

P_00 - Shoot me up !

1 INTRODUCTION

1.1 Titre

Shoot me up !

1.2 Description

Ce projet consiste à concevoir et réaliser un jeu de tir en 2D modulaire, à la troisième personne. Le sujet c'est une guerre des avions dans l'aire.

2 PLANIFICATION

2.1 Chronologie du projet

Le projet se déroulera sur le premier trimestre et comprendra un total de 32 périodes (soit $45 \times 32 = 24$ heures de travail)

2.2 Tableau de planification

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8
Semaine d'accueil	Préparation de maquette, environnement Git et création des User's Storys	Choix des texture et déplacement du joueur	Lancement des missiles	Score et vie du joueur			