

Описание возможных случаев поведения алгоритма в процессе «перешагивания» ребра

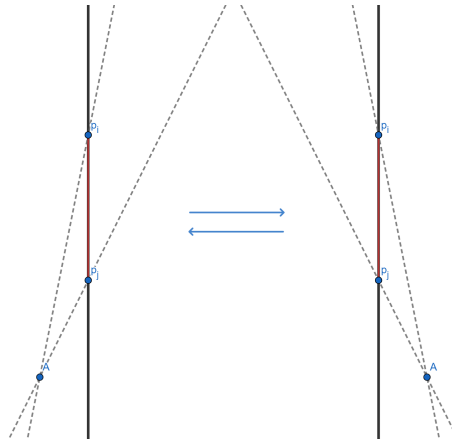
Как входные данные имеем:

1. Контейнер упорядоченных по полярному углу относительно прошлой грани точек.
2. Индексы i, j точек, задающих «перешагиваемое» ребро.
3. Отрезки, концами которых являются данные точки.
4. Информация о правильности затронутых отрезков.

Не умоляя общности, рассмотрим случаи для ребра расположенного вертикально:

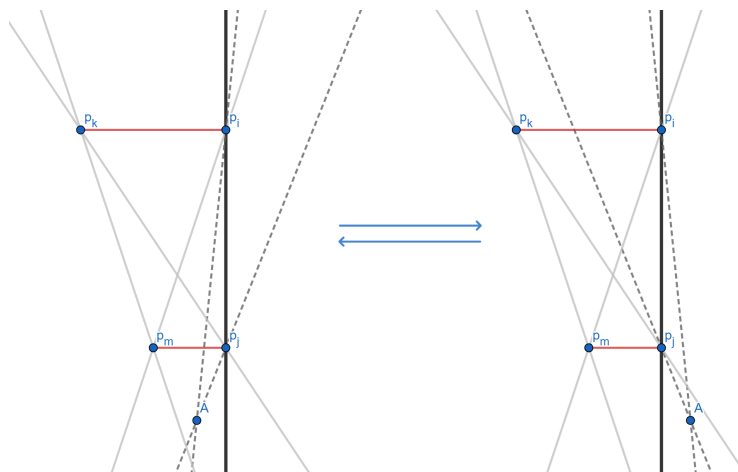
1. Точки p_i, p_j являются точками одного отрезка. Так как варианты с «перешагиванием» отрезка исключены из рассмотрения, возможен только изображенный ниже случай и его зеркальная версия.

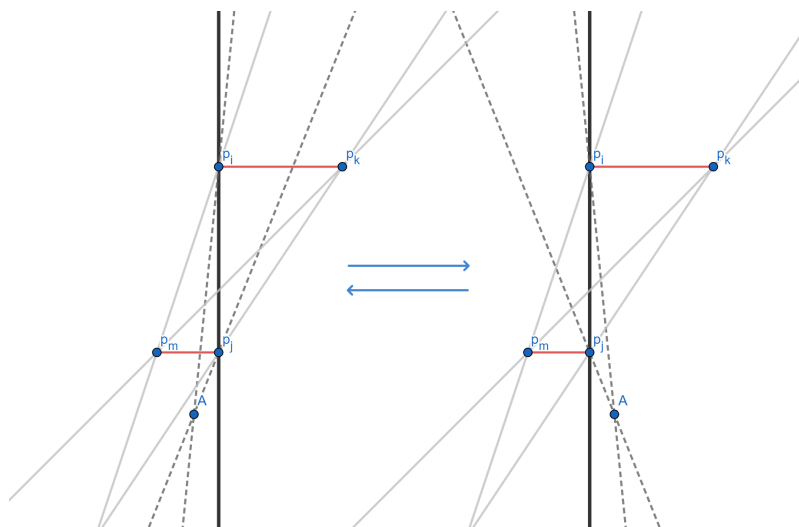
Действие – точки p_i, p_j меняются местами в массиве, «правильность» отрезка остается неизменной.



2. Точки p_i, p_j лежат на прямой с одной стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Возможны варианты, изображенные ниже, а также зеркальные к ним.

Действие – точки p_i, p_j меняются местами в массиве. «Правильность» обоих отрезков необходимо пересчитать честно.





3. Точки p_i, p_j лежат на прямой по разные стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Возможны варианты, изображенные ниже, а также зеркальные к ним.

Действие – без изменений.

