỂU NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

2.1 Các khái niệm cơ bản

- **HTML (Hypertext Markup Language) - Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản**

HTML là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web trên World Wide Web. Cùng với CSS và JavaScript, HTML là một trong những ngôn ngữ quan trọng trong lĩnh vực thiết kế website.

- **CSS (Cascading Style Sheets) - Ngôn ngữ tìm và định dạng** lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (HTML). Nói ngắn gọn hơn là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web.

- **JAVASCRIPT** là 1 trong 3 ngôn ngữ chính của lập trình web, và nó được dùng phổ biến trong suốt 20 năm qua. Thông thường, các trang web sẽ được nhúng trực tiếp JavaScript vào, hoặc sẽ sử dụng file .js để tham chiếu qua. Đây là ngôn ngữ phía máy khách, nghĩa là thay vì xử lý tập lệnh trên server của trang web, nó sẽ được tải về máy của khách truy cập và xử lý trên chính chiếc máy đó.

- **BOOTSTRAP** là một framework bao gồm các HTML, CSS và JavaScript template dùng để phát triển website chuẩn responsive. Bootstrap cho phép quá trình thiết kế website diễn ra nhanh chóng và dễ dàng hơn dựa trên những thành tố cơ bản sẵn có như typography, forms, buttons, tables, grids, navigation, image carousels....

- **ANGULAR** là Angular là gì? Angular là một JavaScript framework dùng để viết giao diện web (Front-end), được phát triển bởi Google. Angular giúp lập trình viên xây dựng các ứng dụng trang đơn (single-page application) bằng cách sử dụng HTML và TypeScript một cách nhanh hơn

- **ASP.NET CORE** là ASP.NET Core là g? Nó là một open-source mới và framework đa nền tảng (cross-platform) cho việc xây dựng những ứng dụng hiện tại dựa trên kết nối đám mây, giống như web apps, IoT và backend cho mobile. Ứng dụng ASP.NET Core có thể chạy trên .NET Core hoặc trên phiên bản đầy đủ của .NET Framework. Nó được thiết kế để cung cấp và tối ưu development framework cho những dụng cụ mà được triển khai trên đám mây (cloud) hoặc chạy on-promise. Nó bao gồm các thành phần theo hướng module nhằm tối thiểu tài nguyên và chi phí phát triển, như

