

STAR WARS SHELL



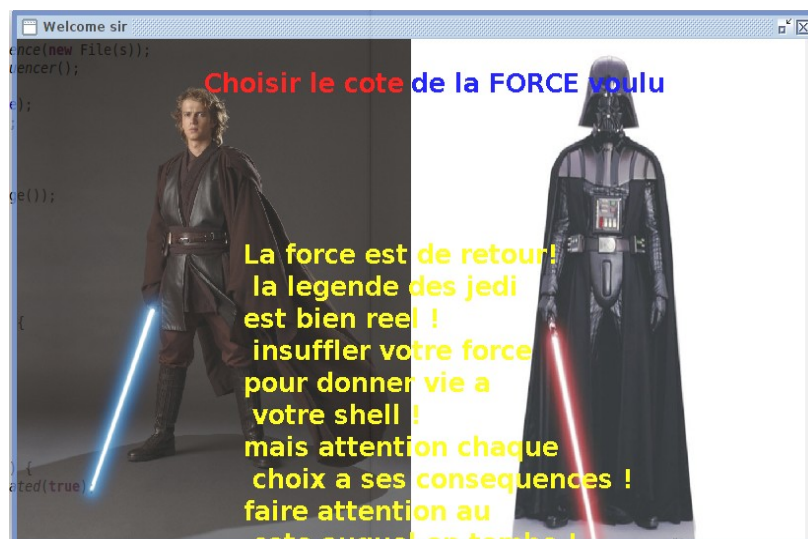
<<May the force be with you !>>

Lancer le programme :

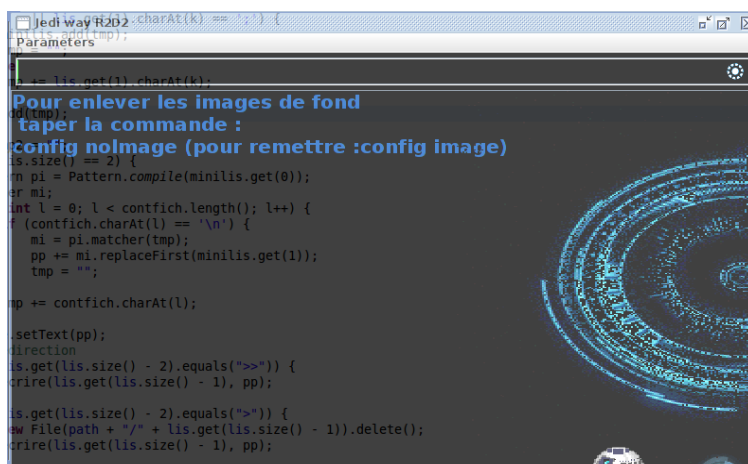
-Pour lancer le programme décompresser l'archive , puis lancer le .jar , une fois dans le bon dossier faire :java -jar *.jar .Lancer le jar sous windows, mais Linux révèle plus la force de ce programme.

Présentation :

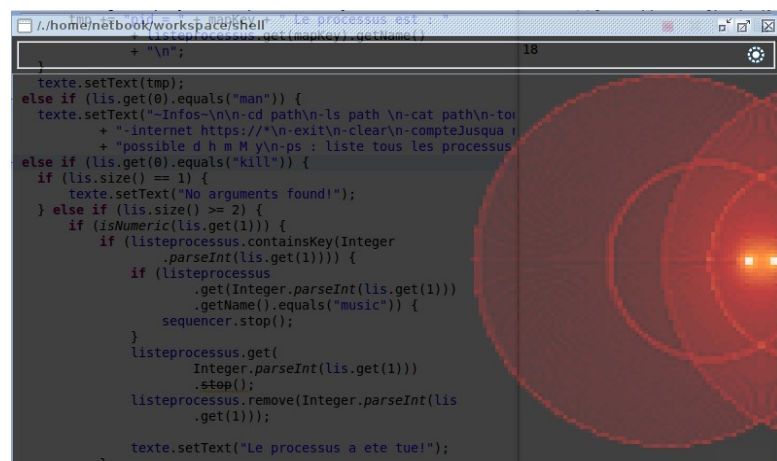
Au lancement du programme vous devez choisir de quel coté de la force vous allez pencher (clic a gauche ou clic a droite):



(fenêtres transparentes)



jedi(Unité R2)



coté obscur

Explications :

La force ne change rien au programme si ce n'est que le design , cela dit au lancement du shell une musique se joue , vous pouvez tuer le processus en faisant kill number ou number est le pid ,qu'on peut trouver en tapant ps par exemple.

