LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST (6) ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

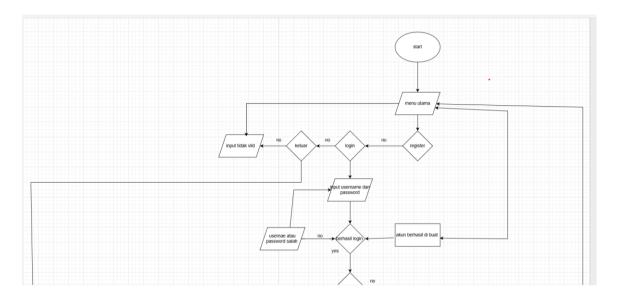


Disusun oleh: Kirana Cinta Mentari

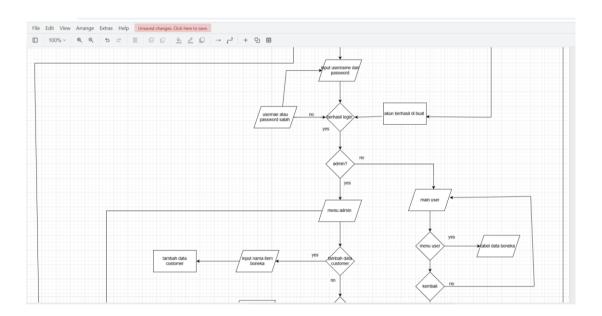
Nama (2509106106) Kelas (C1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

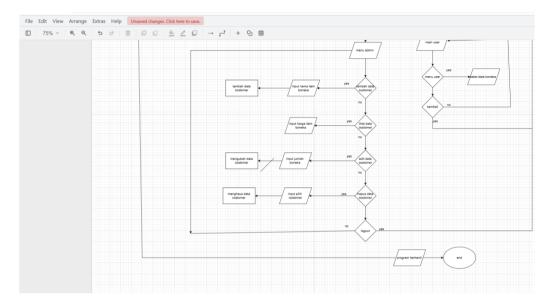
1. Flowchart



Gambar flowchart 1.1



Gambar flochart 1.2



Gambar flowchart 1.3

- 1. mulai
- 2. menampilkan menu utama
- 3. login
- 4. registar
- 5. logout
- 6. ketika pengguna masuk ke login sebagai amin, maka
- 7. pengguna bisa menambah, melihat, mengubah, menghapus data
- 8. ketika pengguna masuk ke login sebagai user, maka
- 9. hanya bisa melihat data tersebut
- 10. ketika pengguna logout
- 11. maka akan kembali ke menu utama
- 12. dan kemudian di menu utama
- 13. ketika pengguna masuk ke register
- 14. pengguna menginputkan username dan password
- 15. dan inputan username dan password tersimpan
- 16. dan kembali ke menu
- 17. dan ketika pengguna masuk ke login dengan mengunakan username dan password, yang telah di inputkan pengguna
- 18. pengguna hanya bisa melihat data
- 19. dan ketika pengguna keluar, maka akan kembali ke menu utama

- 20. dan pengguna keluar juga di menu utama
- 21. selesai

2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan program

Program ini dibuat untuk mengelola data stok barang pada sebuah toko boneka. Sistemnya memakai login, sehingga hanya pengguna yang terdaftar bisa masuk. Ada dua jenis akses, yaitu admin dan user. Admin memiliki kendali penuh atas data stok, sedangkan user hanya bisa melihat data.

Fungsi dan manfaat utama program

Sistem Akun (Login & Register)

- Program menyimpan data akun dalam list akun.
- Pengguna bisa membuat akun baru (otomatis jadi user).
- Admin bawaan adalah "Kirana Cinta Mentari" dengan password "admin123".
- Login menggunakan username dan password yang dicek satu per satu.

Hak Akses Berdasarkan Peran

Setelah login, program membedakan menu untuk:

- *Admin (punya kontrol penuh atas stok)*
- *User biasa (hanya menampilkan data)*

Pengelolaan Data Stok

Data stok disimpan dalam list stok, dengan format: [nama, harga, jumlah]

Admin bisa melakukan:

- 1. Tambah data Memasukkan nama, harga, dan jumlah barang baru.
- 2. Lihat data Menampilkan semua stok yang tersimpan.
- 3. Edit data Memilih barang berdasarkan nomor lalu mengganti isinya.
- 4. Hapus data Menghapus data stok berdasarkan nomor.

