

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Programação em Ambiente Web

2º semestre

- Recurso -

Turismo – Gestão de locais interessantes

Carolina Almeida – 8180091

Introdução

Este documento é relativo ao projeto de recurso da cadeira de Programação em Ambiente Web do ano 2021, que tem como objetivo dar a conhecer aos alunos a implementação de um projeto web em duas frentes, frontend e backend. Ao longo da cadeira de Programação em Ambiente Web aprendemos diversos conceitos como o padrão MVC para desenvolver aplicações web que comunicam entre si para oferecer as funcionalidades totais de um website.

Os seguintes capítulos tratam a aproximação ao desenvolvimento, organização dos projetos e o aspeto das funcionalidades.

Análise e Especificação Geral

Com base no enunciado foram identificadas as entidades que compõem o modelo de dados da aplicação, das quais:

- User
- Location
- Region
- Comment
- Like
- Dislike

Organizando o modelo de dados foram identificadas as seguintes relações e interações do modelo de dados.

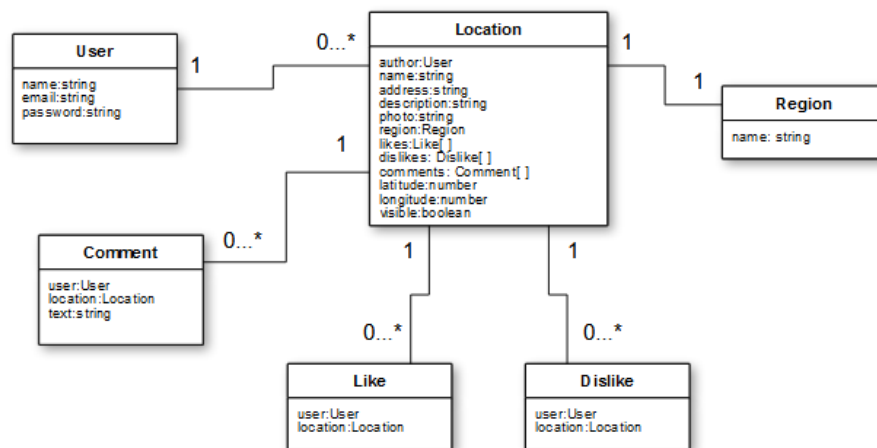


Figura 1 – Modelo de dados para a aplicação

O seguinte diagrama ilustra o mapa de navegação da plataforma.

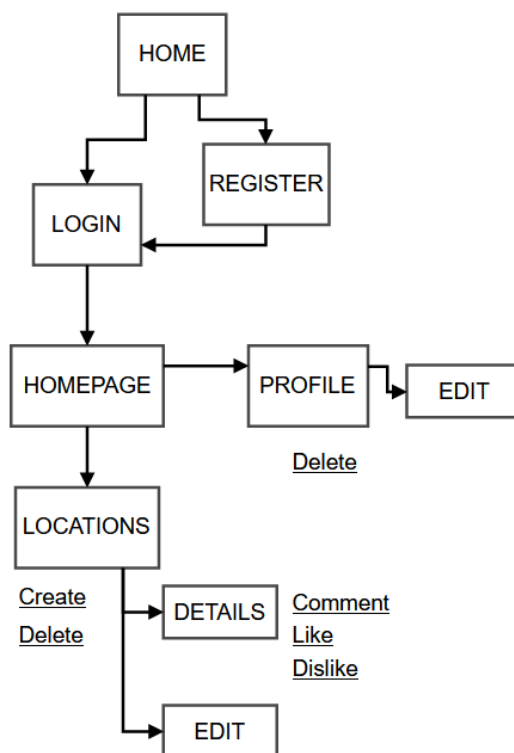
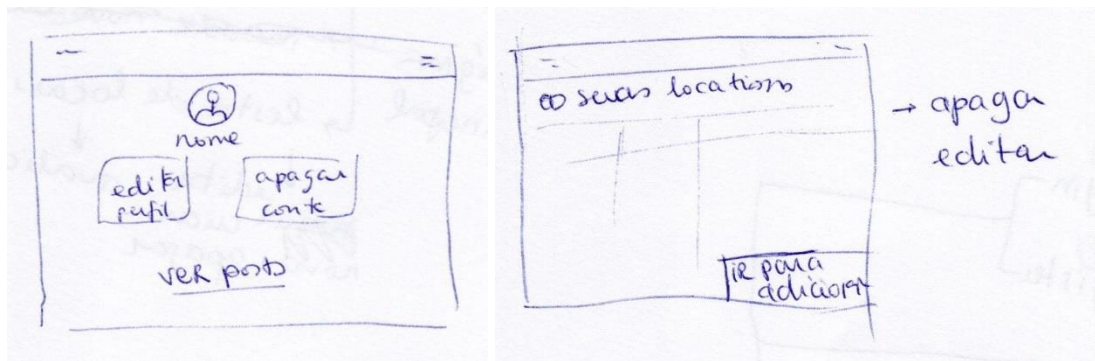


