
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Hospedagem de animais de estimação

T8.5

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** e-mail, nome, celular
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Cachorro

- ❖ **Atributos:** nome, raça, tamanho, idade
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Gato

- ❖ **Atributos:** nome, raça, tamanho, idade
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Hospedagem

- ❖ **Atributos:** data, hora de chegada, hora de saída, espécie do pet
- ❖ **Métodos:** agendar, editar, cancelar

❖ Creche

- ❖ **Atributos:** data, hora chegada, hora de saída, espécie do pet
- ❖ **Métodos:** agendar, editar, cancelar

❖ Passeio

- ❖ **Atributos:** data, hora, percurso, espécie do pet
- ❖ **Métodos:** agendar, editar, cancelar

❖ Serviço

- ❖ **Atributos:** quantidade total de serviços oferecidos, quais serviços foram oferecidos, valor unitário de cada serviço
- ❖ **Métodos:** gerar valor total a ser pago pelo cliente

❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** e-mail, nome, celular, horário do expediente, salário
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Cliente
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Cachorro
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Gato
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de Hospedagem
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de Creche
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de Passeio
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de Funcionário
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar busca de serviços
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar busca pelo nome dos clientes cadastrados
- ❖ **RF10:** Deve ser possível realizar busca pelo nome dos pets cadastrados
- ❖ **RF11:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deve ser feito por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF7, RF9, RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4

2	RF3, RF5, RF6, RF8
3	RF10