



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

FORMULARIO DE GUÍAS PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES



FACULTAD: INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL		CARRERA: Software
NIVEL: QUINTO	UOC: PROFESIONAL	ASIGNATURA: INTERACCION HUMANO / COMPUTADOR
CICLO ACADÉMICO: MARZO 2025 - JULIO 2025		

I. TEMA: APE 6. Evaluación y validación
II. OBJETIVO: Elección de métodos apropiados de evaluación y validación para un contexto de la aplicación de prototipos
III. MODALIDAD: Presencial
IV. TIEMPO DE DURACIÓN: Presenciales: 8 No Presenciales: 0
V. INSTRUCCIONES: Acciones previas: Ingresa al aula virtual de la asignatura en donde se halla el trabajo del tema tratado. Generar una base de conocimiento debidamente documentada sobre los métodos de evaluación y validación de prototipos Elabore el trabajo siguiendo las definiciones, conceptos, procesos aprendidos en clase. Aplique los métodos seleccionados en casos prácticos Desarrolle un documento sobre sus aplicaciones y resultados.
VI. LISTADO DE EQUIPOS, MATERIALES Y RECURSOS: Inteligencia artificial, TAC PC de escritorio o portátil, internet, plataforma virtual, software
VII. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR: Con la información propuesta en la tarea: Revise el material entregado por el docente sobre la aplicación métodos de evaluación y validación. Aplique los métodos seleccionados en casos prácticos Desarrolle una presentación sobre el desarrollo de sus métodos. Arribe a conclusiones y emite criterios técnicos a fin de mejorar las mismas. Subir a la plataforma el trabajo hasta la fecha indicada.
VIII. RESULTADOS OBTENIDOS: Se evalúa interfaces de interacción humano - computador y emite criterios técnicos a fin de mejorar las mismas.
IX. HABILIDADES BLANDAS: Trabajo en equipo Pensamiento crítico Flexibilidad Adaptabilidad
X. CONCLUSIONES: El estudiante aprende a usar métodos y técnicas de evaluación y validación de interfaces.
XI. RECOMENDACIONES: Previo a la elaboración de las tareas el estudiante debe revisar la bibliografía. Si se manifestaran dudas sobre el tema de la PAE, se invita a los estudiantes acudir a las tutorías académicas.



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

FORMULARIO DE GUÍAS PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES



BIBLIOGRAFÍA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Cañas Delgado, José Juan Granollers i Saltiveri, Toni Lorés Vidal, Jesús	2005	Diseño de sistemas interactivos centrados en el usuario	1	UOC	España/Barcelona	40	279	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Esta obra se enmarca en el contexto de la disciplina conocida con el nombre de Interacción Persona-Ordenador (IPO). evaluación y la implementación de sistemas interactivos para que sean utilizados por personas							
URL:	https://elibro-net.uta.lookproxy.com/es/ereader/uta/56326							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Ferrer Martínez, Juan	2015	Desarrollo de interfaces	1	RA-MA	Madrid/España	40	279	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	La presente obra está dirigida a los estudiantes del Ciclo Formativo de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma de Grado Superior, en concreto para el Módulo Profesional Desarrollo de Interfaces.							
URL:	https://elibro-net.uta.lookproxy.com/es/ereader/uta/106456							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Shneiderman; Ben	2006	Diseño de interfaces de usuario	4a edición	Pearson Educación	/Madrid	2	xvi; 722 páginas	Físico
Código/Ubicación base de datos:	BFisei858a							
Comentario:	Libro enfocado en el estudio del diseño de interfaces y la relación hombre computadora							
URL:								

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Pressman; Roger S.	2010	Ingeniería del software:	7a edición	McGraw-Hill	/México	4	xxix; 777páginas	Físico



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO
FORMULARIO DE GUÍAS PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES



Código/Ubicación base de datos:	BFisei1437a
Comentario:	Libro enfocado en el estudio del modelamiento de sistemas
URL:	

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Beati; Hernán	2015	HTML5 y CSS3 para diseñadores	1a edición	Alfaomega	/Buenos Aires	4	331 páginas	Físico
Código/Ubicación base de datos:	BFISEI1739a							
Comentario:	Este libro ofrece a todo diseñador Web y desarrollador front-end, la posibilidad de conocer en profundidad las últimas versiones de los dos lenguajes fundamentales para la Web							
URL:								

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Córcoles Tendero, José Eduardo Montero Simarro, Francisco	2014	Diseño de interfaces WEB	1	RA-MA Editorial	Madrid/España	40	231	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Libro enfocado en las técnicas aplicadas para un correcto diseño de interfaces Web							
URL:	https://elibro-net.uta.lookproxy.com/es/ereader/uta/62487							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Pintos Fernández, Joaquín	2014	Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente: desarrollo de aplicaciones con tecnologías web (UF1843)	1	IC Editorial	España/Andalucía	40	153	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Libro orientado a los conocimientos requeridos para la certificación IFCD0210- desarrollo de aplicaciones con tecnologías WEB							
URL:	https://www-digitalpublishing-com.uta.lookproxy.com/viewepub/?id=86817							



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

FORMULARIO DE GUÍAS PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES



VALIDACIÓN DE LAS GUÍAS DE PRÁCTICAS

Fecha de elaboración

DOCENTE PLANIFICADOR UTA

Ing. Mg. MARCO VINICIO GUACHIMBOZA VILLALVA

Coordinador Unidad de Organización Curricular

Ing. OSCAR FERNANDO IBARRA TORRES

Coordinador de Carrera

Ing. Mg. MARCO VINICIO GUACHIMBOZA VILLALVA