Лабораторная работа №6

**Тема:** Введение в XAML и WPF

Выполнил: Студент группы ПР-32 Сухих Кирилл

#### ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	. 3
Выполнение заданийВывол	4
	9

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ

**Цель:** Научиться программировать в WPF.

### выполнение заданий

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

Создаем проект в среде разработки Visual Studio(Рисунок 1).

Нажимаем на кнопку создание проекта.

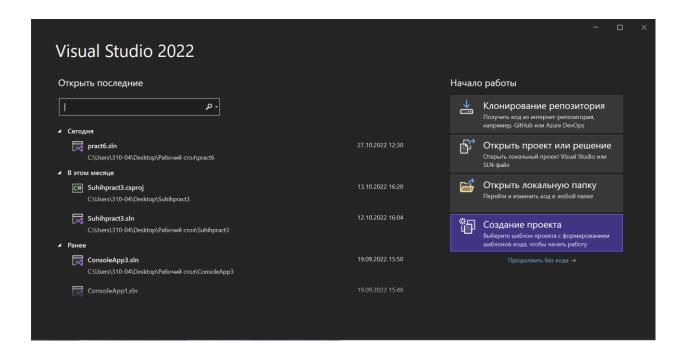


Рисунок 1-начальный экран

Выбираем Приложение WPF(Рисунок 2).

После нажимаем далее.

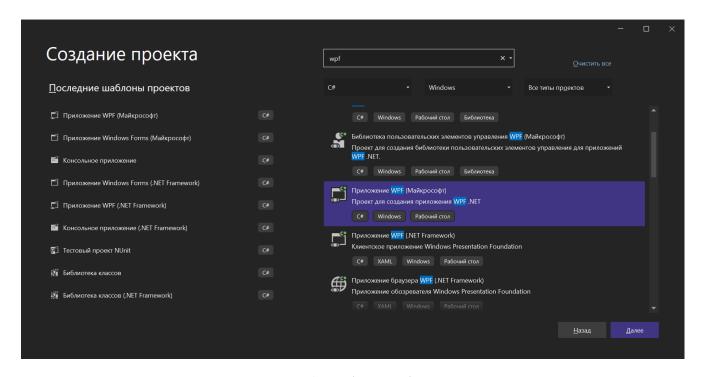


Рисунок 2-выбор шаблона

Вводим названое проекта и выбираем место расположение(Рисунок 3).

После нажимаем далее.

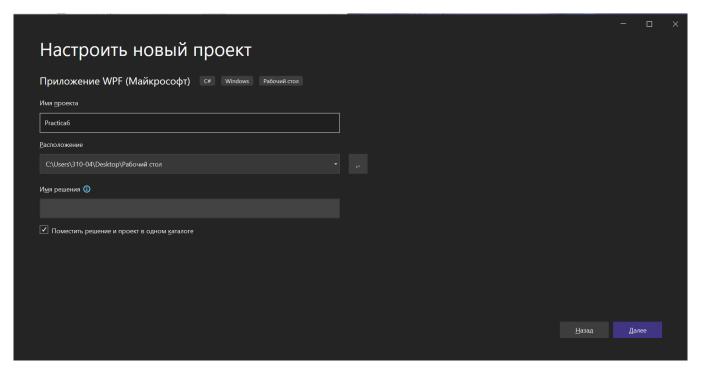


Рисунок 3-настройка проекта

В этом окне(Рисунок 4) можно выбрать платформу(оставляем .Net 6.0).

Нажимаем создать.

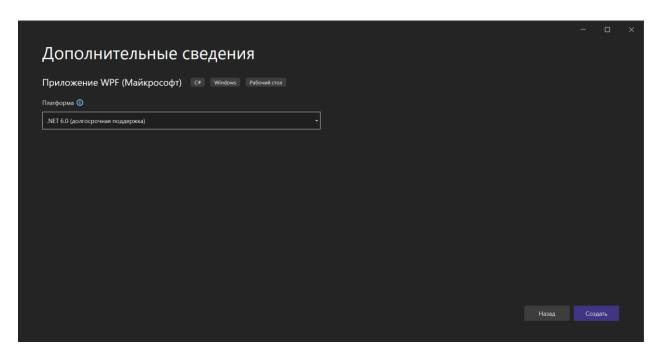


Рисунок 4-дополнительные сведения

Нас встречает начальное окно(Рисунок 5)

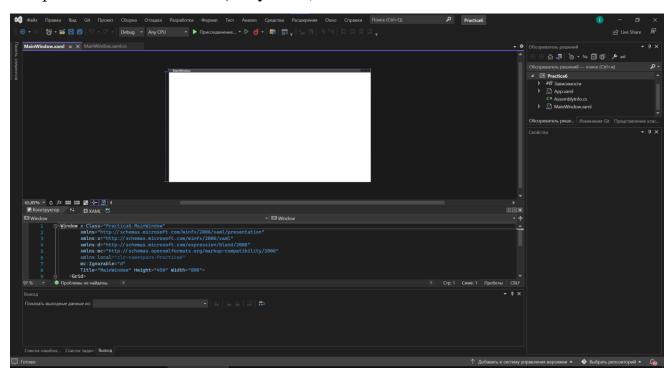


Рисунок 5-вид начального окна

Первое задание добавление кнопки. Копируем и вставляем код из методички. Результат(Рисунок 6).

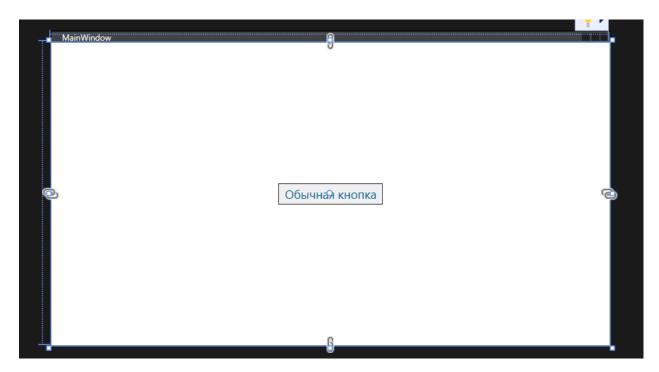


Рисунок 6-добавление кнопки

Далее зададим цвет кнопки используя код из методички.

Результат(Рисунок 7).

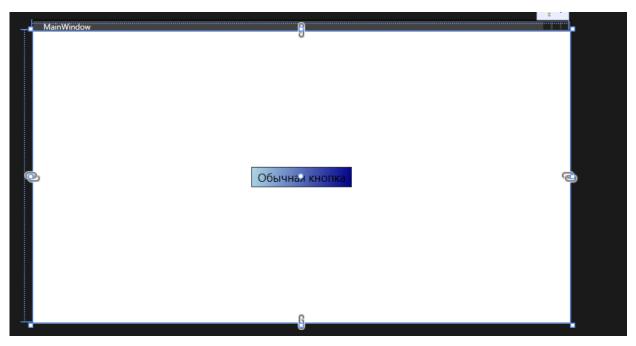


Рисунок 7-вид кнопки

Далее зададим цвет фона написав код(Рисунок 8).

Рисунок 8-код заливки фона

#### Результат(Рисунок 9).



Рисунок 9-конечный результат

# вывод

Я научился делать работы в WPF.