其他厂商设备对接经典服务器

目录

[1:提示 2](#_Toc519777074)

[2:代码路径 2](#_Toc519777075)

[3:目录解读 2](#_Toc519777076)

[4:举例接入海康ipc到服务器： 3](#_Toc519777077)

[4.1修改中心服务器的web页面，添加一个海康设备类型 4](#_Toc519777078)

[4.2修改XWin32ClassicTransmisSever 4](#_Toc519777079)

[4.4创建XWin32HikTransmisProcess 5](#_Toc519777080)

[4.4.1：使用vs 2013 update 5 打开XWin32TransmisSever.sln 5](#_Toc519777081)

[4.4.2：新建一个工程XWin32HikTransmisProcess， 5](#_Toc519777082)

[4.4.3：修改工程属性 5](#_Toc519777083)

[4.4.4:将../ \_IncludeDevice和\_include 目录下的文件导入工程 5](#_Toc519777084)

[4.4.5：依照hik的sdk写取流相关类 5](#_Toc519777085)

[4.4.6：参照XWin32RtspTransmisProcess.cpp实现以下几点： 6](#_Toc519777086)

# 1:提示

使用多进程的方式获取不同物理设备的数据。

Odbc驱动:要使用32位的Odbc驱动

# 2:代码路径

XWin32ClassicTransmisSever

# 3:目录解读

\_include

TransmisSever与TransmisProcess通讯的类

../ \_IncludeDevice

模拟设备与服务器通讯的相关类

XWin32TransmisSever：

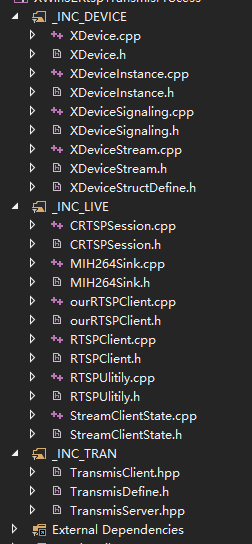
从数据库查询相关设备，依据不同的设备类型生成不同的参数，调用Process时传递此参数

XWin32RtspTransmisProcess

从设备取Rstp流并上传到服务器，rstp url由XWin32TransmisSever传递过来

\_live

使用Live555 进行rtsp传输



\_INC\_DEVICE：模拟与服务器通讯的设备

\_INC\_LIVE： 使用rtsp与设备取流

\_INC\_TRAN：与XWin32TransmisSever通讯，心跳

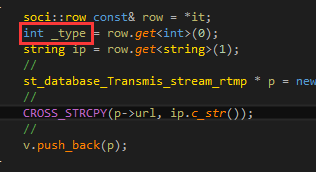
# 4:举例接入海康ipc到服务器：

## 4.1修改中心服务器的web页面，添加一个海康设备类型



## 4.2修改XWin32ClassicTransmisSever

DatabaseForClassicTransmis.h的GetTransmisDevices



判断\_type生成不同的参数，最好自定义前缀，后面要用

修改CMsgTransmisRtmpManagement的Worker()



通过自定义前缀打开不同的exe

## 4.4创建XWin32HikTransmisProcess

### 4.4.1：使用vs 2013 update 5 打开XWin32TransmisSever.sln

### 4.4.2：新建一个工程XWin32HikTransmisProcess，

位于XWin32ClassicTransmisSever内，与XWin32RtspTransmisProcess同目录

### 4.4.3：修改工程属性

**Output directory:**

c:\output32\bin64\

**Intermediate directory:**

C:\VSIntermediate\$(ProjectName)\$(PlatformTarget)\$(Configuration)\

**Additional include directories:**

..\..\\_Include;..\..\\_ThirdParty\windows32\_msvc12\include;..\..\\_ThirdParty\windows32\_msvc12\include\live;..\\_Include;..\\_live;..\..\\_IncludeDevice;..\..\\_Protocol;%(AdditionalIncludeDirectories)

**Additional library directories:**

..\..\\_ThirdParty\windows32\_msvc12\lib;..\..\\_ThirdParty\windows32\_msvc12\lib\debug;%(AdditionalLibraryDirectories)

### 4.4.4:将../ \_IncludeDevice和\_include 目录下的文件导入工程

### 4.4.5：依照hik的sdk写取流相关类

### 4.4.6：参照XWin32RtspTransmisProcess.cpp实现以下几点：

CTransmisClient::Instance().Start(s);

开启与XWin32TransmisSever的通讯，当改进程出错时，XWin32TransmisSever会重启与设备的连接

pBack = new MessageCallback();

pDevice = CreateDeviceInstance();

pDevice->XConnect(pBack, "47.96.249.142", "3001");

开启与服务器的连接

virtual void OnDeviceMessageCallback(const char \*jsonbuffer, int len)

处理服务器返回的用户请求，转换协议调用hik的接口完成相关操作