# poker

ref: 2008NPSC國中組決賽題目

# 這題很麻煩很麻煩....不建議寫

#### 題目敘述:

在不同的撲克牌遊戲中,例如梭哈、大老二、十三張、美式撲克等等,都會以五

張牌的組合, 比較大小來決定勝負。五張牌的組合, 會分成為不同的撲克 牌型。

樸克牌的點數由小到大依序為2345678910JQKA。

而牌面從小到大排列如下:

**無對**: 以點數最高的牌為比較。 舉例: A◆ 10◆ 9◆ 5◆ 4◆ 點數最高的為 A

一對: 有兩張相同點數的牌。 舉例: 9♥ 9♠ A♣ J♠ 4♥

**兩對**: 有兩組相同點數的牌各兩張。 舉例: A♣ A♦ 8♥ 8♠ Q♠

**三條**: 有三張一樣點數的牌。 舉例: 7♣ **7♥** 7♠ **K♦** 2♠

**順子**: 五張順連的牌。A可接頭或尾而已 舉例: 5♦ 4♥ 3♠ 2♦ A♦

**同花**: 五張同一花色的牌。 舉例: K♠ J♠ 8♠ 4♠ 3♠

葫蘆: 有三張一樣點數的牌. 再加上另外兩點點數一樣的牌。

舉例: 8♣ 8♦ K♥ K♠

四條: 有四張一樣點數的牌。 舉例: 4♣ 4♦ 4♥ 4♠ 9♥

同花順: 有同一花色又順連的牌。 舉例: A♠ K♠ Q♠ J♠ 10♠

若符合愈高的牌面,則以愈高的牌面為準,舉例說明 Q◆ J◆ 10◆ 9◆ 8◆ 應該視為同花順而非順子或同花。

如果遇到兩邊的牌面一樣的話. 由以下方式判斷輸贏:

如果是**無對**的話,以兩邊最高的牌點數來比較,如果相同,再以兩邊第二 高的牌來比較,依此類推。

如果是**一對**的話,先以那對的點數來比較,如果相同,再拿除了對子以外 最高的牌來比較,接著第二高,依此類推。

如果是**兩對**的話,先比較點數較高的那一對之點數,如果相同的話再比較 點數較低的那一對之點數,都相同的話最後比較剩下那一張的點數。

如果是**三條**的話. 以三條的點數來比較。

如果是**順子**或**同花順**的話,除了A2345以5當最高點數外,其餘比較 方式皆與無對相同。 如果是**同花**的話. 比較方式與無對相同。

如果是**葫蘆**的話,比較方式是以那三張相同點數的牌來比較。 如果是**四條**的話,比較方式是以那四張相同點數的牌來比較。

#### 輸入說明:

第一行有一個整數代表之後有幾組測資。最多可能有 1000 組。 每一組測資一行,以十張牌來表示,每張牌用 2 3 4 5 6 7 8 9 T(代表 10)

JQKA及S(黑桃) H(紅心) D(方塊) C(梅花)來表示,例如 TH 代表 紅心 10。

牌與牌之間以一個空白隔開。前五張牌代表賭客 1 的牌,後五張代表賭客 2 的牌。

可以假設十張牌不會重覆,且不會有平手的情形發生。

#### 輸出說明:

對每組測資輸出一行,如果賭客 1 會輸的話,請輸出"Lose",如果會贏的話,請輸出"Win"。

## 範例輸入1:

4

2H 3D 5S 9C KD 2C 3H 4S 8C AH

2H 4S 4C 2D 4H 2S 8S AS QS 3S

2H 3D 5S 9C KD 2C 3H 4S 8C KH

2H 3D 5S 9C KD 2D 3H 5C 9S AH

## 範例輸出1:

Lose

Win

Win

Lose