

Converter PNML/PNH

Konwerter Petri Net formats

Install

Jeśli na urządzeniu nie są zainstalowane odpowiednie narzędzia oraz biblioteki niżej podana lista komend do instalacji:

- Do instalacji pip3 wymagane jest ściągnięcie pliku konfiguracji `get-pip.py` <https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py>. W aktualnej wersji projektu ten plik znajduje się w folderze głównym root
- Znajdując się w folderze zawierającym `get-pip.py`:

```
$ py get-pip.py
```

- Instalacja poszczególnych bibliotek

```
$ pip3 install numpy==1.19.3 (instalacja poprzednie wersji numpy, najnowsza na  
obecny moment ma konflikty parametrów)  
$ pip3 install pntools  
$ pip3 install graphviz
```

Uruchamianie

- Uruchomić konwerter PNH -> PNML można podając jako drugi argument liczbę 0 oraz ścieżkę do pliku wejściowego (kilka przykładów znajdują się w folderze /pnh). Plik w formie `generated_nazwa_sieci.pnml` zostanie zapisany w folderze /pnml

```
python converter.py 0 pnh\agerwala1.pnh
```

- Uruchomić konwerter PNML -> PNH można podając jako drugi argument liczbę 1 oraz ścieżkę do pliku wejściowego. Plik w formie `generated_nazwa_sieci.pnh` zostanie zapisany w folderze /generated_pnh np.:

```
python converter.py 1 pnml\generated_agerwala1.pnml
```

- UI do tworzenia nowej sieci (plik wyjściowy to `pnml/generated_ui.pnml`):

```
python ui.py
```

Konwertery PNH->PNML oraz PNML->PNH działają całkiem automatycznie, jednak UI wymaga wpisania informacji o sieci:

- Miejsca (Numer wygenerowany automatycznie na podstawie obecnych danych bazy) - podanie oznaczenia startowego
- Przejścia - podanie nazw miejsc wejściowych oraz wyjściowych dla każdego przejścia

Tworzenie sieci:

- Add Place

- Add Transition

Modyfikacja wprowadzonych danych sieci:

- Update Place
- Update Transition

Usuwanie elementów sieci:

- Delete Place
- Delete Transition

Po wpisaniu i sprawdzeniu poprawności konstrukcji sieć zostanie zbudowana przyciskiem Create PN Graph w formacie *.pnml w pliku pnml/generated_ui.pnml