

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Дисциплина «Операционные среды и системное программирование»

ОТЧЕТ

к лабораторной работе № 2
на тему

**ОБРАБОТКА ТЕКСТОВОЙ ИНФОРМАЦИИ. РЕГУЛЯРНЫЕ
ВЫРАЖЕНИЯ**

Выполнил

К. А. Тимофеев

Проверил

Н. Ю. Гриценко

Минск 2024

СОДЕРЖАНИЕ

1 Постановка задачи.....	3
2 Краткие теоретические сведения.....	4
3 Результаты выполнения лабораторной работы.....	5
Выводы	5
Список использованных источников	8
Приложение А (обязательное) Листинг исходного кода	9

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Целью выполнения данной лабораторной работы является изучение методов и средств обработки текстовой информации, включая регулярные выражения, и использующих их утилит. Кроме того, необходимо разработать скрипт для предварительной сортировки файлов по таким параметрам, как размер файла, дата последнего изменения, длине имени и алфавитный порядок. Должна быть возможность сортировки одновременно по нескольким параметрам. Должна быть возможность сортировки по возрастанию и по убыванию.

2 КРАТКИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Обработка текстовой информации в среде оболочки часто выполняется с использованием различных утилит и команд, таких как «*grep*», «*getopts*», «*read*».

Утилита «*grep*», используется для поиска строк в текстовых файлах, которые соответствуют определенному шаблону или регулярному выражению. Данная утилита эффективна для быстрого поиска строк по паттернам, но не имеет возможности выполнения сложных манипуляций с данными.

Регулярные выражения – мощный инструмент для работы с текстовой информацией. Они используются для поиска, сопоставления и манипулирования строками текста с использованием определенных шаблонов. Регулярные выражения широко используются в программировании, обработке текстов, поиске информации в текстовых файлах и многочисленных других областях.

Утилита «*getopts*» позволяет разбить аргументы на набор параметров с значениями или без них, предоставляя классический интерфейс использования команды через консоль.[1]

Утилита «*read*» считывает данные из потока ввода. При помощи оператора «<» в качестве потока можно использовать файл для построчного считывания.[2]

Для выполнения данной лабораторной работы были использованы следующие сведения и концепции:

1 Циклы в скриптах *bash*: циклы позволяют выполнять множество однотипных операций пока выполняется некоторое условие.

2 Функции в скриптах *bash*: функции в скриптах *bash* позволяют удобно вызывать повторяющиеся блоки кода.

3 Массивы в скриптах *bash*: массивы в скриптах *bash* позволяют хранить упорядоченные наборы данных в одной переменной и обращаться к данным по числовому индексу.

4 Регулярные выражения: регулярные выражения позволили эффективно обрабатывать строковые данные. Благодаря им из строк извлекались определенные подстроки, строки проверялись на соответствие условиям и т. д.

5 Команда «*mv*»: команда позволила переименовывать файлы.

3 РЕЗУЛЬТАТЫ ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

В ходе выполнения лабораторной работы был разработан небольшой *bash*-скрипт, который позволяет предварительно сортировать файлы по нескольким параметрам в любом порядке путем добавления перед именем файла числового индекса. Вид каталога до работы скрипта представлен на рисунке 3.1.

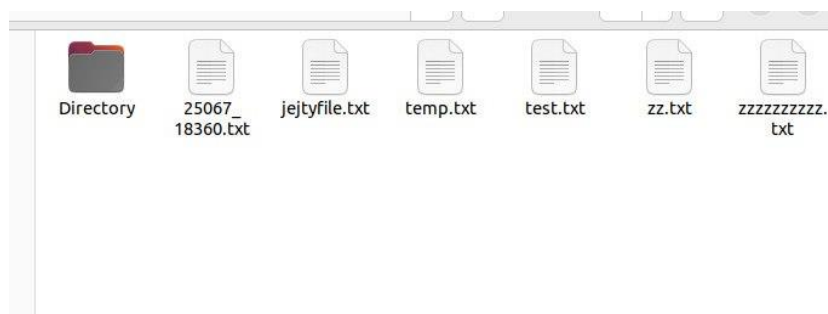


Рисунок 3.1 – Каталог до работы *bash*-скрипта

Скрипт имеет возможность сортировки в случайном порядке. Результат данной сортировки представлен на рисунке 3.2.

