

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №4 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-216БВ-24

Студент: Попов К.А.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 17.12.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 16.

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют заданный вариантом функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе линковки/linking)

2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (программа №1), которая используют одну из библиотек, используя информацию полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их относительные пути и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2);
- “1 arg1 arg2 ... argN”, где после “1” идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат ее выполнения;
- “2 arg1 arg2 ... argM”, где после “2” идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат ее выполнения.

Контракты и реализации функций

1. Подсчёт количества простых чисел на отрезке $[a, b]$ (a, b – натуральные):

Сигнатура функции: `int prime_count(int a, int b);`

- Реализация №1: Наивный алгоритм. Проверить делимость текущего числа на все предыдущие числа.

- Реализация №2: Решето Эратосфена

2. Подсчёт наибольшего общего делителя для двух натуральных чисел:

Сигнатура функции: `int gcd(int a, int b);`

- Реализация №1: Алгоритм Евклида

- Реализация №2: Наивный алгоритм: пытаться разделить числа на все числа, что меньше a и b .

Общий метод и алгоритм решения

Ключевые функции (POSIX):

- `void *dlopen(const char *filename, int mode)`. Открывает разделяемую библиотеку (динамическую библиотеку), указанную в FILENAME, и загружает её в адресное пространство процесса. Возвращает дескриптор (указатель на "handle"), который можно передать в `dlsym` для поиска символов (функций или переменных).
- `void *dlsym(void *restrict handle, const char *restrict name)`. Находит адрес символа с именем NAME во время выполнения в разделяемом объекте, на который ссылается HANDLE.
- `int dlclose(void *handle)`. Выгружает динамическую библиотеку из памяти, открытую с помощью `dlopen`, если больше не осталось ссылок на нее. Дескриптор нельзя использовать повторно после вызова `dlclose`.

Описание работы программы.

В library_1.c размещены первый вариант реализации функций prime_count и gcd, а в library_2.c - другой вариант реализации. Заголовки функций размещены в файле library.h.

Компиляция динамических библиотек:

```
gcc -o liblibrary_1.so -shared -fPIC .../src/library_1.c
```

```
gcc -o liblibrary_2.so -shared -fPIC .../src/library_2.c
```

-shared компонует динамическую библиотеку вместо исполняемого файла.

-fPIC создаёт PLT и GOT сегменты и заполняет адреса в этих секциях, чтобы вызовы функций шли по этим адресам.

Программа, к которой динамическая библиотека подключается на этапе компиляции, использует обычный `#include "include/library.h"`.

Компиляция:

```
gcc -o main_compile .../main_compile_link.c -I./include -L -llibrary_1
```

Здесь -I./include значит искать заголовочные файлы в папке ./include. -L. - искать библиотеки в текущей директории. -llibrary_1 - подключить библиотеку liblibrary_1.so.

Программа, которая динамически загружает библиотеку, использует вместо `#include` функции `dlopen`, `dlsym` и `dlclose` из `dlfcn.h`.

Компиляция:

```
gcc -o main_runtime .../main_runtime_link.c -I./include -ldl
```

Здесь -ldl подключает `libdl.so` для работы с динамическими библиотеками.

`export LD_LIBRARY_PATH=.:$LD_LIBRARY_PATH` - временно добавляет текущую директорию в путь для поиска динамических библиотек.

Код программы

library.h:

```
#ifndef LIBRARY_H
#define LIBRARY_H

#define MAX_NUMBER 2000000 // for sieve

int prime_count(int a, int b);

int gcd(int a, int b);

#endif // LIBRARY_H
```

library_1.c:

```
#include "../include/library.h"

// NOTE: MSVC compiler does not export symbols unless annotated
#ifdef _MSC_VER
#define EXPORT __declspec(dllexport)
#else
#define EXPORT
#endif

EXPORT int prime_count(int a, int b) {
    int res = 0;
    for (int x = a; x <= b; ++x) {
        if (x < 2) {
            continue;
        }
        int is_prime = 1;
        for (int d = 2; d * d <= x; ++d) {
            if (x % d == 0) {
                is_prime = 0;
                break;
            }
        }
        res += is_prime;
    }
    return res;
}

EXPORT int gcd(int a, int b) {
    while (b) {
        int tmp = a;
        a = b;
        b = tmp % b;
    }
    return a;
}
```

