



집에서 쉽고 맛있는 레모네이드 만들기

게임 소개

집에서 레모네이드를 만드는 요리 게임은 아니고 이 게임의 장르는 보스러시 플랫폼어 RPG 게임입니다.

이 게임은 제목에 있는 레몬에이드를 먹기 위해 재료를 모으는 여행입니다.

각 재료들은 보스들이 가지고 있습니다. 보스를 잡고 돈을 모아서 무기 구입도 가능합니다.

보스러시 장르인 만큼 게임의 흐름 자체가 장기전으로 갈 수도 있어 컨트롤이 좋을 수록 게임을 쉽게 클리어가 가능합니다.



게임 특징

적의 체력에는 체력바 대신 그림이 그려져 있습니다.

이 그림에 맞춰서 그림을 그리면 적이 처지 되며

이는 적의 공격을 피하면서 그림까지 그려야 하는 멀티테스킹을 요구합니다.



게임 플레이(예시)

이런 식으로 적이 체력 바에
그림 표시가 생기게 됩니다.

그 다음은 그림판이 달아져
있는 모습을 게임의 하단에
보이게 만들고
특정한 키(예시로 shift)로
만들어서 열 수 있게 만듭니다



shift

게임 플레이(예시)

그림판을 열 수 있는 키를 누르면
닫혀져 있던 그림판이 위로 올라가게
되면서 마우스로 그릴 수 있는 부분이
표시가 됩니다.



shift



게임 플레이(예시)

이 상태에서 그림판에서 적과 똑같은
모양을 그리면 적이 사라지게 됩니다.



shift



개발 일정

1주차

게임에 필요한 리소스 수집

2주차

게임 프레임 워크 그리고 리소스가 제대로 작동하는 지 확인

3주차

본격적인 코드 파기

4주차

배경과 맵을 구현 그리고 캐릭터 스프라이트 적용

5주차

캐릭터의 조작 개발, 스테이지 1 개발

6주차

그림이 무슨 그림인지 알아내는 알고리즘 개발, 스테이지 2 개발

7주차

스테이지 3 개발

8주차

UI/디버깅

9주차

최종 검사

상세 기획서

조작키

wasd 이동

space 점프

shift 달리기

f? 그림판 열고 닫기

esc 옵션창 열기

마우스 좌클릭 그림 그리기

스토리

집에서 목이 말라 레모네이드를 먹고
싶어서 레모네이드 레시피를
검색했는데 레모네이드의 재료는
백설탕, 레몬, 생수인데 집에 재료가
없기에 재료를 찾기 위해 여행을
떠나는 스토리입니다.

게임 진행 방식

1 스테이지

백설탕

2 스테이지

생수

3 스테이지

레몬

각각의 스테이지에서 보스가 나와 그 보스를 깨고 재료들을 얻을 수 있습니다.
최초 스테이지를 깰 때는 코인을 1개씩 주며 한 대도 맞지 않고 클리어시 1개를 더 줍니다.

게임 진행 방식



상점입니다.

기본 망치: 기본 망치입니다.

채력 망치: 채력 하나를 더 추가합니다.

점프 망치: 점프 높낮이를 정할 수 있습니다.

불꽃 망치: 데미지가 쏠립니다.

게임 진행 방식

보스 몬스터는 기본적으로
체력에 그림이 3개 이상은 기본적으로 있습니다.
왼쪽부터 오른쪽으로 없애면 되고
다 없애면 보스가 사라질 수도 아니면 다음 패턴으로
넘어 갈 수도 있습니다.





감사합니다.