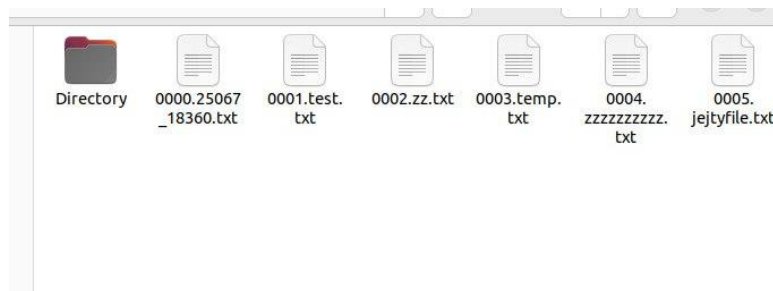


Рисунок 3.2 – Результат работы скрипта со случайной сортировкой

При сортировке скрипт игнорирует каталоги. Также при помощи флага «-h» скрипт может вывести справочную информацию о себе. Результат вызова с флагом «-h» показан на рисунке 3.3.

```

user@Honorable:~/SP/Lab2$ bash script.sh -h
-h -- help. Nothing more will be done
-d -- sort by datetime of last change
-s -- sort by size of file
-a -- sort by alphabet order
-l -- sort by namelength
-u -- undo numbers. Nothing more will be done
-p -- path to directory. If there is no path script will executes in current directory
bash script.sh -p 'path' [-d (desc/asc)]

```

Рисунок 3.3 – Вывод справочной информации

В скрипте предусмотрена обработка неправильных входных данных. Пример работы скрипта в таком режиме представлен на рисунке 3.4.

```

user@Honorable:~/SP/Lab2$ bash script.sh -p SomeDirectory -s wtfdude
option
error in arg of s . It can't be wtfdude

```

Рисунок 3.4 – Вывод информации об ошибке в аргументе

При указании нескольких параметров для сортировки скрипт будет группировать результаты. При повторном запуске в каталоге предыдущие префиксы будут удалены.

ВЫВОДЫ

В ходе лабораторной работы были изучены методы и средства обработки текстовой информации, в скриптах *bash*, включая регулярные выражения, и использующих их утилит. Кроме того, в ходе лабораторной работы был разработан скрипт, использующий регулярные выражения для предварительной сортировки файлов по нескольким параметрам.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] How to Use Bash Getopts With Examples [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://kodekloud.com/blog/bash-getopts/>.

[2] read — записываем ввод пользователя в переменную [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://linux.cttit.ru/read/>.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное)

Листинг исходного кода

Листинг 1 – Программный код разработанного приложения

```
#!/bin/bash

function getsize(){
    # local tmpfile="$((($RANDOM+0))_$(($RANDOM+0)).txt"
    local res=$(du "$1")

    if [[ "$res" =~ ([0-9]+) ]];
    then
        return ${BASH_REMATCH[1]}
    else
        echo "unable to parse string $res"
        exit 1
    fi
}

function sizeComparator(){
    local testA=0
    local testB=0

    getsize $1
    local size1=$?
    getsize $2
    local size2=$?
    echo "size1 = $size1 ; size2 = $size2"

    if ((size1 == size2))
    then
        # echo "equal length"
        return 1
    fi

    (( size1 < size2 )) || testA=1
    [ "$3" = "desc" ] || testB=1

    if [ "$testA" -ne "$testB" ]
    then
        return 1
    else
        return 0
    fi
}

function getdate(){
    local res=$(stat "$1")
    if [[ "$res" =~ ([0-9]{4})-([0-9]{2})-([0-9]{2}) ([0-9]{2}):([0-9]{2}):([0-9]{2}) ]];
    then
        retval=${BASH_REMATCH[1]}
    else
        echo "can't parse date of $1"
    fi
}

function dateComparator(){
    local testA=0
    local testB=0

    getdate $1
    local date1=$retval
    getdate $2
    local date2=$retval

    if [ "$date1" = "$date2" ];
    then
        return 1
    fi

    [[ "$date1" < "$date2" ]] || testA=1
    [ "$3" = "desc" ] || testB=1
    if [ "$testA" -ne "$testB" ]
    then
```

```

        return 1
    else
        return 0
    fi
}
function alphabetComparator(){
    local testA=0
    local testB=0
    [[ "$1" < "$2" ]] || testA=1
    [ "$3" = "desc" ] || testB=1

    if [ "$testA" -ne "$testB" ]
    then
        return 1
    else
        return 0
    fi
}
function namelengthComparator(){
    local testA=0
    local testB=0
    echo "length of $1 = ${#1} length of $2 = ${#2}"
    if (( ${#1} == ${#2} ))
    then
        # echo "equal length"
        return 1
    fi

    (( ${#1} < ${#2} )) || testA=1
    [ "$3" = "desc" ] || testB=1

    if [ "$testA" -ne "$testB" ]
    then
        return 1
    else
        return 0
    fi
}
function random(){
    local arraysize=${#filesarr[@]}
    local randcount
    local i
    ((randcount = arraysize * 2 ))
    echo "count = $randcount"
    for ((i=0; i < randcount; ++i))
    do
        local i1
        ((i1=$RANDOM % arraysize))
        local i2
        ((i2=$RANDOM % arraysize))
        # echo "i1= $i1 i2=$i2"
        local tmp=${filesarr[i1]}
        filesarr[i1]=${filesarr[i2]}
        filesarr[i2]=$tmp
    done
}
function mysort(){
    local comparator=$1
    local i
    local j
    for ((i=0; i < ${#filesarr[@]}; ++i))
    do
        for ((j=0; j < ${#filesarr[@]} - i - 1; ++j ))
        do
            # echo "i = $i j= $j"
            if $comparator ${filesarr[j]} ${filesarr[j+1]} $2
            then
                # echo "swap"
                local tmp=${filesarr[j]}
                filesarr[j]=${filesarr[j+1]}
                filesarr[j+1]=$tmp
            fi
        done
    done
}
function undoNumbers(){
    for ((i = 0; i < ${#filesarr[@]}; ++i))
    do