library_2.c:

```
#include "../include/library.h"

// NOTE: MSVC compiler does not export symbols unless annotated
#ifndef _MSC_VER
#define EXPORT __declspec(dllexport)
#else
#define EXPORT
#endif

EXPORT int prime_count(int a, int b) {
    int res = 0;
    static int sieve[MAX_NUMBER] = {0};
    static int is_init = 0;
    if (!is_init) {
        sieve[0] = sieve[1] = 1;
        for (int i = 2; i < MAX_NUMBER; ++i) {
            if (sieve[i] == 0 && i <= MAX_NUMBER / i) {
                for (int j = i * i; j < MAX_NUMBER; j += i) {
                    sieve[j] = 1;
                }
            }
        }
    }
    for (int x = a; x <= b; ++x) {
        res += (int)(sieve[x] == 0);
    }
    return res;
}

EXPORT int gcd(int a, int b) {
    if (b < a) {
        int tmp = a;
        a = b;
        b = tmp;
    }
    for (int i = a; i > 1; --i) {
        if (a % i == 0 && b % i == 0) {
            return i;
        }
    }
    return 1;
}
```

main_compile_link.c:

```
#include <stddef.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

#include "include/library.h"
```

```

#define BUFSIZE 1024

int readLine(char *buffer, const ssize_t size) {
    ssize_t bytes_read = read(STDIN_FILENO, buffer, size);
    if (bytes_read < 0) {
        return 1;
    }
    if (bytes_read == 0 || buffer[0] == '\n') {
        return 2;
    }
    if (bytes_read == size && buffer[size - 1] != '\n') {
        return 3;
    }
    if (buffer[bytes_read - 1] == '\n') {
        buffer[bytes_read - 1] = '\0';
    } else {
        buffer[bytes_read] = '\0';
    }
    return 0;
}

void print_invalid_input_msg() {
    const char msg[] = "error: invalid input\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
}

int main() {
    char user_input[BUFSIZE];
    int running = 1;

    do {
        int err = readLine(user_input, BUFSIZE);
        switch (err) {
            case 1: {
                const char msg[] = "error: failed to read stdin\n";
                write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
            case 2: {
                running = 0;
            }
            break;
            case 3: {
                const char msg[] = "error: buffer overflow\n";
                write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
        }

        if (!running) {
            break;
        }

        char *arg = strtok(user_input, " \t\n");
        int command = atoi(arg);
        switch (command) {
            case 1:

```

```

        case 2: {
            int a = atoi(strtok(NULL, " \t\n"));
            int b = atoi(strtok(NULL, " \t\n"));
            int res;
            if (command == 1) {
                res = prime_count(a, b);
            } else {
                res = gcd(a, b);
            }
            char result_msg[BUFSIZE];
            int msg_size = snprintf(result_msg, BUFSIZE, "%d\n",
res);
            write(STDOUT_FILENO, result_msg, msg_size);
        } break;
    default: {
        const char msg[] = "error: invalid input\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    } exit(EXIT_FAILURE);
}
} while (running);

return 0;
}

```

main_runtime_link.c:

```

#include <stddef.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>

#include <unistd.h> // read, write
#include <dlfcn.h> // dlopen, dlsym, dlclose, RTLD_*

#define BUFSIZE 1024
const char *LIB_NAMES[2] = { "./liblibrary_1.so", "./liblibrary_2.so" };

typedef int (*prime_count_func)(int, int);
typedef int (*gcd_func)(int, int);

int readLine(char *buffer, const ssize_t size) {
    ssize_t bytes_read = read(STDIN_FILENO, buffer, size);
    if (bytes_read < 0) {
        return 1;
    }
    if (bytes_read == 0 || buffer[0] == '\n') {
        return 2;
    }
    if (bytes_read == size && buffer[size - 1] != '\n') {
        return 3;
    }
    if (buffer[bytes_read - 1] == '\n') {
        buffer[bytes_read - 1] = '\0';
    } else {
        buffer[bytes_read] = '\0';
    }
}

