**Escola Superior de Tecnologia e Gestão**

**Programação em Ambiente Web**

**2º semestre**

**- Recurso -**

**Turismo – Gestão de locais interessantes**

**Carolina Almeida – 8180091**

**Introdução**

Ao longo da cadeira de Programação em Ambiente Web aprendemos diversos conceitos e técnicas que agora temos de aplicar corretamente e desenvolver uma aplicação web funcional.

**Especificação geral do software a desenvolver**

Neste segmento, vou apresentar o meu pensamento por detrás do desenvolvimento desta aplicação.

Comecei por anotar as palavras-chave no enunciado e a seguir, criei diagramas e modelos base para servir de guia:

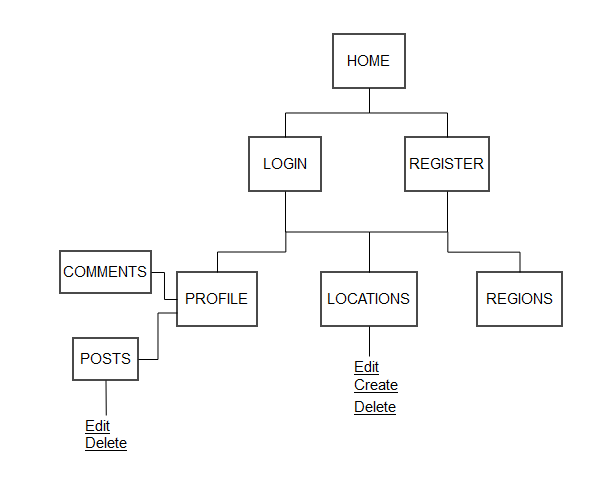
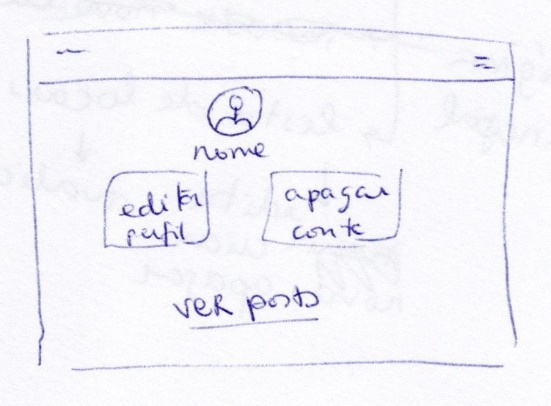
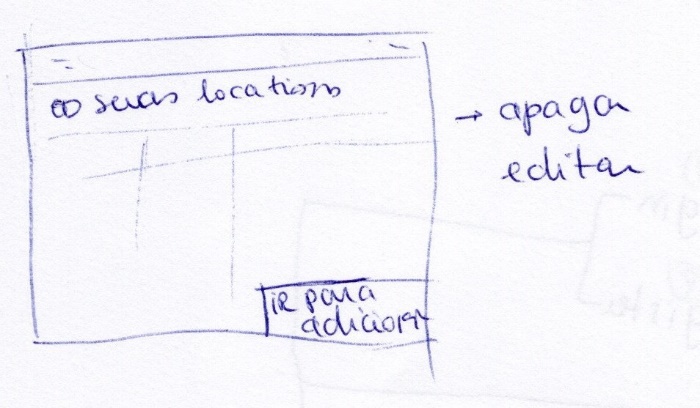
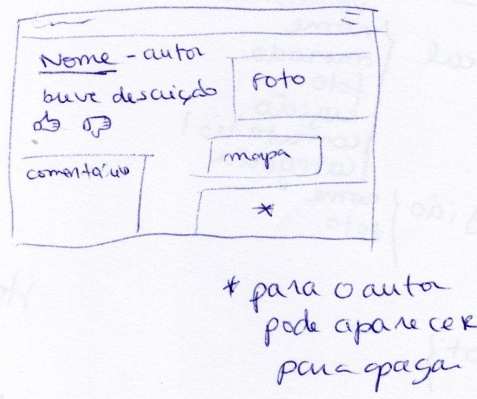


Figura - Diagrama principal

Figuras e - Mockups para User Profile



Figuras , e - Mockups para Locations

Se user apagar a conta, comments e posts mostrar [deleted user]

Tendo em conta todo o trabalho que desenvolvi para o projeto de avaliação contínua, decidi também aproveitar boa parte do código para esta nova aplicação e assim poupar um pouco de tempo.

**Análise dos principais pontos do trabalho**

Adfs

Fazer import de regions no mongo