

Вариант 4.18.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

1. основная программа;
2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit.
Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи *rubocop* и *reek*.

ЛР 5

Часть 1

Вычислить: $a = \frac{3 + e^y - 1}{1 + x^2|y - tg(z)|}$.

Часть 2

Дана последовательность строк. Каждая строка состоит из слов, разделенных пробелами. Написать программу, обеспечивающую ввод строк и их корректировку. Корректировка заключается в следующем. Если слово содержит символы, отличные от букв латинского алфавита и цифр, то удалить его. Если слово состоит из букв латинского алфавита и цифр и начинается с цифры, заменить эту цифру символом «_» подчеркивание. Вести подсчет количества корректировок. Вывести на печать исходные и скорректированные последовательности строк.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

ЛР 6

Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл с точностью $\xi = 10^{-3}, 10^{-4}$. Вычислить площадь круга как предел последовательности площадей правильных вписанных многоугольников с удваивающимся числом сторон. Формула для нахождения площади правильного n -угольника:

$S_n = \frac{1}{2} R^2 n \sin \frac{2\pi}{n}$. Определить, как изменяется число итераций при изменении точности.

Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

Часть 3

Составить метод `intprg` вычисления определенного интеграла по формуле прямоугольников: $S = \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$, где n – количество отрезков разбиения. В основной программе использовать метод `intprg` для вычисления интегралов: $\int_0^1 \frac{e^x}{x+1} dx$ и $\int_0^2 x(x-1) dx$.

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

ЛР 7

Часть 1

Организовать программным способом файл **F**, компоненты которого являются целыми числами. Получить в файле **G** все компоненты файла **F**, делящиеся на 3 и не делящиеся на 7. Порядок следования чисел сохраняется.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — больной. Параметры: фамилия, возраст. Методы: инициализирующий, вывода на экран фамилии и возраста.

Объект — больной. Параметры: фамилия, возраст, год последней диспансеризации. Методы: инициализирующий, определения года следующей диспансеризации, исходя из того, что диспансеризация должна проходиться каждые 3 года.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствуют заданной иерархии классов.

ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента table или отдельными ячейками div и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

Текст задания:

Метод Ньютона – Рафсона основывается на утверждении, что квадратный корень числа A можно найти с помощью рекуррентной формулы:

$$x_{i+1} = \frac{1}{2} \left(x_i + \frac{A}{x_i} \right), \text{ где } A — \text{положительное число, } x_i — \text{текущее при}$$

ближение квадратного корня, x_{i+1} — очередное приближенное значение квадратного корня из числа A . Написать программу, определяющую квадратный корень заданных чисел, используя приведенную формулу. Пре-

кращение процесса вычисления предусмотреть при выполнении условия $\frac{x_{i+1}^2 - A}{A} < 0.001$.

Вывести промежуточные итерации и полученный результат.