# Вариант 4.35.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

- 1. основная программа;
- 2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
- 3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit. Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи rubocop и reek.

# ЛР 5

# Часть 1

Вычислить: 
$$a = \frac{2 \cdot \cos(x - \frac{\pi}{6})}{\frac{1}{2} + \sin^2(y)}$$
.

### Часть 2

Дана последовательность строк. Каждая строка состоит из слов, разделенных пробелами. Написать программу, обеспечивающую ввод строк и их корректировку. Корректировка заключается в обмене местами слов максимальной и минимальной длины в каждой строке. Если среди слов строки есть несколько таких слов, то в обмене участвуют только первые обнаруженные слова. Вывести на печать исходную и скорректированную последовательности строк.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

# ЛР 6

### Часть 1

Решить задачу с точностью  $\xi=10^{-3},10^{-4},$  организовав итерационный цикл. Вычислить значение определенного интеграла методом прямоугольников:  $\int\limits_1^2 \ln x \ \mathrm{d}x$ . Считать точным значением: 0,3862943611199. Определить, как изменяется число итераций при изменении точности.

### Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

# Часть 3

Составить метод trap для вычисления определенного интеграла по формуле трапеций  $\int\limits_a^b f(x) \; \mathrm{d}x \approx \left(\frac{f(a)+f(b)}{2} + \sum\limits_{i=1}^{n-1} f(x_i)\right) \cdot \frac{b-a}{n}$ , где f(x) подынтегральная функция, [a,b] - интервал интегрирования, n - число отрезков разбиения. В основной программе использовать метод trap для вычисления интегралов:  $\int\limits_{-1}^4 (x+\cos x) \; \mathrm{d}x$  и  $\int\limits_1^2 \frac{tg(x+1)}{x+1} \; \mathrm{d}x$ .

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

# $_{\rm JIP}$ 7

### Часть 1

Дан символьный файл **F**. Найти самое длинное слово среди слов, первая буква которых есть «а». Если слов с наибольшей длинной несколько, то найти последнее из них. Если таких слов нет вообще, то сообщить об этом.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

### Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — Прямоугольник, характеризующийся размерами. Объект умеет выводить на экран значения своих полей и отвечать на запрос о типе: квадрат или нет.

Объект — Прямоугольный параллелепипед, характеризующийся размерами. Объект умеет выводить на экран содержимое своих полей, возвращать по запросу их содержимое и определять тип параллелепипеда.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствют заданной иерархии классов.

# ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента table или отдельными ячейками div и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерапии.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

## Текст задания:

Написать программу, которая вводит цепочку целых чисел (количество чисел не менее 10) и определяет наиболее длинную монотонно возрастающую их последовательность. Вывести на печать введенную цепочку, все найденные последовательности и наиболее длинную из них. При программировании использовать функцию.