LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST (5) ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

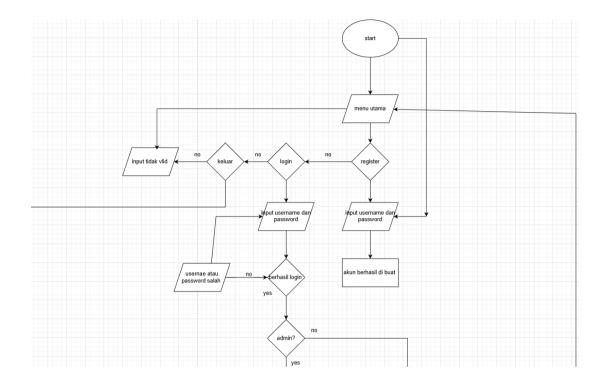


Disusun oleh:

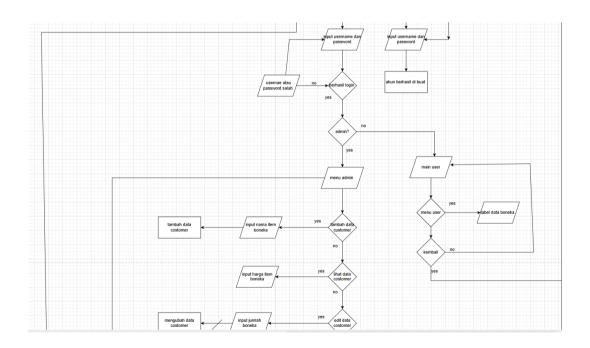
Nama Kirana Cinta Mentari (2509106106) Kelas (C1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

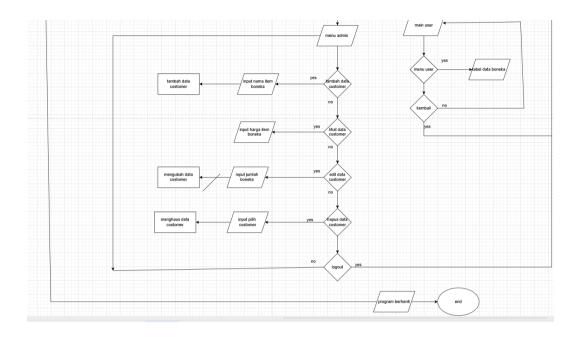
1. Flowchart



gambar flowchart 1.1



gambar flowchart 1.2



gambar flowchart 1.3

- 1. Mulai
- 2. Menampilakan menu utama
- 3. Login
- 4. Register
- 5. Logout
- 6. Ketika pengguna masuk ke login, sebagai admin, maka
- 7. Pengguna bisa menambah, melihat, mengubah, menghapus data boneka
- 8. Ketika pengguna masuk ke login sebagai user, maka
- 9. Hanya bisa melihat data
- 10. Ketika pengguna logout
- 11. Maka akan kembali ke menu utama
- 12. Dan di menu utama,
- 13. Ketika pengguna masuk ke register
- 14. Pengguna menginputkan username dan password
- 15. Dan inputan username dan password tersimpan
- 16. Dan kembali ke menu utama
- 17. Dan ketika pengguna masuk ke login dengan menggunakan username dan password, yang telah di inputkan pengguna
- 18. Pengguna hanya bisa melihat data

- 19. Dan ketika pengguna keluar, maka akan kembali ke menu utama
- 20. Dan pengguna keluar juga di menu utama
- 21. Selesai

2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan Program

Program ini dibuat untuk mengelola data stok barang pada sebuah toko boneka. Sistemnya memakai login, sehingga hanya pengguna yang terdaftar bisa masuk. Ada dua jenis akses, yaitu admin dan user. Admin memiliki kendali penuh atas data stok, sedangkan user hanya bisa melihat data.

Fungsi dan manfaat utama program

Sistem Akun (Login & Register)

- Program menyimpan data akun dalam list akun.
- Pengguna bisa membuat akun baru (otomatis jadi user).
- Admin bawaan adalah "Kirana Cinta Mentari" dengan password "admin123".
- Login menggunakan username dan password yang dicek satu per satu.

Hak Akses Berdasarkan Peran

Setelah login, program membedakan menu untuk:

- Admin (punya kontrol penuh atas stok)
- *User biasa (hanya menampilkan data)*

Pengelolaan Data Stok

Data stok disimpan dalam list stok, dengan format:

[nama, harga, jumlah]

Admin bisa melakukan:

1. Tambah data

Memasukkan nama, harga, dan jumlah barang baru.

2. Lihat data

Menampilkan semua stok yang tersimpan.

3. Edit data

Memilih barang berdasarkan nomor lalu mengganti isinya.

4. Hapus data

Menghapus data stok berdasarkan nomor.

Menu Khusus untuk User

User hanya mendapatkan dua pilihan:

- Lihat daftar barang.
- Keluar dari menu.