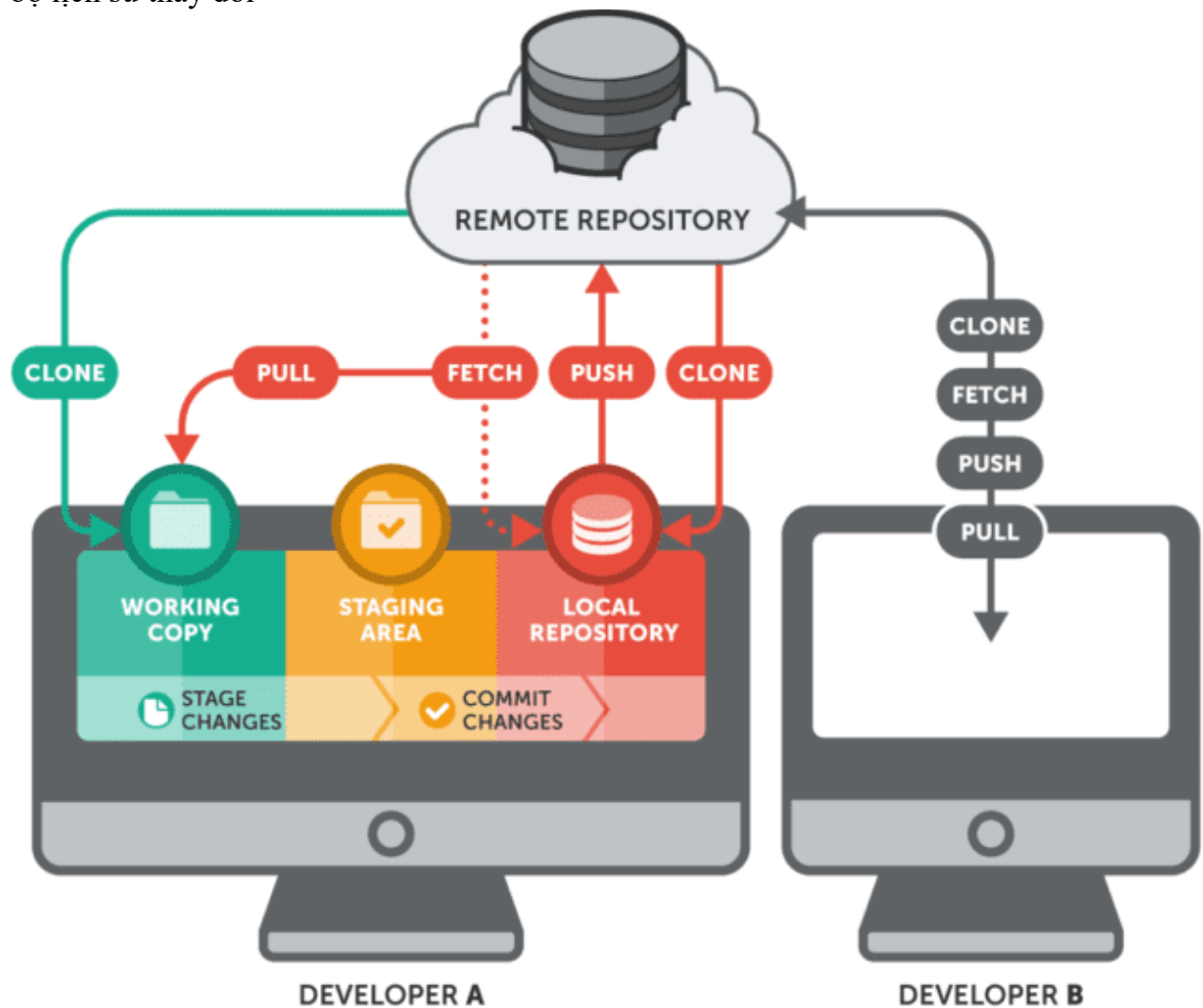
vậy bạn giữ lại được sự mềm dẻo trong việc xây dựng giải pháp của bạn. Bạn có thể phát triển và chạy những ứng dụng ASP.NET Core đa nền tảng trên Windows, Mac và Linux.

2.2 NỘI DUNG THỰC TẬP

- Áp dụng những công nghệ công ti yêu cầu cần thiết có trong một dự án
- Traing các công nghệ để vào dự chính

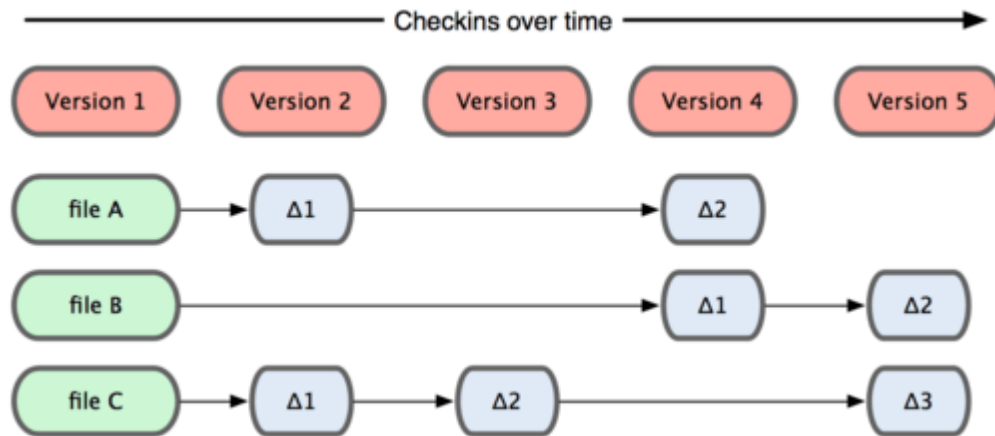
2.2.1 Giới thiệu về Git:

