晚上的課-1

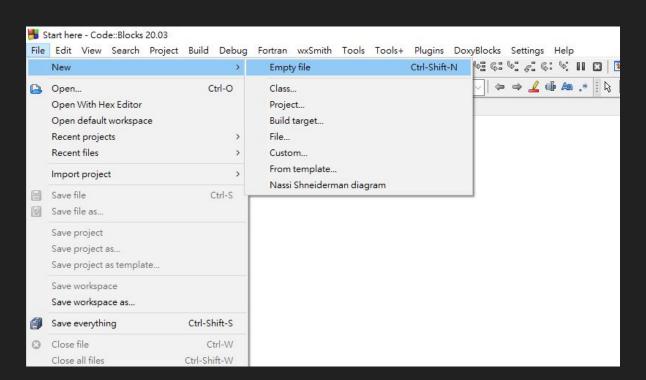
開發環境的練習 (IDE) 考試時使用的環境練習 基礎的輸入輸出相關

Integrated Development Environment(IDE)

- Code::blocks
- DevC++
- 任何文字編輯器+任何C的編譯器
 - o vi/vim
 - notepad
 - gedit
 - notepad++
 - google doc (PS google 面試要在這裡寫喔~)



File > New > Empty file

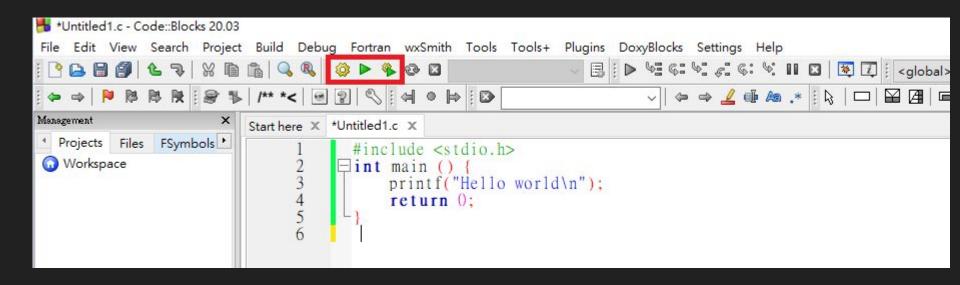


儲存 (Ctrl+s)

```
#include <stdio.h>
int main () {
    printf("Hello world\n");
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
printf("Hello world\n");
return 0;
```

編譯 / 執行 / 編譯+執行(F9)



編譯錯誤

```
Start here X Untitled1.c X
            #include <stdio.h>
           \Box int main ()
                 printf("Hello world\n")
                 return 0:
Logs & others
File
               Line
                     Message
                     === Build file: "no target" in "no project" (compiler: unknown) ===
 C:\Users\mpc\Dow...
                     In function 'main':
 C:\Users\mpc\Dow... 3
                     error: expected ';' before 'return'
                     === Build failed: 1 error(s), 0 warning(s) (0 minute(s), 0 second(s)) ===
```

正常結果

```
#include <stdio.h>
int main () {
    printf("Hello world\n");
    return 0;
}

C:\Users\mpc\Downloads\Untitled1.exe

Hello world

Process returned 0 (0x0) execution time: 0.015 s

Press any key to continue.
```