Menu Khusus untuk User

User hanya mendapatkan dua pilihan:

- Lihat daftar barang.
- Keluar dari menu

3. Source Code

```
import os

akun = {
    "Kirana Cinta Mentari": {"password": "admin123", "role": "admin"}
}

stok = {}

while True:
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== TOKO BONEKA ===")
    print("1. Masuk")
    print("2. Daftar")
    print("0. Keluar")
```

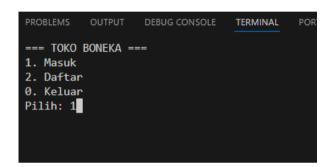
```
menu awal = input("Pilih: ")
if menu awal == "2":
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== DAFTAR AKUN ===")
    user_baru = input("Username baru: ")
    if user baru in akun:
        print("Username sudah terdaftar!")
    else:
        pass baru = input("Password baru: ")
        akun[user_baru] = {"password": pass_baru, "role": "user"}
        print("Akun berhasil dibuat.")
    input("Enter untuk lanjut...")
elif menu awal == "1":
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== LOGIN ===")
    u = input("Username: ")
    p = input("Password: ")
    if u not in akun or akun[u]["password"] != p:
        print("Username atau password salah.")
        input("Enter untuk lanjut...")
    else:
        role = akun[u]["role"]
        if role == "admin":
            while True:
                os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                print("=== MENU ADMIN ===")
                print("1. Tambah data")
                print("2. Lihat data")
                print("3. Edit data")
                print("4. Hapus data")
                print("0. Keluar")
                pilih_admin = input("Pilih: ")
                if pilih admin == "1":
                    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                    nama = input("Nama item: ")
                    if nama in stok:
                        print("Item sudah ada!")
                    else:
                        harga = input("Harga: ")
                        jumlah = input("Jumlah: ")
```

```
stok[nama] = {"harga": harga, "jumlah":
jumlah}
                            print("Data ditambah.")
                        input("Enter...")
                    elif pilih admin == "2":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if not stok:
                            print("Belum ada data.")
                        else:
                            for i, (nama, data) in
enumerate(stok.items(), 1):
                                print(f"{i}. {nama} - Harga:
{data['harga']} - Jumlah: {data['jumlah']}")
                        input("Enter...")
                    elif pilih_admin == "3":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if not stok:
                            print("Data kosong.")
                        else:
                            for i, nama in enumerate(stok.keys(), 1):
                                print(f"{i}. {nama}")
                            pilih = input("Masukkan nama item yang ingin
diedit: ")
                            if pilih in stok:
                                nama baru = input("Nama baru: ")
                                harga_baru = input("Harga baru: ")
                                jumlah baru = input("Jumlah baru: ")
                                stok.pop(pilih)
                                stok[nama_baru] = {"harga": harga_baru,
"jumlah": jumlah baru}
                                print("Data diperbarui.")
                            else:
                                print("Item tidak ditemukan.")
                        input("Enter...")
                    elif pilih admin == "4":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if not stok:
                            print("Data kosong.")
                        else:
                            for i, nama in enumerate(stok.keys(), 1):
                                print(f"{i}. {nama}")
                            hapus = input("Masukkan nama item yang ingin
dihapus: ")
```

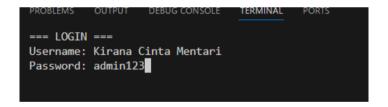
```
if hapus in stok:
                                stok.pop(hapus)
                                print("Data dihapus.")
                            else:
                                print("Item tidak ditemukan.")
                        input("Enter...")
                    elif pilih admin == "0":
                        break
                    else:
                        print("Pilihan tidak valid.")
                        input("Enter...")
            else:
                while True:
                    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                    print("=== MENU PENGGUNA ===")
                    print("1. Lihat data")
                    print("0. Keluar")
                    pilih user = input("Pilih: ")
                    if pilih user == "1":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if not stok:
                            print("Belum ada data.")
                        else:
                            for i, (nama, data) in
enumerate(stok.items(), 1):
                                print(f"{i}. {nama} - Harga:
{data['harga']} - Jumlah: {data['jumlah']}")
                        input("Enter...")
                    elif pilih user == "0":
                        break
                    else:
                        print("Pilihan tidak ada.")
                        input("Enter...")
   elif menu awal == "0":
       break
   else:
        print("Pilihan tidak ada.")
```

```
input("Enter...")
```

