

Вариант 4.13.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

1. основная программа;
2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit.
Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи *rubocop* и *reek*.

ЛР 5

Часть 1

Вычислить: $y = (x^2 + 2e^x) \cdot \cos(6\frac{z}{x} - 5)$.

Часть 2

С клавиатуры вводится целочисленный массив. Упорядочить массив по возрастанию и вывести сначала четные элементы, а затем нечетные. Выводить элементы с их индексами (порядковыми номерами) в исходном (несортированном) массиве в виде «индекс элемент, индекс элемент, ...».

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

ЛР 6

Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл. Вычислить сумму ряда $S = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{(-1)^{k-1}}{k}$ с точностью $\xi = 10^{-2}, 10^{-4}$. Точное значение: $\ln 2$.
Определить, как изменяется число итераций при изменении точности.

Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

Часть 3

Составить метод `intg` вычисления определенного интеграла по формуле прямоугольников:

$$S = \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i),$$
 где n – количество отрезков разбиения. В основной

программе использовать метод `intg` для вычисления интегралов: $\int_{0,1}^1 \frac{\sin x}{x} dx$

и $\int_1^2 \frac{tg(x+1)}{x+1} dx$.

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

ЛР 7

Часть 1

Организовать программным способом символьные файлы **F** и **G**. Переписать в файл **H** все начальные совпадающие компоненты файлов **F** и **G**. При возникновении непредвиденных ситуаций выдать соответствующие сообщения.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — дом, хранящий и умеющий выводить на экран год постройки, общий метраж и стоимость.

Объект — дом, хранящий и умеющий выводить на экран год постройки, общий метраж, стоимость и цену одного метра.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствуют заданной иерархии классов.

ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента `table` или отдельными ячейками `div` и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

Текст задания:

Дано натуральное число n и целые числа a_1, a_2, \dots, a_n . Написать программу, определяющую, есть ли среди заданной последовательности чисел отрезки (непрерывные подпоследовательности), состоящие из полных квадратов. Если есть, то подсчитать их количество и определить самый длинный из отрезков. Вывести на печать все отрезки, самый длинный из них и количество искомых отрезков. Если таких отрезков нет, то соответствующее сообщение. При составлении программы использовать функции.