多邊形面積

題目敘述:

若
$$A(x_1,\ y_1),\ B(x_2,\ y_2),\ C(x_3,\ y_3)$$
,則 $a riangle ABC = rac{1}{2}egin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_1 \ y_1 & y_2 & y_3 & y_1 \ \end{pmatrix}$,

其中

$$\frac{1}{2} \left\| \begin{array}{cccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_1 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_1 \end{array} \right\| =$$

$$\frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} + \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} + \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_3 & x_1 \\ y_3 & y_1 \end{vmatrix}$$

東東想要知道如何計算一個多邊形的面積,請你寫一個程式協助他。

輸入說明:

第一行輸入一個整數n, 代表n邊形(2<n<400)。

第二行開始每一行會有兩個數字,分別代表x坐標和y坐標,多邊形中的每個點會以順時鐘或逆時鐘順序出現(0<x,y<1000)。

輸出說明:

輸出一個float代表該多邊形的總面積(到小數點後第一位),最終面積不會太大,不會超過float可以表示的範圍。

範例輸入1:

4

2 1

41

40

20

範例輸出1:

2.0