Requirements engineering

|  |  |
| --- | --- |
| Project name | MOBILE STORE |
| Instructor | Dang Minh Thang |
| Studennt | Le Anh Tuan – 516000, Nguyen Chinh Hung - 51603129 |

|  |  |
| --- | --- |
| FUNCTION | Mô tả |
| 1. ***Xem hàng*** | * Khách hàng truy cập vào địa chỉ của website trên thanh url, chọn vào các page trên site để xem thông tin. * *Đầu vào:* Thông tin yêu cầu của khách hàng về sản phẩm. * *Xử lý:* Khi khách hàng chọn một sản phẩm bất kì trên page, thông tin mà khách hàng gửi sẽ được xử lý, hệ thống sẽ lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu, gửi lên cho người dùng. * *Đầu ra:* Thông tin về điện thoại bao gồm tên điện thoại, hãng sản xuất, màu sắc, kích thước, giá cả, tình trạng… |
| 1. ***Bình luận*** | * Người xem có thể chia sẻ cảm nghĩ của họ về sản phẩm, thông tin bình luận của khách hàng sẽ được lưu vào database bao gồm tên khách hàng, số điện thoại của khách hàng cùng nội dung mà khách hàng bình luận. * *Đầu vào:* Thông tin về người bình luận bao gồm tên, số điện thoại, ngày giờ và nội dung mà khách hàng bình luận. * *Xử lý:* Kiểm tra nội dung mà người dùng nhập vào, nếu hợp lệ thì lưu dữ liệu đó vào database, nếu không thì thông báo lỗi cho người dùng. * *Đầu ra:* Thông báo từ hệ thống, nếu hợp lệ thì thông báo “Bạn đã gửi bình luận thành công”. Nếu không hợp lệ thì thông báo: “Dữ liệu bạn nhập vào không hợp lệ”… |
| 1. ***Đặt hàng*** | * Cho phép khách hàng duyệt sản phẩm trên trang web. Khi khách hàng gửi thông tin đặt hàng thì mặt hàng đó sẽ được gửi đến giỏ hàng. Đầu vào: Thông tin về sản phẩm mà khách hàng muốn mua. * *Xử lý:* Khi khách hàng chọn mặt hàng muốn mua, ở phiên làm việc đó nếu khách hàng chọn lần đầu tiên thì ở giỏ hàng sẽ tạo mới sản phẩm số lượng bằng 1. Nếu đã tồn tại mặt hàng đó trong giỏ hàng rồi thì số lượng của mặt hàng đó sẽ được tăng lên *Đầu ra:* Thông tin của mặt hàng đó lưu trong giỏ hàng. |
| 1. ***Giỏ hàng*** | * Cho phép khách hàng xem, điều chỉnh, thêm, xóa mặt hàng mà khách hàng đã đặt mua. Có chức năng tính tổng giá trị của đơn hàng đó. * *Đầu vào:* Thông tin của các mặt hàng mà khách hàng đã đặt mua, số lượng sản phẩm mà khách hàng muốn mua. * *Xử lý:* Khách hàng có thể thay đổi số lượng mặt hàng muốn mua, khi khách hàng chọn lại số lượng và chọn cập nhật thì số lượng của mặt hàng đó cần được cập nhật lại, tổng giá cũng cần được tính toán lại. Khi khách hàng chọn xóa sản phẩm thì sản phẩm đó phải được xóa khỏi giỏ hàng. Khách hàng chọn xóa hết thì sẽ thông báo không có mặt hàng nào trong giỏ hàng. Khách hàng chọn mua tiếp thì sẽ chuyển về trang chủ, chon đặt hàng thì sẽ chuyển đến trang mua hàng. * *Đầu ra:* Thông tin về giỏ hàng bao gồm sản phẩm, số lượng, tổng giá… |
| 1. ***Tìm kiếm sản phẩm*** | * Để không mất thời gian duyệt từng sản phẩm trên website, khách hàng có thể biết thông tin về sản phẩm mình muốn mua bằng cách nhập thông tin vào ô tìm kiếm. * *Đầu vào:* Tên sản phẩm mà khách hàng muốn tìm kiếm. * *Xử lý:* Khi khách hàng nhập tên sản phẩm muốn tìm kiếm, hệ thống sẽ so sánh tên đó với dữ liệu có trong database. Nếu nhận được kết quả sẽ trả kết quả tìm kiếm về cho người dùng, nếu không tìm thấy kết quả nào thì hệ thống sẽ gửi thông báo: “Không tìm thấy kết quả”. * *Đầu ra:* Thông báo, kết quả từ hệ thống. |
| 1. ***Quảng cáo*** | * Trên website có 1 banner quảng cáo, khi click vào hình ảnh đó thì dẫn đến trang nguồn |
| 1. ***Xem điện thoại bán chạy*** | * Hiển thị thông tin các điện thoại bán chạy nhất của của hàng. * *Đầu vào:* Thông tin về sản phẩm * *Xử lý:* Hệ thống sẽ lựa chọn những mặt hàng có số lượng bán được nhiều nhất để trả về kết quả và hiển thị cho người dùng. * *Đầu ra:* Thông tin về sản phẩm bán chạy nhất |