Figura 2 - Diagrama principal



Figuras 3 e 4 - Mockups para User Profile



Figuras 5 , 6 e 7 - Mockups para Locations

Arquitetura

A arquitetura do projeto está dividida em duas partes: o Frontend, desenvolvido em Angular para servir de aplicação de interface do user e o Backend, desenvolvido em NodeJS com Express, com a API que serve para processar e gerir os dados.

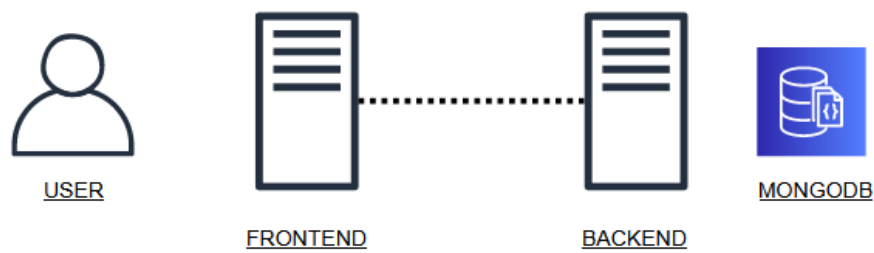
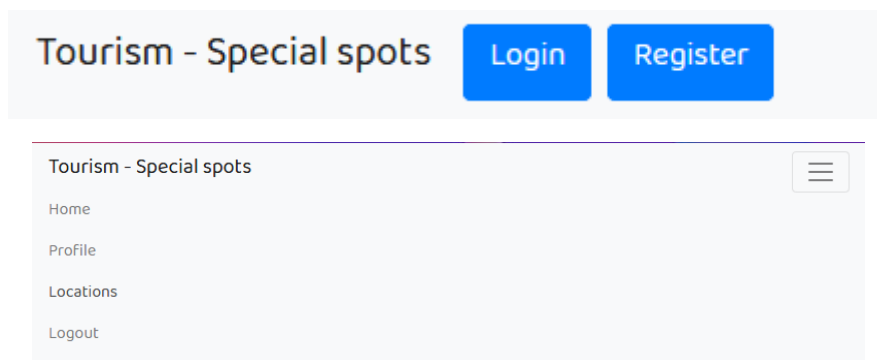


Figura 8 – Arquitetura da aplicação

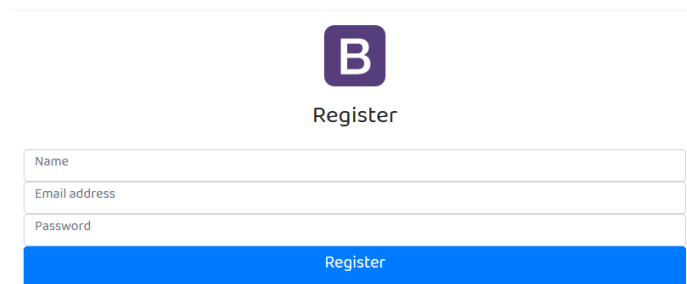
Funcionalidades e Aspeto



Figuras 9 e 10 - Navbar sem e com login

Na barra de navegação conseguimos ver todos os links da aplicação.

A imagem mostra a página de login da aplicação. No topo, há um ícone de perfil de usuário com a letra "B" e o texto "Please sign in". Abaixo, há dois campos de entrada: "Email address" e "Password". No fundo, há um botão azul com o texto "Login".



