

GHTML

@Alessandro Andrea Merlin @Roberto Caiozzo @Jean Bosco Ninkam Noussi @Joseph Francisco Cubas Ballon @Ferdinando Primerano

Abstract

Concetto

Il progetto si propone di aiutare la stesura di libri tecnici della programmazione.

Utilizza il linguaggio GHTML (estensione proprietaria del linguaggio HTML) per la realizzazione in via programmatica di grafici UML, DB, UC.

Implementa inoltre il rendering di due linguaggi di programmazione, Java e SQL.

È presente infine un editor online per il codice (WIP) e un tool per la validazione dei libri e conversione in formato PDF via prompt dei comandi.

Render codice

render java

Il codice arriva con i colori e le linee

```
01 if codice is red
02 // commento
```

render sql

Il codice arriva con i colori e le linee

```
01 if codice is red
02 // commento
```

Render diagrammi

render db

render del database

render uc

render use case diagram