Git là một hệ thống quản lí phiên bản phân tán (Distributed Version Control System – DVCS), nó là một trong những hệ thống quản lí phiên bản phân tán phổ biến nhất hiện nay. Git cung cấp cho mỗi lập tr.nh viên kho lưu trữ (repository) riêng chứa toàn bộ lịch sử thay đổi



Hình 4 .Sơ đồ git

VCS là viết tắt của Version Control System là hệ thống kiểm soát các phiên bản phân tán mã nguồn mở. Các VCS sẽ lưu trữ tất cả các file trong toàn bộ dự án và ghi lại toàn bộ lịch sử thay đổi của file. Mỗi sự thay đổi được lưu lại sẽ được và thành một version (phiên bản). VCS nghĩa là hệ thống giúp lập trình viên có thể lưu trữ nhiều phiên bản khác nhau của một mã nguồn được nhân bản (clone) từ một kho chứa mã nguồn (repository), mỗi thay đổi vào mã nguồn trên local sẽ có thể ủy thác (commit) rồi đưa lên server nơi đặt kho chứa chính.



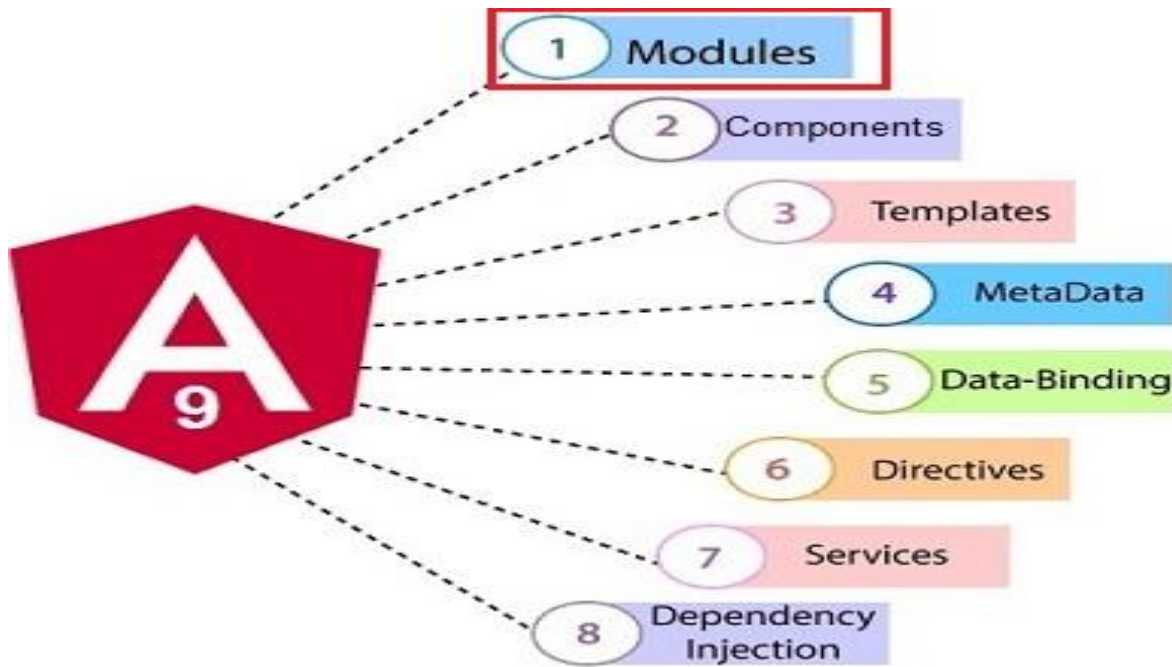
Hình 5 branch git

Và một máy tính khác nếu họ có quyền truy cập cũng có thể clone lại mã nguồn từ kho chứa hoặc clone lại một tập hợp các thay đổi mới nhất trên máy tính kia. Lập trình viên có thể xem lại danh sách các sự thay đổi của file như xem một dòng thời gian của các phiên bản. Mỗi phiên bản bao gồm: nội dung file bị thay đổi, ngày giờ sửa đổi, người thay đổi là ai, lý do thay đổi hay tên phiên bản

- Ở công ti Atman có thể tự do sử dụng nhưng kiến thức bạn biết về git , có thể dùng bất cứ các công cụ git nào mà bản thân mình dùng quen để quản lý dự án. Một số công cụ git có thể dùng nhiều có thể kể đến như SourceTree , TutoiseGit , git cmd , ...

