媒体通道相关协议约定和定义

1：头文件

XDefineMediaChannelStruct.h

2：数据头定义

struct ST\_XMEDIA\_HEAD

{

uint32\_t cmd;//emMEDIA\_COMMAND\_DEFINE

uint32\_t result;//emMEDIA\_RESULT\_DEFINE

uint32\_t session;

uint32\_t datalen;

uint64\_t tick;//相对时间-设备需要使用硬件时间保证该数值一直是递增的

uint32\_t reserve[2];

};

3 设备与服务器交互

3.1 请求session id

3.2 登陆

3.3 心跳

3.4 发送数据

4：客户端与服务器交互

3.1 请求session id

3.2 登陆

3.3 心跳

3.4 请求流

3：登陆

ST\_XMEDIA\_HEAD + ST\_XMEDIA\_LOGIN\_INFO

struct ST\_XMEDIA\_LOGIN\_INFO

{

int reserve[2];

char user[32];

char despwd[128];

};

4：请求视频

uint32\_t cmd;//emMEDIA\_COMMAND\_DEFINE

5：返回的