

Raids			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор рейда	SERIAL	PK
name	Название рейда	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR TO _name_restriction_)
level	Целевой уровень игроков	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(level > 0)
location	Место расположения входа	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(location SIMILAR TO _name_restriction_)
bosses_quantity	Количество боссов	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(bosses_quantity > 0)

Bosses			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор босса	SERIAL	PK
raid_id	Идентификатор рейда, в котором находится босс	INTEGER	FK REFERENCES Raids(id), NOT NULL
name	Название босса	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR TO _name_restriction_with_digits_)
order	Порядок босса в рейде	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(order > 0)

Creatures			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор существа	SERIAL	PK
boss_id	Идентификатор босса, к которому относится существо	INTEGER	FK REFERENCES Bosses(id), NOT NULL
name	Название существа	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR TO _name_restriction_with_digits_)
type	Принадлежность существа к некоторому типу существ (гуманоид/ демон/элементаль/etc.)	VARCHAR(30)	NOT NULL, CHECK(type SIMILAR TO _name_restriction_only_letters_)
health	Здоровье существа	BIGINT	NOT NULL, CHECK(health > 0)
resource_type	Тип ресурса, который использует существо (мана/энергия/etc.)	VARCHAR(30)	CHECK (resource_type SIMILAR TO _name_restriction_letters_spaces_)
resource_max	Максимальное значение ресурса существа	INTEGER	NOT NULL, CHECK(resource_max >= 0), DEFAULT 0

Loot			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор предмета	SERIAL	PK
boss_id	Идентификатор босса, с которого выпадает предмет	INTEGER	FK REFERENCES Bosses(id), NOT NULL
name	Название предмета	VARCHAR(100)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR_TO _name_restriction_with_digits_)
item_level	Уровень предмета	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(item_level > 0)
type	Тип брони/оружия	equipment_slots	NOT NULL, CHECK (type SIMILAR_TO _name_restriction_letters_spaces_)
slot	Каким предметом экипировки предмет является (шея/ноги/etc.)	VARCHAR(16)	CHECK (slot IN ('Голова', 'Шея', 'Плечи', 'Спина', 'Грудь', 'Рубашка', 'Гербовая накидка', 'Запястья', 'Кисти рук', 'Пояс', 'Ноги', 'Ступни', 'Палец', 'Аксессуар', 'Одноручное', 'Двуручное', 'Дальний бой', 'Правая рука', 'Левая рука'))
armor	Показатель брони	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(armor >= 0)
damage_per_second	Урон в секунду	NUMERIC(9, 2)	NOT NULL, CHECK(damage_per_second >= 0)
attack_speed	Скорость атаки	NUMERIC(3, 2)	NOT NULL, CHECK(attack_speed >= 0)
strength	Показатель силы	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(strength >= 0)
agility	Показатель ловкости	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(agility >= 0)
intellect	Показатель интеллекта	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(intellect >= 0)
stamina	Показатель выносливости	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(stamina >= 0)
critical_strike	Показатель критического удара	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(critical_strike >= 0)
haste	Показатель скорости	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(haste >= 0)
mastery	Показатель искусства	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(mastery >= 0)
versatility	Показатель универсальности	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(versatility >= 0)
drop_rate	Шанс выпадения (в процентах)	NUMERIC(4, 1)	CHECK(drop_rate BETWEEN 0.0 AND 100.0)

Guilds			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор гильдии	SERIAL	PK
name	Название гильдии	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR TO _name_restriction_letters_spaces_allowed_eng_)
server	Сервер, на котором находится гильдия	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(server SIMILAR TO _name_restriction_with_digits_allowed_eng_)
fraction	Фракция (Альянс/ Орда)	VARCHAR(6)	NOT NULL, CHECK(fraction IN ('Альянс', 'Орда'))

