Auteur: Bormin Kiril
Temps total: 6 heures 25 minutes Projet: P\_OO "Shoot me up"
Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

		Temps			
Semaine	Jour	h. min.	Туре	Description	Remarques/problèmes
35 35	27 août 27 août	45 min 25 min	Analyse	Explications du projet par le professeur Creation d'un rengitory Gittlub avec un bon fichier, gitignore	
35	27 août 27 août	20 min		Creation d'un repository GitHub avec un bon fichier .gitignore Lecture du CDC et remplissage des champs	
35	27 août	40 min	Implémentation	Inventer une idée de jeu	
35 36	27 août 03 sept	1 h 20 min	Implémentation	Faire une maquette de jeu Créer une user story	
36	03 sept	40 min	Implémentation	Faire une maquette qui démontre la user story	
36	03 sept	30 min	Implémentation	Recherche d'éléments pertinants pour la maquette	
36 36	03 sept 03 sept	40 min 10 min	Documentation	Recherche d'éléments pertinants pour la maquette Organisation des documents	
36	03 sept	40 min	Implémentation	Faire une maquette qui démontre la deuxième user story	
36	03 sept	15 min	Implémentation	Remplissage JDT et organisation de kanban	