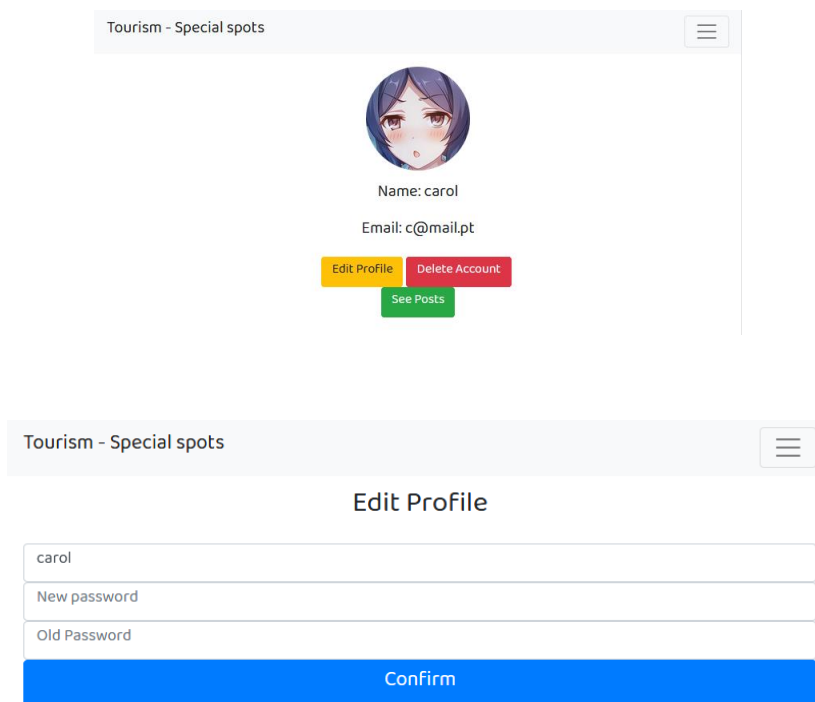
B

Register


Name
Email address
Password
Register

Figuras 11 e 12 - Login e registo de utilizador

Para ter acesso a cada página, é necessário efetuar login ou registar uma conta.



Tourism - Special spots ☰



Name: carol

Email: c@mail.pt

Edit Profile
Delete Account

See Posts

Tourism - Special spots ☰

Edit Profile

carol
New password
Old Password
Confirm

Figuras 13 e 14 - Perfil e editar perfil

Após criar conta e efetuar login, conseguimos ver o nosso perfil e todas as páginas consequentes.

Tourism - Special spots

Create Location

Name	Address	Region	Like/Dislikes	Author
tree	rua	Norte	1 / 1 (ratio:1.0)	pedro Check it out!
poste	rua	Madeira	0 / 0 (ratio:1)	carol Check it out! Edit Delete

Create a new Post

Name:

Name...

Address:

Address...

Region:

Photo:

URL...

Description:

Description...

Close

Create

Tourism - Special spots

Edit Location

poste

rua

Madeira


asdf

lindo

Confirm

Figuras 15, 16 e 17 - Lista de locais, Criar e Editar

Os botões Edit e Delete apenas mostram ao utilizador que criou o local.



poste

Description: lindo

4

Like!

2

Dislike

Write a comment

What's your opinion...

Post!

carol

2021-07-06T18:58:56.659Z

hello

Figura 18 – Página de um local

É possível aceder a todas as páginas relacionadas com locais.

Embora o aspeto do site não seja o melhor, todos os botões e campos funcionam.

Conclusão

Comparando com as minhas ideias iniciais, o projeto foi muito mais complexo de desenvolver do que pensava. Também, dado a um imprevisto, o progresso ficou atrasado, mas tentei finalizar e dei o meu melhor. O desenvolvimento deste projeto deu-me a experiência e visão dos processos de criação de um website, bem como as várias aplicações comunicam entre si para manter a coerência dos dados para o utilizador final.

Infelizmente não consegui implementar upload de imagens, pesquisa nem mapa nas localizações. Documentação em Swagger também não consegui implementar.