```

```

        local filename=${filesarr[i]}
        if [[ $filename =~ ^[0-9]{4}\.(.*) ]];
        then
            # echo "filename without number ${BASH_REMATCH[1]}"
            mv "$filename" "${BASH_REMATCH[1]}"
        fi
    done
}
function getFiles(){
    local tmpfile="$((($RANDOM+0))_$(($RANDOM+0)).txt"
    $(ls -p >> $tmpfile)
    local tmpfile2="$((($RANDOM+0))_$(($RANDOM+0)).txt"
    grep ".*[^/]" $tmpfile >> $tmpfile2
    rm $tmpfile
    local i=0
    while read line;do
        if [ $line = $tmpfile ] || [ $line = $tmpfile2 ] || [ $line = $scriptname ]
        then
            continue
        fi
        filesarr[$i]=$line
        echo "DEBUG i = $i line = $line filesarr[i] = ${filesarr[i]}"
        ((i=i+1))
        # echo ${filesarr[*]}
    done < "$tmpfile2"
    rm "$tmpfile2"
}
function showHelp(){
    echo "-h -- help. Nothing more will be done"
    echo "-d -- sort by datetime of last change"
    echo "-s -- sort by size of file"
    echo "-a -- sort by alphabet order"
    echo "-l -- sort by namelength"
    echo "-u -- undo numbers. Nothing more will be done"
    echo "-p -- path to directory. If there is no path script will executes in current
directory"
    echo "bash script.sh -p 'path' [-d (desc/asc)]"
}
scriptname="$0"
declare -a filesarr
declare -a sortstack
i=0
while getopts ':hrua:d:l:s:p:' opt; do
    case "$opt" in
        a)
            if [ $OPTARG = "desc" ] || [ $OPTARG = "asc" ]
            then
                sortstack[$i]="mysort alphabetComparator $OPTARG"
                ((i=i+1))
            else
                exit 1
            fi
            ;;
        d)
            if [ $OPTARG = "desc" ] || [ $OPTARG = "asc" ]
            then
                sortstack[$i]="mysort dateComparator $OPTARG"
                ((i=i+1))
            else
                echo "error in arg of $opt . It can't be $OPTARG"
                exit 1
            fi
            ;;
        l)
            if [ $OPTARG = "desc" ] || [ $OPTARG = "asc" ]
            then
                sortstack[$i]="mysort namelengthComparator $OPTARG"
                ((i=i+1))
            else
                echo "error in arg of $opt . It can't be $OPTARG"
                exit 1
            fi
            ;;
        s)
            if [ $OPTARG = "desc" ] || [ $OPTARG = "asc" ]
            then
                sortstack[$i]="mysort sizeComparator $OPTARG"
                ((i=i+1))
            fi
        fi
    esac
done

```

```

        else
            echo "error in arg of $opt . It can't be $OPTARG"
            exit 1
        fi
    ;;
r)
    # echo "in random"
    sortstack[$i]="random"
    ((i=i+1))
    ;;
h)
    showHelp
    exit 0
    ;;
u)
    # echo " in undoNumbers case"
    getFiles
    undoNumbers
    exit 0
    ;;
p)
    cd "$OPTARG"
    if (($? != 0));
    then
        echo "Error in path $OPTARG"
        exit 1
    fi
    ;;
:)
    echo -e "Option requires an argument desc/asc"
    exit 1
    ;;
?)
    echo -e "There is no such option. Use -h to get help"
    exit 1
    ;;
esac
echo "option"
done
getFiles
undoNumbers
for file in ${filesarr[@]}
do
    echo "file $file"
done
for ((i=i-1; i >= 0; --i))
do
    eval "${sortstack[i]}"
done
for file in ${filesarr[@]}
do
    getdate "$file"
    getsize "$file"
    echo "size=$? date = $retval file $file "
done
for ((i=0; i < ${#filesarr[@]}; ++i))
do
    declare number
    file=${filesarr[i]}
    if ((i <= 9));
    then
        number=000$i
    elif ((i <= 99))
    then
        number=00$i
    elif ((i <= 999))
    then
        number=0$i
    else
        number=$i
    fi
    mv $file "$number.$file"
done

```