Экзаменационные вопросы по ООП

1. Принципы ООП
2. Этапы разработки программ
3. Понятие класса и объекта.
4. Определение класса в Object Pascal или Python
5. Наследование в классах Object Pascal или Python
6. Полиморфизм в Object Pascal (Delphi) или Python
7. Создание библиотеки классов в Object Pascal (Delphi) или Python
8. Определение класса в С++.Структура класса С++
9. Вложение классов в С++(Композиция)
10. Конструкторы и деструкторы. Типы и количество конструкторов в классе.
11. Наследование в С++
12. Виртуальное наследование
13. Полиморфизм в С++
14. Дружественные функции и классы
15. Шаблонные функции
16. Шаблонные классы(параметризованные классы)
17. Контейнеры.
18. Статические поля и методы в классах
19. Библиотека стандартных классов C++
20. Вложение классов в Дельфи или Python
21. Иерархия базовых классов С++Builder и их методы(первые 3 класса)
22. Создание классов в С++ Bulder
23. Перегрузка методов и операторов в классах С++
24. Библиотека STL.Классы
25. STL : Очередь,стек, дек
26. STL: Вектор, множество,мультимножество
27. STL: отображение(map), мультиотображение(multimap)
28. STL: алгоритмы
29. STL: Итераторы
30. Старые и новые строки С++.Класс String
31. Классы MFC(достоинства и недостатки технологии)