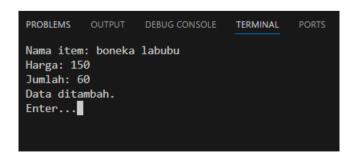
4. Hasil Output



Gambar program masuk 1.1



Gambar program login 1.2



Gambar program tambah data 1.3

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

1. boneka labubu - Harga: 150 - Jumlah: 60
Enter...
```

Gambar program lihat data 1.4

```
1. boneka labubu
Masukkan nama item yang ingin diedit: boneka labubu
Nama baru: boneka doraemon
Harga baru: 200
Jumlah baru: 19
Data diperbarui.
Enter...
```

Gambar program data diperbarui 1.5

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

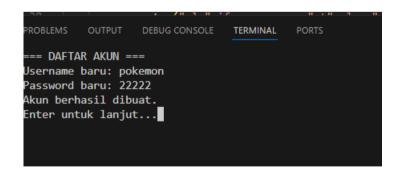
1. boneka panda

Masukkan nama item yang ingin dihapus: boneka panda

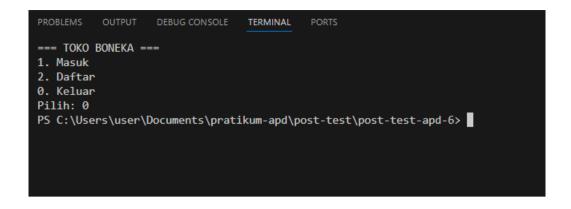
Data dihapus.

Enter...
```

Gambar progarm data di hapus 1.6



Gambar program data baru 1.7



Gambar program berhasil 1.8

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

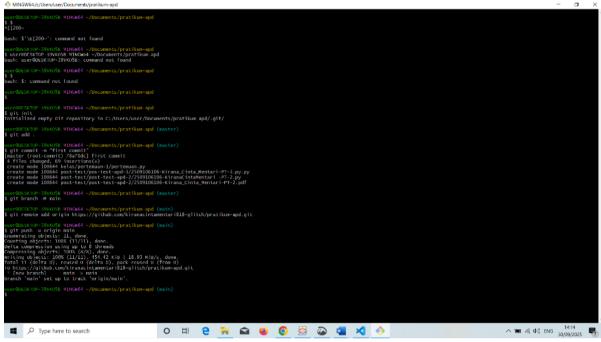
```
**MANUFACTURE PROVISE MINORAL "Documents/pratition and figured**

**Action of the control of the
```

Gambar 5.1.1 Git Add

git add adalah perintah untuk memberi tahu Git file mana saja yang ingin kita simpan perubahannya, tapi disini kita ingin menyimpan semuanya

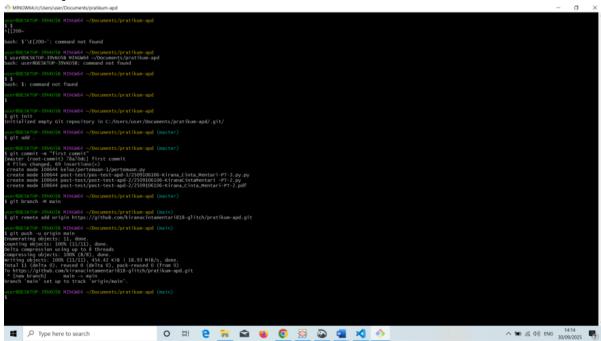
5.2 GIT Commit



Gambar 5.1.2 Git

Commitgit commit adalah perintah untuk menyimpan perubahan yang sudah kita buat ke dalam riwayat Git.

5.3 GIT push



Gambar 5.1.3 Git push

git push adalah perintah untuk mengirim perubahan yang sudah disimpan di repository lokal ke repository yang ada di server atau layanan seperti GitHub