

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**  
**на разработку плагина моделирования кости домино**  
**для системы «Компас-3D»**

**1 ЭТАПЫ И СРОКИ СОЗДАНИЯ ПЛАГИНА**

Общий срок работ по созданию плагина «Dice», составляет 10 недель.

Срок сдачи плагина: 27.12.2021

	<b>Этапы</b>	<b>Время(недели)</b>
1	Выбор темы и создание git репозитория,	1 неделя
2	Оформление технического задания,	1 неделя
3	Создание проекта системы,	4 недели
4	Создание прототипа библиотеки	2 недели
5	Создание готовой библиотеки	2 недели

**2 ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**2.1 ПРОГРАММНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

- Среда проектирования «Компас-3D V19 учебная»;
- Среда разработки «VisualStudio 19»;
- Библиотека для тестирования NUnit 3.13.2;
- Операционная система: Windows 10 (x64);
- .NET Framework 4.7.2

## **2.2 АППАРАТНЫЕ СРЕДСТВА**

- Оперативная память: от 8 Гб;
- Процессор Intel (начиная с 5xxx и выше), AMD (Ryzen 1600 и выше);
- Видеокарта GT 760 и выше, AMD RX550 и выше;
- От 40 Гб свободного пространства на жестком диске.

### 3 СТРУКТУРА И ОПИСАНИЕ ПЛАГИНА

«Dice» - это плагин, предназначенный для автоматизации построения модели кости домино для «Компас 3-D».

На главном экране отображается форма для ввода геометрических параметров, в которые входят:

1. Высота кости = 60 мм; (A)
2. Толщина кости = 10 мм (B)
3. Ширина кости = 30 мм (C)
4. Диаметр выемки значения = 8 мм (D)
5. Ширина коёмки = 3 мм (E)

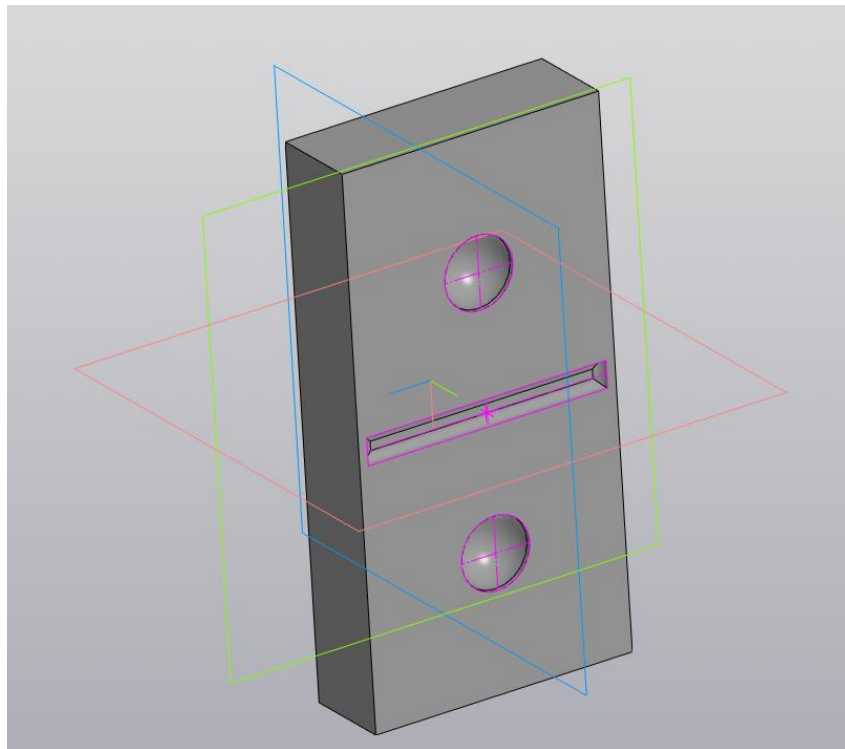


Рисунок 1 – Модель кости созданная в системе «Компас-3D»

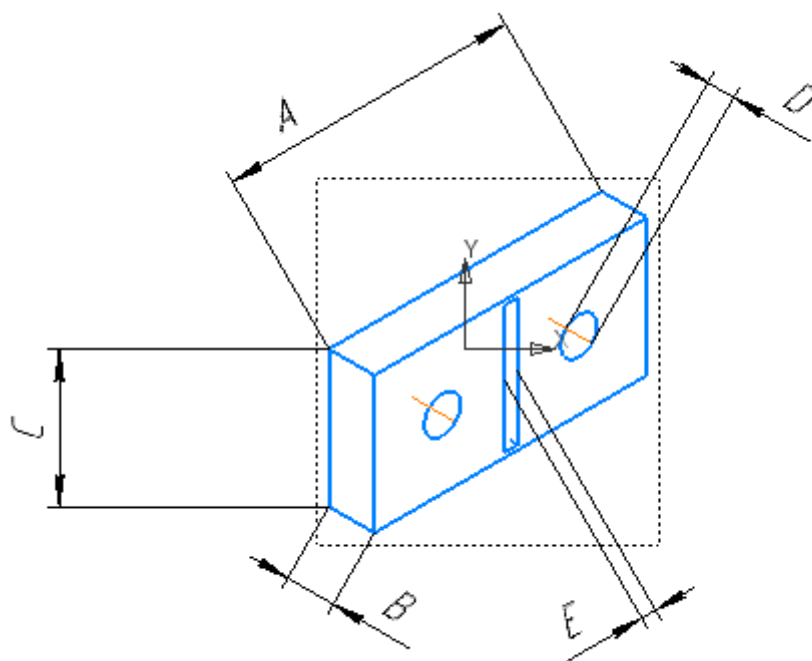


Рисунок 2 – Чертеж модели кости

Руководитель

к.т.н., доцент каф. КСУП

\_\_\_\_\_ А. А. Калентьев

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.

Задание принял к исполнению

студент гр. 588-1

\_\_\_\_\_ К.В. Рыжнев

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.