2.2.2 Giới thiệu về Angular

	Angular	AngularJS
Tên gọi	Angular là từ gọi chung cho Angular 2 trở lên	AngularJS là từ được dùng để nói về Angular 1
Năm ra mắt	2016	2009
Ngôn ngữ	TypeScript phiên bản nâng cao của JavaScript	JavaScript
Kiến trúc	Angular sử dụng các components và directives. Components là directives có template	AngularJS hỗ trợ thiết kế Model-View-Controller. Chế độ xem xử lý thông tin có sẵn trong mô hình để tạo ra kết quả đầu ra.
Routing	Angular dùng <code>@Route Config{(...)}</code> cho cấu hình định tuyến	AngularJS dùng <code>\$routeProvider.when()</code> cho cấu hình định tuyến
Google hỗ trợ	Có	Không còn được Google hỗ trợ nâng cấp
Hỗ trợ mobile	Hỗ trợ tất cả các trình duyệt mobile phổ biến	Không hỗ trợ các trình duyệt trên mobile



Hình 6. Cấu trúc Angular

- Các tính năng cơ bản:

- Controller : xử lý dữ liệu cho đối tượng \$scope, từ đây bên views sẽ sử dụng các dữ liệu trong scope để hiển thị ra tương ứng.
- Data-binding : tự động đồng bộ dữ liệu giữa model và view
- Service : Nó được xem là singleton object có khả năng khởi tạo 1 lần duy nhất dành riêng cho mỗi ứng dụng và nó cung cấp các phương án dữ liệu có sẵn như: (\$http, \$sce, \$rootScope, \$controller, \$document, \$httpBackend, \$compile, \$parse, \$rootScope
- Scope : là một trong những đối tượng có nhiệm vụ giao tiếp giữa controller và view của các ứng dụng.
- Filter : Việc lọc các tập hợp con từ bên trong item ở các mảng và trả nhanh về các mảng mới.
- Directive : được sử dụng để tạo ra các thẻ HTML riêng nhằm mục đích phục vụ một số mục đích riêng. AngularJS thường có những directive sở hữu sẵn như ngBind, ngModel...
- Temple : Là một thành phần của view có khả năng hiển thị thông tin từ controller.

- Routing : là sự chuyển đổi giữa các action trong controller, qua lại ngay giữa các view.
- MVC & MVVM : Là mô hình thiết kế nhằm mục đích phân chia các ứng dụng có nhiều thành phần nhiều phần khác nhau (nó được gọi là Model, View và Controller) và mỗi phần thường sẽ sở hữu một nhiệm vụ nhất định. AngularJS thường không triển khai MVC dựa theo cách truyền thống mà chủ yếu gắn liền với Model-View-ViewModel hơn.
- Deep link : Liên kết sâu này cho phép lập trình viên mã hóa các trạng thái của ứng dụng bên trong URL để có thể bookmark với nhiều công cụ tìm kiếm khác. Hầu hết, các ứng dụng này đều có thể được phục hồi lại từ những địa chỉ URL với cùng trạng thái.
- Dependency Injection: AngularJS có sẵn dependency injection hỗ trợ bạn tạo ra các ứng dụng có tiềm năng phát triển, dễ hiểu và kiểm tra.



