

## Вариант 4.24.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

1. основная программа;
2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit.  
Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи *rubocop* и *reek*.

## ЛР 5

### Часть 1

Вычислить:  $y = \lg \frac{x^2}{x-2} \cdot e^x$ .

### Часть 2

Дана последовательность строк. Строки содержат слова, разделенные пробелом. Используя цифровой шифр, например 31206, зашифровать каждую строку по следующей методике: 31206 312063 12 063

Пирог сгорел до тла  
Ткток фкррло ер есг

То есть, к каждой букве применяют соответствующую цифру для определения смещения этой буквы, с целью получения буквы шифра. Написать программу, обеспечивающую ввод строк, шифровку и дешифровку. Вывести на печать зашифрованную и подвергнутую дешифровке последовательности строк.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

## ЛР 6

### Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл с точностью  $\xi = 10^{-3}, 10^{-4}$ . Вычислить значения определенного интеграла методом прямоугольников:  $\int_0^1 \frac{x}{\sqrt{1+x^3}} dx$ , точное значение: 0,2761423749154. Определить, как изменяется число отрезков деления при увеличении точности.

### Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

### Часть 3

Составить метод root отыскания максимального отрицательного корня уравнения  $f(x) = 0$  с точностью 0.1 В основной программе использовать метод для решения уравнений  $-x^2 + \sin \frac{x}{2} = 0$  и  $x^5 + 3x^3 + x^2 + 1 = 0$ .

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

## ЛР 7

### Часть 1

Организовать программным способом символьные файлы **F** и **G**. Переписать в файл **H** все начальные совпадающие компоненты файлов **F** и **G**. При возникновении непредвиденных ситуаций выдать соответствующие сообщения.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

### Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — Треугольник, заданный точками на плоскости. Объект умеет выводить на экран значение своих полей и отвечать на запрос об этих значениях и вычислять площадь фигуры.

Объект — Треугольная призма. Объект умеет выводить на экран содержимое своих полей, возвращать по запросу их значения и площадь развертки.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствуют заданной иерархии классов.

## ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента `table` или отдельными ячейками `div` и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

### Текст задания:

Написать программу, определяющую все меньшие  $n$  ( $n \leq 10^6$ ) натуральные числа, которые являются палиндромами как в десятичной, так и в двоичной системе. При программировании использовать функцию. Вывести на печать все найденные числа в десятичной и двоичной системе. Например: 33 — 100001.