

에서 쉽고 맛있는

게임 소개

집에서 레모네이드를 만드는 요리 게임은 아니고 이 게임의 장르는 보스러시 플랫포머 RPG 게임입니다.

이 게임은 제목에 있는 레몬에이드를 먹기 위해 재료를 모으는 여행입니다.

보스러시 장르인 만큼 게임의 흐름 자체가 장기전으로 갈 수 도 있어 컨트롤이 좋을 수록

각 재료들은 보스들이 가지고 있습니다. 보스를 잡고 돈을 모아서 무기 구입도 가능합니다.

보스러시 상르인 만큼 게임의 흐름 자체가 상기선으로 갈 수 도 있어 컨트롤이 좋을 수록 제임을 쉽게 클리어가 가능합니다.

SUGAR

게임 특징

적의 체력에는 체력바 대신 그림이 그려져 있습니다.

이 그림에 맞춰서 그림을 그리면 적이 처지 되며

이는 적의 공격을 피하면서 그림까지 그려야 하는 멀티테스킹을 요구합니다.



게임 플레이(예시)



이런 식으로 적이 체력 바에 그림 표시가 생기게 됩니다.

그 다음은 그림판이 닫아져 있는 모습을 게임의 하단에 보이게 만들고 특정한 키(예시로 shift)로 만들어서 열 수 있게 만듭니다



게임 플레이(예시)



그림판을 열 수 있는 키를 누르면 닫혀져 있던 그림판이 위로 올라가게 되면서 마우스로 그릴 수 있는 부분이 표시가 됩니다.



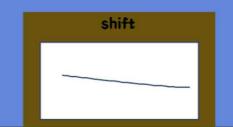


게임 플레이(예시)



이 상태에서 그림판에서 적과 똑같은 모양을 그리면 적이 사라지게 됩니다.





개발 일정

E E O	
1주차	게임에 필요한 리소스 수집
2주차	게임 프레임 워크 그리고 리소스가 제대로 작동하는 지 확인
3주차	본격적인 코드 파기
4주 차	배경과 맵을 구현 그리고 캐릭터 스프라이트 적용
5주차	케릭터의 조작 개발, 스테이지 1 개발
6주차	그림이 무슨 그림인지 알아내는 알고리즘 개발, 스테이지 2 개발
7주차	스테이지 3 개발
8주차	ui/ClH링
9주차	최종 검사

상세기획서

조작키

wasd 이동

space 점프

shift 달리기

f? 그림판 열고 닫기

esc 옵션창 열기

마우스 좌클릭 그림 그리기

<u>스</u>토리

집에서 목이 말라 레모네이드를 먹고

백설탕, 레몬, 생수인데 집에 재료가

검색했는데 레모네이드의 재료는

없기에 재료를 찾기 위해 여행을

싶어서 레모네이드 레시피를

떠나는 스토리입니다.

게임 진행 방식



각각의 스테이지에서 보스가 나와 그 보스를 깨고 재료들을 얻을 수 있습니다. 최초 스테이지를 깰 때는 코인을 1개씩 주며 한 대도 맞지 않고 클리어시 1개를 더 줍니다.

게임 진행 방식



상점입니다.

기본 망치: 기본 망치입니다.

채력 망치: 채력 하나를 더 추가합니다.

점프 망치: 점프 높낮이를 정할 수 있습니다.

불꽃 망치: 데미지가 쌔집니다.

게임 진행 방식

보스 몬스터는 기본적으로 체력에 그림이 3개 이상은 기본적으로 있습니다. 왼쪽부터 오른쪽으로 없애면 되고 다 없애면 보스가 사라질 수도 아니면 다음 패턴으로 넘어 갈 수도 있습니다.





감사합니다.