Hình 7. Angular + TypeScript

2.2.3 Giới thiệu về ASP.net core:

- ASP.NET Core là một phiên bản mới của ASP.NET, được phát hành bởi Microsoft và là một mã nguồn mở trên GitHub. ASP.NET Core được sử dụng để phát triển khuôn khổ website và có thể thích ứng với nhiều trình duyệt khác nhau như Windows, Mac hoặc Linux kể cả trên nền tảng MVC. Ban đầu, phiên bản này có tên là ASP.NET 5 nhưng sau đó được đổi tên thành ASP.NET Core.
- ASP.NET Core được thiết kế để tối ưu development framework cho những ứng dụng cái mà được chạy on-promise hay được triển khai trên đám mây. ASP.NET Core bao gồm các thành phần theo hướng module với mục đích tối thiểu tài nguyên và tiết kiệm chi phí khi phát triển. Đồng thời, ASP.NET Core cũng là một mã nguồn mở, một xu thế mà các ngôn ngữ lập trình hiện nay hướng đến.



Hình 8. ASP.NET Core

Sự khác nhau giữa ASP.NET và ASP.NET Core :

ASP.NET	ASP.NET Core
Được xây dựng chỉ để dành cho Windows.	Được xây dựng dành cho cả Windows, Mac và Linux.
Có hiệu suất tốt	Có hiệu suất cao hơn cả ASP.NET 4x
Có thể chạy được trên .Net Framework hay được gọi là Full .Net Framework.	Có thể chạy trên .Net Core và Full .Net Framework.
Asp.Net hỗ trợ Web Forms, Asp.Net MVC và ASP.NET web Pages	Asp.Net Core hỗ trợ cho các trang Web MVC, Web API và Asp.Net được thêm vào ban đầu trong .Net Core 2.0, không hỗ trợ cho Web Forms.
Chỉ sử dụng IIS phụ thuộc vào System.web.dll.	Asp.Net Core không phụ thuộc vào IIS và System.web.dll.
Sử dụng ngôn ngữ C#, VB, WCF, WPF và WF.	Chỉ hỗ trợ ngôn ngữ C#, F# và VB trong thời gian ngắn, không hỗ trợ WCF, WPF và WF. Tuy nhiên, Asp.Net Core lại có thể hỗ trợ cho các thư viện WCP có sẵn.
Asp.Net MVC có thêm các ứng dụng như Web.config, Global.asax, Application Start.	Asp.Net Core đang hỗ trợ Appsettings.json, không hỗ trợ tệp Web.config và Global.asax.
Hỗ trợ vùng chứa không được đánh giá quá cao.	Hỗ trợ vùng chứa phù hợp cho các triển khai như Docker.
Tất cả các phiên bản chính thức đều được hỗ trợ	Hỗ trợ Core từ Visual Studio 2015 cập nhật lần thứ 3 và phiên bản Visual Studio 2017.
Người dùng cần biên dịch lại sau khi thay đổi mã	Khi làm mới Core Browser sẽ tự động biên dịch và thực thi mã mà không cần phải dịch lại.
Người dùng không mất nhiều thời gian để tìm hiểu.	Cần nhiều thời gian tìm hiểu trước khi sử dụng vì Asp.Net Core phức tạp hơn với nhiều tính năng mở hơn.

CHƯƠNG 3. NHẬT KÝ QUÁ TRÌNH THỰC TẬP

Tuần	Nội dung thực tập	Người Hướng dẫn
Tuần 1	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu về Angular và ASP.net core - Làm quen với cách quản lý source , sử dụng git - Cài đặt môi trường để chuẩn bị cho dự án. 	Nguyễn Ngọc Hoà (Project manager)
Tuần 2	<ul style="list-style-type: none"> - Thực hiện việc training - Làm một cách project để test khả năng làm việc 	
Tuần 3	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu đọc source code dự án - Tham gia vào dự án . - Thiết kế xử lý phân quyền của dự án Nidec 	

Chương 4 Demo

4.1 Giới thiệu ứng dụng demo

Ứng dụng chủ yếu xây dựng quản lý phân quyền các bài đăng tìm kiếm việc làm phục vụ cho nhu cầu tìm kiếm chỗ thực tập

