Отчёта по лабораторной работе 4

по предмету 'Научное программирование'

Дидусь Кирилл Валерьевич

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выводы	8
Сп	исок литературы	9

Список иллюстраций

1 Цель работы

Ознакомится с система для математических вычислений Octave.

2 Задание

Повторить примеры из лабораторной в Octave.

3 Теоретическое введение

GNU Octave — свободная программная система для математических вычислений, использующая совместимый с MATLAB язык высокого уровня.

Остаve представляет интерактивный командный интерфейс для решения линейных и нелинейных математических задач, а также проведения других численных экспериментов. Кроме того, Остаve можно использовать для пакетной обработки. Язык Остаve оперирует арифметикой вещественных и комплексных скаляров, векторов и матриц, имеет расширения для решения линейных алгебраических задач, нахождения корней систем нелинейных алгебраических уравнений, работы с полиномами, решения различных дифференциальных уравнений, интегрирования систем дифференциальных и дифференциально-алгебраических уравнений первого порядка, интегрирования функций на конечных и бесконечных интервалах. Этот список можно легко расширить, используя язык Остаve (или используя динамически загружаемые модули, созданные на языках C, C++, Фортран и др.).

В этой лабораторной рассматривается решение СЛАУ 3-мя спосособами:

- 1. метод Гаусса
- 2. LU-разложение
- 3. Левое деление

4 Выполнение лабораторной работы

- 1. Для решения СЛАУ методом Гаусса достаточно создать дополненную матрицу и применить к ней функцию rref(), что автоматически приведет матрицу к треуголному виду и найдет решение.
- 2. Для решения СЛАУ LU-разложением удобно ипользовать конструкцию [L U P] = lu(A)
- 3. Для решения СЛАУ с помощью левого деления в octave используется оператор "". Таким образом решение х эквивалентно выражению А.⊠

Пример вывода нескольких построений на один график

5 Выводы

Ознакомились с методом решения СЛАУ с помощью Octave.

Список литературы

• ТУИС