Abilities			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор способности	SERIAL	PK
creature_id	Идентификатор существа, которому принадлежит способность	INTEGER	FK REFERENCES Creatures(id), NOT NULL
name	Название способности существа	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR TO _name_restriction_letters_spaces_)
range	Дальность применения	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(range >= 0)
radius	Размер зоны действия	NUMERIC(4, 1)	NOT NULL, CHECK(radius >= 0)
damage_at_once	Урон за одно срабатывание	INTEGER	NOT NULL, CHECK(damage at once >= 0)
duration	Длительность действия	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(duration >= 0)
period	Периодичность срабатывания	NUMERIC(3, 1)	NOT NULL, CHECK(period >= 0)
cast_time	Время применения	NUMERIC(3, 1)	NOT NULL, CHECK(cast_time >= 0)
school	Природа способности (физический урон/тьма/огонь/etc.)	VARCHAR(30)	NOT NULL, CHECK(school SIMILAR TO _name_restriction_letters_spaces_)

Raids_X_guilds			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
raid_id	Идентификатор рейда	INTEGER	PK, FK REFERENCES Raids(id)
guild_id	Идентификатор гильдии	INTEGER	PK, FK REFERENCES Guilds(id)
race_order	Место гильдии в гонке прогресса (очередность закрытия рейда)	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(race_order > 0)
date	Дата, в которую гильдия прошла рейд	DATE	NOT NULL, CHECK(date > '2004-11-23')

Abilities_SCD4_history			
Имя столбца	Описание	Тип данных	Ограничения
id	Идентификатор способности	INTEGER	FK REFERENCES Abilities(id), NOT NULL
creature_id	Идентификатор существа, которому принадлежит способность	INTEGER	NOT NULL, CHECK(creature_id > 0)
name	Название способности существа	VARCHAR(50)	NOT NULL, CHECK(name SIMILAR TO _name_restriction_letters_spaces_)
range	Дальность применения	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(range >= 0)
radius	Размер зоны действия	NUMERIC(4, 1)	NOT NULL, CHECK(radius >= 0)
damage_at_once	Урон за одно срабатывание	INTEGER	NOT NULL, CHECK(damage at once >= 0)
duration	Длительность действия	SMALLINT	NOT NULL, CHECK(duration >= 0)
period	Периодичность срабатывания	NUMERIC(3, 1)	NOT NULL, CHECK(period >= 0)
cast_time	Время применения	NUMERIC(3, 1)	NOT NULL, CHECK(cast_time >= 0)
school	Природа способности (физический урон/тьма/огонь/etc.)	VARCHAR(30)	NOT NULL, CHECK(school SIMILAR TO _name_restriction_letters_spaces_)
valid_from	Дата, с которой актуально описание способности	DATE	NOT NULL, DEFAULT CURRENT DATE

Regex	
regex name	regex
_name_restriction_	'[а-яА-Я]+((-[а-яА-Я])?("[а-яА-Я]+)?((, [а-яА-Я]+) ([а-яА-Я]+) (()))*)'
_name_restriction_with_digits_	'[а-яА-Я0-9]+((-[а-яА-Я0-9])?("[а-яА-Я0-9]+)?((, [а-яА-Я0-9]+) ([а-яА-Я0-9]+) (()))*)'
_name_restriction_only_letters_	'[а-яА-Я]+'
_name_restriction_letters_spaces_	'[а-яА-Я]+([а-яА-Я]+)+'
_name_restriction_with_digits_allowed_eng_	'[а-яА-Яа-зА-Z0-9]+((-[а-яА-Яа-зА-Z0-9])?("[а-яА-Яа-зА-Z0-9]+)?((, [а-яА-Яа-зА-Z0-9]+) ([а-яА-Яа-зА-Z0-9]+) (()))*)'
_name_restriction_letters_spaces_allowed_eng_	'[а-яА-Яа-зА-Z]+([а-яА-Яа-зА-Z]+)+'

Enums	
enum name	enum values
equipment_slots	'Голова', 'Шея', 'Плечи', 'Спина', 'Грудь', 'Рубашка', 'Гербовая накидка', 'Запястья', 'Кисти рук', 'Пояс', 'Ноги', 'Ступни', 'Палец', 'Аксессуар', 'Одноручное', 'Двуручное', 'Дальний бой', 'Правая рука', 'Левая рука'