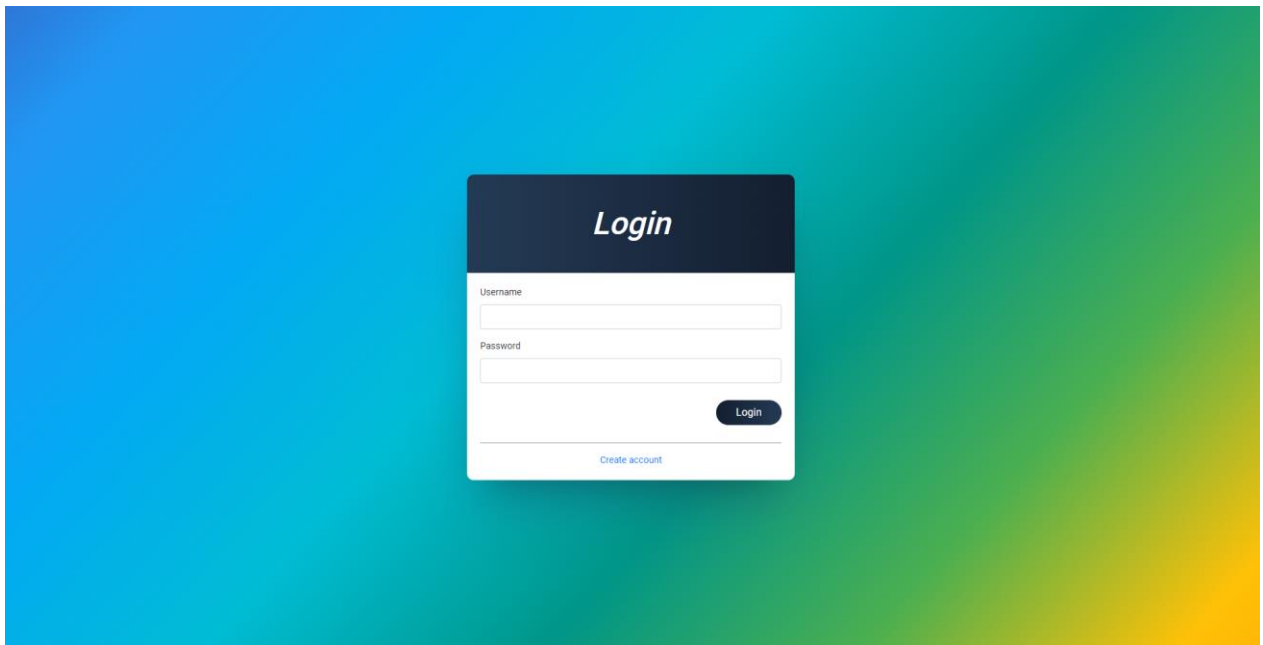
4.1.1 Công nghệ sử dụng:

Sử dụng VS code để lập trình

-Font-end : Angular, HTML , CSS, Bootstrap4

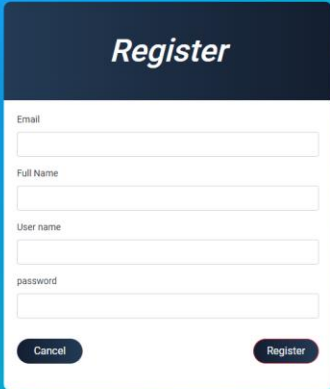
-Back-end: Asp.net core api

4.1.2 Giao diện trang login:



Hình 9. Giao diện login

4.1.3 Giao diện trang Register



The image shows a 'Register' form centered on a blue-to-green gradient background. The form has a dark header with the word 'Register' in white. Below the header, there are four input fields labeled 'Email', 'Full Name', 'User name', and 'password'. At the bottom of the form are two buttons: 'Cancel' and 'Register'.

