



★ 집에서 쉽고 맛있는 레모네이드 만들기

게임 소개

집에서 레모네이드를 만드는 요리 게임은 아니고 이 게임의 장르는 보스러시 플랫폼어 RPG 게임입니다.

이 게임은 제목에 있는 레몬에이드를 먹기 위해 재료를 모으는 여행입니다.

각 재료들은 보스들이 가지고 있습니다. 보스를 잡고 돈을 모아서 무기 구입도 가능합니다.

보스러시 장르인 만큼 게임의 흐름 자체가 장기전으로 갈 수도 있어 컨트롤이 좋을 수록 게임을 쉽게 클리어가 가능합니다.



게임 특징

적의 체력에는 체력바 대신 그림이 그려져 있습니다.

이 그림에 맞춰서 그림을 그리면 적이 처지 되며

이는 적의 공격을 피하면서 그림까지 그려야 하는 멀티테스킹을 요구합니다.



게임 플레이(예시)

이런 식으로 적이 체력 바에
그림 표시가 생기게 됩니다.

그 다음은 그림판이 달아져
있는 모습을 게임의 하단에
보이게 만들고
특정한 키(예시로 shift)로
만들어서 열 수 있게 만듭니다



shift

게임 플레이(예시)

그림판을 열 수 있는 키를 누르면
닫혀져 있던 그림판이 위로 올라가게
되면서 마우스로 그릴 수 있는 부분이
표시가 됩니다.



shift



게임 플레이(예시)

이 상태에서 그림판에서 적과 똑같은
모양을 그리면 적이 사라지게 됩니다.



shift



개발 일정

1주차

게임에 필요한 리소스 수집

2주차

게임 프레임 워크 그리고 리소스가 제대로 작동하는 지 확인

3주차

본격적인 코드 짜기

4주차

배경과 맵을 구현 그리고 캐릭터 스프라이트 적용

5주차

캐릭터의 조작 개발, 스테이지 1 개발

6주차

그림이 무슨 그림인지 알아내는 알고리즘 개발, 스테이지 2 개발

7주차

스테이지 3 개발

8주차

UI/디버깅

9주차

최종 검사