```

```

    }
    return 0;
}

void print_invalid_input_msg() {
    const char msg[] = "error: invalid input\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
}

static prime_count_func prime_count;
static gcd_func gcd;

static int func_impl_stub(int a, int b) {
    (void)a;
    (void)b;
    return 0;
}

int connect_library(const char *lib_name, void **library) {
    if (!lib_name || !library) {
        return -1;
    }
    if (*library) {
        dlclose(*library);
    }
    *library = NULL;
    *library = dlopen(lib_name, RTLD_LOCAL | RTLD_NOW);
    if (!*library) {
        return -1;
    }
    prime_count = dlsym(*library, "prime_count");
    if (prime_count == NULL) {
        const char msg[] = "warning: failed to find prime_count function
implementation\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        prime_count = func_impl_stub;
    }
    gcd = dlsym(*library, "gcd");
    if (gcd == NULL) {
        const char msg[] = "warning: failed to find gcd function
implementation\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        gcd = func_impl_stub;
    }
    return 0;
}

int connect_next_lib(void **library) {
    static int lib_number = 1;
    lib_number = lib_number == 0 ? 1 : 0;
    return connect_library(LIB_NAMES[lib_number], library);
}

int main() {

```

```

void *library = NULL;
if (connect_next_lib(&library)) {
    const char msg[] = "error: library failed to load\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char user_input[BUFSIZE];
int running = 1;
do {
    int err = readLine(user_input, BUFSIZE);
    switch (err) {
        case 1: {
            const char msg[] = "error: failed to read stdin\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        } exit(EXIT_FAILURE);
        case 2: {
            running = 0;
        } break;
        case 3: {
            const char msg[] = "error: buffer overflow\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        } exit(EXIT_FAILURE);
    }
    if (!running) {
        break;
    }

    char *arg = strtok(user_input, " \t\n");
    int command = atoi(arg);
    switch (command) {
        case 0: {
            if (connect_next_lib(&library)) {
                const char msg[] = "error: library failed to load\n";
                write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
        } break;
        case 1:
        case 2: {
            int a = atoi(strtok(NULL, " \t\n"));
            int b = atoi(strtok(NULL, " \t\n"));
            int res;
            if (command == 1) {
                res = prime_count(a, b);
            } else {
                res = gcd(a, b);
            }
            char result_msg[BUFSIZE];
            int msg_size = snprintf(result_msg, BUFSIZE, "%d\n",
res);
            write(STDOUT_FILENO, result_msg, msg_size);
        } break;
        default: {

```

```

        const char msg[] = "error: invalid input\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    } exit(EXIT_FAILURE);
}
} while (running);

if (library) {
    dlclose(library);
}

return 0;
}

```

Протокол работы программы

Тестирование (связывание библиотеки во время исполнения):

```

root@4bcd85e1faed:/workspaces/OS_labs/lab4/build# strace -
o ./tests/strace_out.txt -f ./main_runtime
1 1 10
4
2 15 30
15
0
1 1 10
4
2 15 30
15
0
1 1 10
4
2 15 30
15

```

strace_out.txt:

```

42058 execve("./main_runtime", [ "./main_runtime"], 0x7ffe53714ce8 /* 28
vars */ ) = 0
42058 brk(NULL) = 0x311fc000
42058 mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,
-1, 0) = 0x70d17c7d9000
42058 access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or
directory)
42058 openat(AT_FDCWD, "./glibc-hwcaps/x86-64-v3/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
42058 openat(AT_FDCWD, "./glibc-hwcaps/x86-64-v2/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
42058 openat(AT_FDCWD, "./tls/x86_64/x86_64/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
42058 openat(AT_FDCWD, "./tls/x86_64/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1
ENOENT (No such file or directory)
42058 openat(AT_FDCWD, "./tls/x86_64/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1
ENOENT (No such file or directory)

```


Тестирование (связывание библиотеки во время компиляции):

```
root@4bcd85e1faed:/workspaces/OS_labs/lab4/build# strace -o ./tests/strace_out.txt -f ./main_compile
 1 1 10
 4
 2 15 30
 15
```

strace_out.txt:

```
41661 execve("./main_compile", ["./main_compile"], 0x7ffd20e19fa8 /* 28 vars */)
= 0
41661 brk(NULL) = 0x34002000
```



```
41661 read(0, "2 15 30\n", 1024)      = 8
41661 write(1, "15\n", 3)                = 3
41661 read(0, "\n", 1024)                 = 1
41661 exit_group(0)                     = ?
41661 +++ exited with 0 +++
```

Вывод

Приобрел практические навыки в создании динамических библиотек в ОС Linux и программ, которые используют эти библиотеки. Было изучено два способа подключения динамических библиотек: на этапе компиляции и во время исполнения.