Hình 10. Giao diện trang Register

4.1.4 Giao diện trang admin

Project Name				
NAVIGATION				
Dashboard				
Employees				
MANAGEMENT				
Manage Account				
Manage Employees				
Logout				

Full Name	UserName	Email	Position	Approve
Dat Tran Tien 2	datkira159	dattrantd71@gmail.com	Member	<input checked="" type="checkbox"/>
Dat Tran Tien 357	datkira357	dattrantd7@gmail.com.vn	Member	<input checked="" type="checkbox"/>

Hình 11. Trang admin phân quyền user

4.1.5 Giao diện danh sách nhân viên có tài khoản

Project Name				
NAVIGATION				
Dashboard				
Employees				
MANAGEMENT				
Manage Account				
Manage Employees				
Logout				

Name Employee	Email	Address	Position Employee	Status Account
Dat Tran Tien 2	dattrand71@gmail.com		Member	Has account
Dat Tran Tien 357	dattrand7@gmail.com.vn	42/4 nguyen thai hoc	Member	Has account

Hình 12. Danh sách nhân viên có tài khoản

4.1.6 Giao diện tạo tài khoản và cấp quyền:

Project Name				
NAVIGATION				
Dashboard				
Employees				
MANAGEMENT				
Manage Account				
Manage Employees				
Logout				

Create Account

Full Name

Email

Position

User name

password

Clear Create

Full Name	UserName	Email	Position	Approve
Dat Tran Tien 2	datkira159	dattrand71@gmail.com	Member	<input checked="" type="checkbox"/>
Dat Tran Tien 357	datkira357	dattrand7@gmail.com.vn	Member	<input checked="" type="checkbox"/>

Update data Remove data

Hình 13. Tạo tài khoản và cấp quyền cho tài khoản

4.1.7 Giao diện tạo công ti để đăng bài

Jobs4You Search Hi: datkira357 Log out

NAVIGATION: Dashboard, Management Company, Management Jobs, User Information

Management Company

Add new company

Logo	Name company	address	Kind of company	Date Work	Active	Options
	test	42/4	Product	mondays-saturdays	<input checked="" type="checkbox"/>	Remove
	test 2	42/4	out source	mondays-saturdays	<input checked="" type="checkbox"/>	Remove

Choose File No file chosen

Name company:

Type:

Address:

From Day: To Day:

Description:

Hình 14. Giao diện tạo công ti

4.1.8 Giao diện tạo việc làm của công ti

Management Company, Management Jobs, User Information

Add new jobs

Logo	Name company	address	Kind of company	Date Work	Active	Options
	test	42/4	Product	mondays-saturdays	<input checked="" type="checkbox"/>	Remove
	test 2	42/4	out source	mondays-saturdays	<input checked="" type="checkbox"/>	Remove

Items per page: 10 1 ~ 10 of 100 < >

Choose File No file chosen

Name company:

Name Jobs:

Date expire:

Tag Jobs:

Description:

Paragraph **B** *I*

test Skill need: C#, Java, C++ hot 6d

Lập trình viên ASP Skill need: C#, PHP hot 5d

Hình 15. Giao diện tạo bài đăng theo công ti

CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

5.1. Kết luận

➤ **Đạt được:**

- + Tư duy, ý tưởng xử lý luồng dữ liệu hiệu quả hơn.
- + Kỹ năng tìm kiếm và giải quyết vấn đề tình huống khó, giải quyết lỗi.
- + Kỹ năng đọc tài liệu bằng tiếng Anh
- + Phát triển kỹ năng giao tiếp trong công việc.
- + kỹ năng quản lý code, dự án tốt hơn

➤ **Hạn chế:**

- + Chưa có nhiều thời gian để học sâu vào một công nghệ
- + Khả năng đọc source code dự án còn yếu
- + Khả năng thiết kế giao diện còn yếu
- + bài làm còn sơ sài

5.2 Hướng phát triển

- + Hiểu và nắm bắt được các công cụ phục vụ cho công việc
- + Học tập và trao đổi để trở thành lập trình viên full stack
- + Xây dựng thêm nhiều chức năng để phục vụ nhu cầu của người dùng như: gợi ý các công việc phù hợp theo nhu cầu, vị trí, lương...
- + Phát triển thêm về nội dung CV ứng tuyển.
- + Thiết kế thêm về giao diện để trông bắt mắt hơn
- + Bổ sung thêm về các API của các bên như Google, Facebook,... để đăng nhập