Ou bien en faisant un killall music , music étant le nom du processus.

L'endroit ou l'on se trouve est écrit dans le titre de la fenetre shell,elle est actualisé lorsque l'on utilise cd .

Notes :

-le shell retient les commandes que l'on a tapé ,pour cela appuyer sur la flèche du haut ,pour revenir au shell aller <tout en haut>.

-Le shell possède l'autocompletion ,il faut pour cela taper sur la touche f1 lorsqu'on a écrit le début d'un mot (uniquement un fichier ,pas les commandes).

-on reproduit le plus prochainement possible les comportement d'un shell classique (c'est a dire qu'on a la présence du & lance le processus dans un Thread different ,)

Partie C) du sujet.

(usage de &) cependant pour la plupart des commandes le & ne sert pas (ls ; date ..)

-on peut enchaîner les commandes via le séparateur < ; >

les actions mettent 1 secondes ,(3 secondes au pire) a se faire .

Par exemple: cd ; ls (met 2 secondes a se faire ,1 s cd , 1 s pour ls).

va nous mettre au niveau du dossier courant et nous l'afficher tous les fichiers .

-Si les images de fond sont gênantes taper la commande : config noImage (config image ,pour les remettre.).

-La petite barre en haut sert a écrire les commandes , et le flux de sortie est affiché dans l'écran du bas.

Pour chaque commande si elle est lancé ,alors la commande s'efface de la barre du haut ,si ce n'est pas le cas alors c'est qu'un processus est encore en court ,pour faire une EOF ,faire CTRL + d.(Arrête un processus).

-Ainsi lorsque l'on lis l'entré standard le shell est tous simplement gelé ,par exemple si on fais : sleep 10 ,le shell sera gelé 10 secondes (ctrl+d annulant tous si nescessaire).

-En tapant le commande man ,il s'affiche a l'écran le résumé de toute les commandes possibles :

-il est possible de rediriger les flux via la syntaxe « >> » (voir les scénarios)
/!\ Attention a bien mettre un espace ! Ex : ls<space> >> <space> Name.txt
et de manière général faire attention aux espaces ,pour chaque mots.

path = chemin par exemple : ../../dossier/dossier2/ .

-il est important de finir ses chemins par un /.

Commandes :

-cd path , (cd tout court mène au répertoire courant.Et cd / amène a la racine de l'arbre)

-ls path (ou sans argument)

-cat path

-touch path

-mkdir path

-rm |rmdir|delete path

-pwd

-echo * >path

-internet https://*

-grep <expr. reg.> [<fich. 1> [<fich.2> [...]]]

-sed <format> [<fichier>]

-exit

-clear

-cp arg0 arg1

-find path -iname | -name <expr reguliere>

-compteJusqua number (format =%f ou %d) ,ajouter & si on veux tuer le processus.

-date sans arguments -> year month day ,5 arguments possible d h m M y (/!\ ne pas mettre d'espaces).

exemple : date +ymdh

-ps : liste tous les processus avec un id et le nom

-mvim path = mini vim qui permet de rendre éditable le champs texte du bas ,on peut donc écrire dans un fichier avec.

-w FicName = si mvim est un processus en cours alors cette commande permet d'enregistrer les modifications faites avec mvim dans le fichier FicName .

-kill number -> détruit le processus en cours

-killall name → détruit le processus de nom name

-sleep number ,dort pendant number secondes.

-Si aucune des commande n'est reconnu alors on lance :
un processus venant de votre propre shell.(seulement pour Linux).

Scénario :

Voici des commandes de tests qui illustreront le sujet.les commandes s'enchaînent.
(ne pas hésiter à faire des clear quand nécessaire)

music est un processus .

>**killall music** (optionnel,mais conseillé..)

>config noImage (optionnel mais conseillé ...)

>ls ../ (affichage en arriere)

>cd / (retour à la racine du PC)

>cd (ramène au répertoire courant)

>pwd

>date +ymd

>find

>find . -iname [a-z] (fais find dans le rep courant.)

>compteJusqua 20 %f & (compte en double)

>ps

>kill n (ou n est le pid de compteJusqua)

>compteJusqua 20 &

>killall compte

>compteJusqua 2 (le terminal se gele 2 secondes ,le temps de compter)

> touch test.txt (crée un fichier vide)

```
>exit (quitter le programme)
```