QR-Own

Проблема проекта.

1. Видимая информация в виде текст доступна всем, и ее передача занимает много времени

2. Нет передачи изображений с помощью QR кодов.

Причина его возникновения.

Информация в больших объёмах занимает много места, и она некомпактна. Персональной информации становится больше, и она видна всем, даже тем, кому она запрещена

Цель проекта.

Создать приложение сканер/генератор QR кодов для шифрования текста, ссылок и изображений

3 задачи для проекта.

Создать собственный шифратор кода для текста, ссылок и изображений

Сделать приложение быстрее и лучше аналогов

Реализовать передачу изображений с помощью QR кода

Гипотезы

1. Шифратор QR кодов должен работать без подключения к интернету.

2. У каждого пользователя должен быть собственный шифратор.

3. Сканирование QR кодов с изображениями должное работать быстро.

4. Пользователю будет удобнее если введенный им текст можно было легко убрать.

5. Приложение не должно быть оптимизировано занимать много места на устройстве.

6. Дизайн приложения должен быть понятен пользователю.

7. Генерация изображения должна быть без подключения к интернету.

8. Нужна кнопка перехода по ссылке.

Гипотезы по важности:

1; 4; 8; 7; 3; 5; 2; 6;

Проверить гипотезы на кураторе из отдела Логистики, пользователей сканера QR кодов,

Дорожная карта проекта (Сентябрь - Декабрь)

1. Сентябрь 2020 - Октябрь 2020: создание тизера проекта, создание чата “Вконтакте”, создание диаграммы рынка.
2. 1 Ноября 2020 – 16 Ноября 2020: встреча с наставником, обсуждение проекта, формулировка окончательных целей и задач.
3. 16 Ноября 2020 – 31 Ноября 2020: Распределение целей между участниками команды.
4. 1 Декабря 2020 – 31 Декабря 2020: Работа над приложением: Разработка кодировщика QR кода, работа с разными сферами Академии Калашникова, создание окончательного дизайна и способом кодировки.

Вопросы для наставника

1.

Диаграмма, иллюстрирующая объём рынка