3. Source Code

```
while True:
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== TOKO BONEKA ===")
    print("1. Masuk")
    print("2. Daftar")
    print("0. Keluar")
    menu_awal = input("Pilih: ")
```

```
if menu awal == "2":
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== DAFTAR AKUN ===")
    user baru = input("Username baru: ")
    pass_baru = input("Password baru: ")
    akun.append([user_baru, pass_baru, "user"])
    print("Akun berhasil dibuat.")
    input("Enter...")
elif menu awal == "1":
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== LOGIN ===")
    u = input("Username: ")
    p = input("Password: ")
    masuk = None
    for a in akun:
        if a[0] == u and a[1] == p:
            masuk = a
            hreak
    if masuk is None:
        print("Username atau password salah.")
        input("Enter...")
    else:
        if masuk[2] == "admin":
            while True:
                os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                print("=== MENU ADMIN ===")
                print("1. Tambah data")
                print("2. Lihat data")
                print("3. Edit data")
                print("4. Hapus data")
                print("0. Keluar")
                pilih_admin = input("Pilih: ")
                if pilih admin == "1":
                    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                    nama = input("Nama item: ")
                    harga = input("Harga: ")
                    jumlah = input("Jumlah: ")
                    stok.append([nama, harga, jumlah])
                    print("Data ditambah.")
                    input("Enter...")
```

```
elif pilih admin == "2":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if stok == []:
                            print("Belum ada data.")
                        else:
                            for i, item in enumerate(stok):
                                 print(f"{i+1}. {item[0]} - {item[1]} -
{item[2]}")
                        input("Enter...")
                    elif pilih admin == "3":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if stok == []:
                            print("Data kosong.")
                            input("Enter...")
                        else:
                            for i, item in enumerate(stok):
                                 print(f"{i+1}. {item[0]} - {item[1]} -
{item[2]}")
                            idx = int(input("Pilih nomor: ")) - 1
                            if 0 <= idx < len(stok):</pre>
                                 nama = input("Nama baru: ")
                                 harga = input("Harga baru: ")
                                 jumlah = input("Jumlah baru: ")
                                 stok[idx] = [nama, harga, jumlah]
                                 print("Data diperbarui.")
                            input("Enter...")
                    elif pilih_admin == "4":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if stok == []:
                            print("Data kosong.")
                            input("Enter...")
                        else:
                            for i, item in enumerate(stok):
                                 print(f"{i+1}. {item[0]} - {item[1]} -
{item[2]}")
                            idx = int(input("Pilih nomor: ")) - 1
                            if 0 <= idx < len(stok):</pre>
                                stok.pop(idx)
                                 print("Data dihapus.")
                            input("Enter...")
                    elif pilih_admin == "0":
                        break
```

```
else:
                while True:
                   os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                    print("=== MENU PENGGUNA ===")
                    print("1. Lihat data")
                    print("0. Keluar")
                    pilih_user = input("Pilih: ")
                    if pilih user == "1":
                        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                        if stok == []:
                            print("Belum ada data.")
                        else:
                            for i, item in enumerate(stok):
                                print(f"{i+1}. {item[0]} - {item[1]} -
{item[2]}")
                        input("Enter...")
                    elif pilih_user == "0":
                        break
   elif menu_awal == "0":
       break
   else:
       print("Pilihan tidak ada.")
       input("Enter...")
```

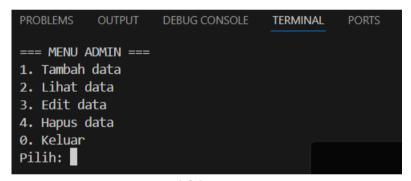
4. Hasil Output



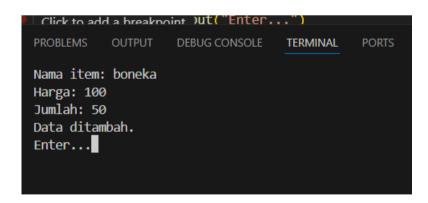
4.1 Output



4.2 Output



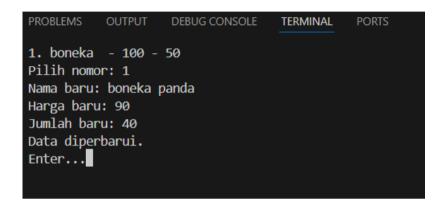
4.3Output



4.4 Output



4.5 Output



4.5 Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

1. boneka panda - 90 - 40

Pilih nomor: 1

Data dihapus.

Enter...
```

4.6 Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

=== DAFTAR AKUN ===
Username baru: cinta
Password baru: 1222
Akun berhasil dibuat.
Enter...
```

4.7 Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

=== LOGIN ===
Username: cinta
Password: 1222
```

4.8 Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

=== MENU PENGGUNA ===

1. Lihat data

0. Keluar

Pilih:
```

4.9 Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

=== TOKO BONEKA ===

1. Masuk
2. Daftar
0. Keluar
Pilih: 0
PS C:\Users\user\Documents\pratikum-apd\post-test\post-test-apd-5>
```

4.10 Output

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

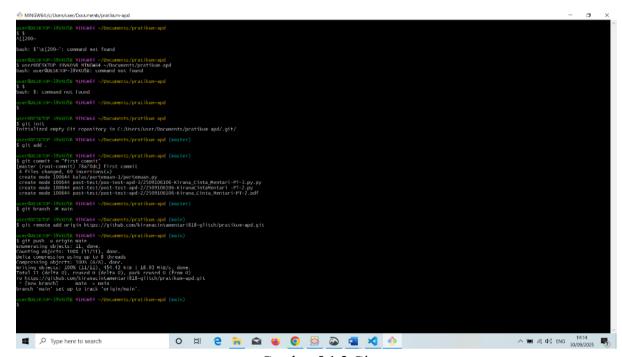
```
On MANUFACTURE PROVISE PROMOSE PROMOSE A "Pocument type at them and 4 (1000-

Market Provise Provise
```

Gambar 5.1.1 Git Add

git add adalah perintah untuk memberi tahu Git file mana saja yang ingin kita simpan perubahannya, tapi disini kita ingin menyimpan semuanya

5.2 GIT Commit



Gambar 5.1.2 Git

Commitgit commit adalah perintah untuk menyimpan perubahan yang sudah kita buat ke dalam riwayat Git.

5.3 GIT push

Gambar 5.1.3 Git push

git push adalah perintah untuk mengirim perubahan yang sudah disimpan di repository lokal ke repository yang ada di server atau layanan seperti GitHub