Introduction

本作業為以C++語言所構成之單人文字冒險遊戲，運用物件打包、物件繼承、Virtual function等特性進行實作；使用者在遊戲中扮演地下城冒險者，透過鍵盤輸入來控制遊戲進行，成功達到所有作業需求之基本功能，而為了進一步使遊戲趣味性增加，也加入了一些而外功能，在後續文中將詳細介紹。

Implementation

- Basic Functions

- Optional Enhancement

Results

Discussion

Conclusion