考試時使用的環境練習

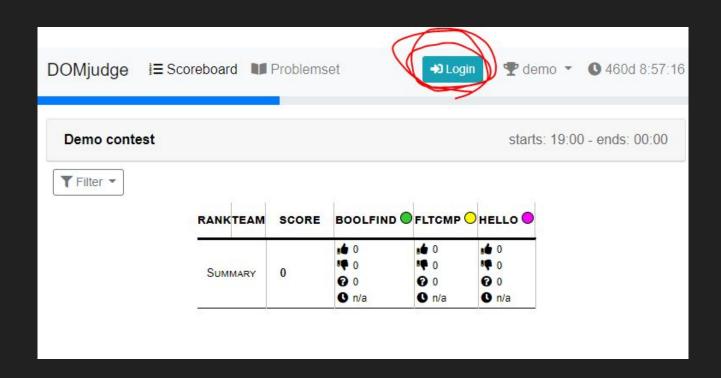
http://140.113.216.101:8080/domjudge/

Domjudge

Login

帳號:到前面看

密碼:學號

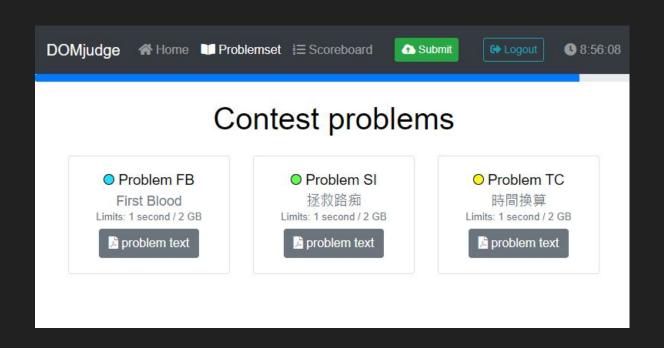


Domjudge

點選上方Problemset

選擇題目

然後看題目開始寫



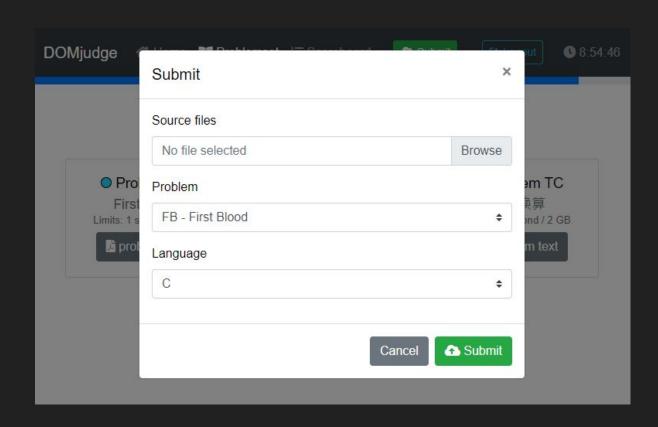
Domjudge

點選右上角的submit

選擇Source file

選擇題目

選擇語言



Formosa Judge (交大 OJ)

https://oj.nctu.edu.tw/groups/

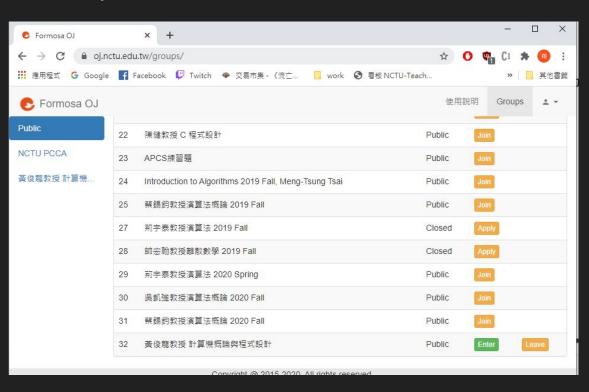
選擇Group

到最下面找到

黃俊龍教授 計算機概論與程式設計

Join就可以了

PS 剩下自己摸索



C運算

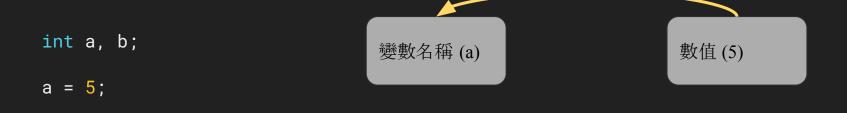
基礎的輸入輸出與運算(補充)

指定運算元 =

b = a;

這個等於,不是比較,是指定

他是把左邊原本的值直接銷掉,變成右邊的值



四(五)則運算

假設int a = 7, b = 3

運算子	描述	範例
+	兩數相加	a+b 得到 10
-	第一個數減去第二個數	a-b 得到 4
*	兩數相乘	a*b 得到 21
1	第一個數除以第二個數	a/b 得到 2
%	第一個數除以第二個數的餘數	a%b 得到 1

運算子 除號/ 取餘數%

資料型態: int, long (整數類別)

除法會忽略小數部分 ex: 5/3 會是 1

但可以用取餘數%來算餘數 ex:5%3 會是2

資料型態: float, double

除法會有小數點 ex: 5.0/3.0 會是 1.6666667

無法使用取餘數%

括號()

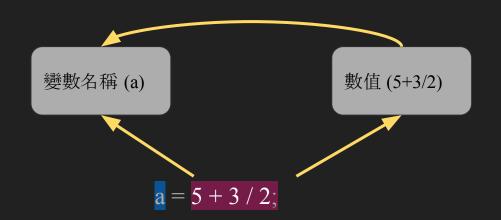
跟一般的數學一樣可以用

a = (5+3) / 2;

a 就會是 4;

結合一下 (優先順序)

優先順序 先*/% 再+-



基礎的輸入輸出(補充)

scanf如果讀入的東西有髒東西

把髒東西打上去就乾淨瞜~

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int a, b;
    scanf("%d---%d", &a, &b);
    printf("a=%d, b=%d", a, b);
    return 0;
}

C:\Users\mpc\Downloads\Untitled1.exe

8----7
a=8, b=7
```