МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) Кафедра САПР

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

по дисциплине «Программирование» Тема: Обработка массивов

Студенты гр. 9892	 Лескин К.А
	Миллер В.В
Преподаватель	 Кузьмин С.А

Санкт-Петербург 2020

Цель работы

Получение практических навыков разработки программы, обрабатывающей числовые данные, представленные в форме массива.

Формулировка задания

Разработать программу, обрабатывающую элементы двумерного массива размером n × n, в соответствии с индивидуальным вариантом. Размерность массива n должна вводиться пользователем с клавиатуры (если среда выполнения программы это не позволяет, тогда данную размерность можно задать в программе заранее как константу). Элементы массива также должны вводиться пользователем с клавиатуры. Исходный и преобразованный массивы должны быть выведены на экран после обработки.

Индивидуальный вариант: Умножить на заданное число.

```
* * * - -
* - - -
```

Описание структур данных

В лабораторной работе применятся технология хранения данных в виде двумерного массива.

В общем случае двумерные массивы можно рассматривать как матрицы с i строк и j столбцов (рис. 1)

0,0	0,1	0,2	0,3	 0,j
1,0	1,1	1,2	1,3	 1,j
i,0	i,1	i,2	i,3	 i,j

Рис. 1 – Схема представления массива

Алгоритм программы

- Пользователю предлагается ввести размер массива (более 1)
- Предлагается выбор по заполнению массива

Случайными числами

В этом случае идёт проход по всему массиву и каждому элементу присваивается случайное число от -100 до 100.

```
— цикл по i от 0 до size цикл по j от 0 до size элементу (i,j) присваивается случайное число.
```

Единицами

В этом случае идёт проход по всему массиву и каждому элементу присваивается 1.

```
— цикл по i от 0 до size

цикл по j от 0 до size

элементу (i,j) присваивается 1.
```

От 0 до размера массива

В этом случае идёт проход по всему массиву и каждому элементу присваивается его порядковый номер по формуле i*size+j

Вручную

В этом случае идёт проход по всему массиву и каждому элементу присваивается значение, введённое с клавиатуры

```
— цикл по i от 0 до size цикл по j от 0 до size элементу (i,j) присваивается введённое с клавиатуры число
```

• Выводится созданный массив

- цикл по i от 0 до size цикл по j от 0 до size элемент (i,j) выводится на экран, после знак табуляции Выводится знак переноса строки
- С клавиатуры вводится число, на которое домножаются все элементы, определённые в индивидуальном задании
- Идёт обход массива по тем элементам, которые нужно домножить на заданное число
 - цикл по i от 0 до size цикл по j от 0 до size 1 i элемент (i,j) домножается на заданное число
- Выводится обработанный массив
 - цикл по i от 0 до size цикл по j от 0 до size элемент (i,j) выводится на экран Выводится знак переноса строки

Тестирование программы

На рис. 2 представлен пример выполнения программы при заполнении массива 1. Так же в этом примере Произведена попытка ввести некорректное значение размера массива.

На рис. З представлен пример выполнения программы при заполнении массива случайными числами.

На рис. 4 представлен пример выполнения программы при заполнении массива порядковыми номерами.

На рис. 5 представлен пример выполнения программы при заполнении массива вручную.

```
Enter size of array(greater than 1): 0
Enter size of array(greater than 1): 5
Ok, size is 5
How do I fill array?
       Randomly
        With 1
    From 0 to max
       By myself
Input: 2
Original array:
                                        1
         1
                   1
                              1
                              1
                                        1
         1
                   1
         1
                   1
                              1
                                        1
         1
                   1
                              1
                                        1
         1
                   1
                              1
Enter number to multiply theese elements:
Input: 8
New array:
                   8
          8
                              8
         8
                              1
                   8
          8
```

Рис. 2 – Пример 1

Рис. 3 – Пример 2

```
Enter size of array(greater than 1): 3
Ok, size is 3
How do I fill array?
      Randomly
2
       With 1
3
    From 0 to max
4
      By myself
Input: 3
Original array:
        1
                 5
        4
Enter number to multiply theese elements:
Input: 80
New array:
0
240
        80
        4
                 5
6
        7
                 8
```

Рис. 4 – Пример 3

```
Enter size of array(greater than 1): 2
Ok, size is 2
How do I fill array?

1 Randomly
2 With 1
3 From 0 to max
4 By myself
Input: 4
[0][0]: 6
[0][1]: 3
[1][0]: -7
[1][1]: 2
Original array:
6 3
-7 2
Enter number to multiply theese elements:
* * * -
* * - -
* - -
Input: 6
New array:
36 3
-7 2
```

Рис. 5 – Пример 4

Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы мы закрепили и применили на практике знания, полученные в ходе изучения темы "Обработка массивов". Реализованная программа соответствует поставленным задачам и безошибочно выполняет свою работу. Функционал программы позволяет не только выполнять вычисления, но и реализует полноценное взаимодействие с пользователем, корректно обрабатывать его запросы и выдавать ему ожидаемый результат. Выполнение данной лабораторной работы позволило углубить наши знания в технологии программирования типовых задач обработки массивов.

Приложение А. Листинг программного кода

```
#include <iostream>
#include <random>
std::mt19937 Rand(time(nullptr));
int main()
int size;
do{
std::cout << "Enter size of array(greater than 1): ";
std::cin >> size;
\} while (size \leq 1);
std::cout << "Ok, size is " << size << std::endl;
int arr[size][size];
char choice;
bool goOn = true;
while (goOn)
    std::cout << "How do I fill array?" << std::endl;
    std::cout << "1
                          Randomly
                                      " << std::endl;
    std::cout << "2
                          With 1
                                         " << std::endl;
                      From 0 to max  " << std::endl;
By myself " << std::endl;
    std::cout << "3
    std::cout << "4
    std::cout << "Input: ";
    std::cin >> choice;
    switch (choice)
    case '1':
        for (int i = 0; i < size; ++i)
             for (int j = 0; j < size; ++j)
```

```
arr[i][j] = -100 + Rand()\%201;
        goOn = false;
        break;
    case '2':
        for (int i = 0; i < size; ++i)
             for (int j = 0; j < size; ++j)
                 arr[i][j] = 1;
        goOn = false;
        break;
    case '3':
        for (int i = 0; i < size; ++i)
             for (int j = 0; j < size; ++j)
                 arr[i][j] = i*size+j;
        goOn = false;
        break;
    case '4':
        for (int i = 0; i < size; ++i)
             for (int j = 0; j < size; ++j)
                 std::cout << '' | ' << i << " | [" << j << "]: ";
                 std::cin >> arr[i][j];
        goOn = false;
        break;
    default:
    break;
}
```

```
std::cout << "Original array:" << std::endl;
for (int i = 0; i < size; ++i)
    for (int j = 0; j < size; ++j)
        std::cout << arr[i][j] << '\t';
    std::cout << std::endl;
}
int num;
std::cout << "Enter number to multiply theese elements:" << std::endl
             "* * * -" << \ {\rm std}:: {\rm endl} <<
             "* * - -" << std::endl <<
             "* - - -" << std :: endl <<
             "---" << std::endl <<
             "Input: ";
std :: cin >> num;
for (int i = 0; i < size; ++i)
    for (int j = 0; j < size - 1 - i; ++j)
        arr[i][j] *= num;
}
std::cout << "New array:" << std::endl;
for (int i = 0; i < size; ++i)
    for (int j = 0; j < size; ++j)
        std::cout << arr[i][j] << '\t';
    std::cout << std::endl;
}
return 0;
```