МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) Кафедра САПР

ОТЧЁТ ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Алгоритмы кодирования (вариант 2)

Студент гр. 9892	 Лескин К.А.
Преподаватель	Тутуева А.В.

Санкт-Петербург 2022

1 Описание алгоритма и структур данных

В данной работе реализуется алгоритм кодирования Шенона-Фано. Работа выполнена на языке Python версии 3.8.

ShanonFanoCoder — главный класс, позволяющий кодировать и декодировать строки с момощью метеодов encode и decode соответственно. Помимо этого, класс сохраняет полезную информацию после кодирования/декодирования:

- string человекочитаемая строка.
- tree дерево, с помощью которого происходит кодирование/декодирование.
- codes_table маппинг символов и их кодов, созданный с помощью дерева.
- code_sep код в виде списка кодов.
- code код в виде единой непрерывной строки.
- string_size битовый размер строки (с допущением, что один символ 8 бит).
- code_size битовый размер кода.
- wrapping_coefficient коэффициент сжатия.

Для кодирования/декодирования используется класс ShanonFanoTree. Объект класса может быть создан из таблицы вероятностей или из таблицы кодов. В обоих случаях построение дерева происходит с помощью класса TreeBuilder схожим образом:

- 1. Создаётся корневой узел и вносится в очередь.
- 2. Пока очередь не пуста

Из очереди вытаскивается таблица и узел дререва,

Если узел - лист (узлу назначен символ) - итерация пропускается.

Таблица делится на 2 части — левую и правую. Для таблицы вероятностей разделение идёт по сумме вероятностей, чтобы они были приблизительно похожи. Для таблицы кодов разделение идёт по первому биту кода (1 или 0).

Для каждой части создаётся свой узел. Если возможно, узлам назначается символ.

Созданные узлы со своими таблицами отправляются обратно в очередь.

1.1 Кодирование

Метод encode принимает на вход строку, которую нужно закодировать. Из входной строки формируется маппинг символов и их количества в тексте. Нпример, для строки "aaa aaa bbbb" маппинг будет следующим:

```
1 {
2     'a': 6,
3     'b': 4,
4     ' ': 2,
5 }
```

Из таблицы вероятностей формируется дерево. С помощью дерева создаётся таблица кодов. С помощью таблицы кодов исходная строка кодируется в друх видах: непрерывный код и код в виде списка. Затем подсчитываются размер входной строки, размер кода и коэффициент сжатия.

1.2 Декодирование

Метод decode принимает на вход код, который нужно декодировать, в виде непрерывной строки или списка отдельных кодов и декодирующий объект — дерево или таблицу кодов.

Сначала загружается декодер. Если это таблица кодов, то из неё формируется дерево. Сама таблица соохраняется отдельно. Если это дерево – то оно сохраняется и из него достаётся таблица кодов.

После загружается код. Если это непрерывная строка, то код разделяется с помощью метода **separate** класса **ShanonFanoTree**. Сам непрерывный код сохраняется отдельно. Если это раздельный код, то он сохраняется и соединяется в непрерывный.

Потом создаётся инвертированая таблица код-символ из таблицы символ-код. По этой таблице раздельный код переводся в декодированную строку.

Затем подсчитываются размер входной строки, размер кода и коэффициент сжатия.

2 Оценка временной сложности

Оценка временной сложности представлена в таблице 1

Метод	Оценка временной сложности
encode	O(n)
decode	O(n)

Таблица 1 – Оценка временной сложности методов класса ShanonFanoCoder

3 Примеры работы

3.1 Примеры кодирования

Пример кодирования 1

Bходная строка: It's easy to quit smoking. I've done it hundreds of times. Пример выполнения представлен на рис. 1

Рис. 1 – Пример кодирования строки 1

Пример кодирования 2

Bходная строка: Many of life's failures are people who did not realize how close they were to success when they gave up.

Пример выполнения представлен на рис. 2

Рис. 2 – Пример кодирования строки 2

Пример кодирования 3

Входная строка: May the force be with you Пример выполнения представлен на рис. 3

Рис. 3 – Пример кодирования строки 3

3.2 Примеры декодирования

Пример декодирования 1

Входная таблица кодов:

```
1 {
2
       "h": "11111",
3
       "a": "11110",
       "e": "1110",
4
5
       "r": "1101",
6
       "n": "1100",
       "g": "101",
       "i": "100",
8
9
       "t": "011",
       "s": "010",
10
       " ": "00"
11
12 }
```

Пример выполнения представлен на рис. 4

Рис. 4 – Пример кодирования строки 1

Пример декодирования 2

Входной код:

Входная таблица кодов:

```
1 {
2
       "T": "111111",
       "v": "111110",
3
       ",": "111101",
4
       "x": "111100",
5
6
       "p": "111011",
7
       "o": "111010",
       "k": "111001",
8
9
      "c": "111000",
10
       "m": "110111",
       ".": "110110",
11
       "h": "11010",
12
       "f": "11001",
13
       "1": "11000",
14
15
       "d": "10111",
       "n": "10110",
16
17
       "u": "1010",
```

Пример выполнения представлен на рис. 5

Рис. 5 – Пример кодирования строки 2

Пример декодирования 3

Входной код:

Входная таблица кодов:

```
1 {
2
       "S": "111111",
3
       "d": "111110",
       "n": "11110",
4
       "'": "111011",
5
       "m": "111010",
6
7
       "g": "11100",
       "i": "11011",
8
9
       "y": "11010",
       "u": "1100",
10
       "c": "1011",
11
       "e": "1010",
12
13
       "s": "100",
       "t": "0111",
14
       ".": "0110",
15
       "o": "010",
16
       " ": "00"
17
18 }
```

Пример выполнения представлен на рис. 6

Рис. 6 – Пример кодирования строки 3

4 Листинг

Исходный код и код отчёта доступты по ссылке: https://github.com/kira607/2lab-algo-3-2