

Описание возможных случаев поведения алгоритма в процессе «перешагивания» ребра

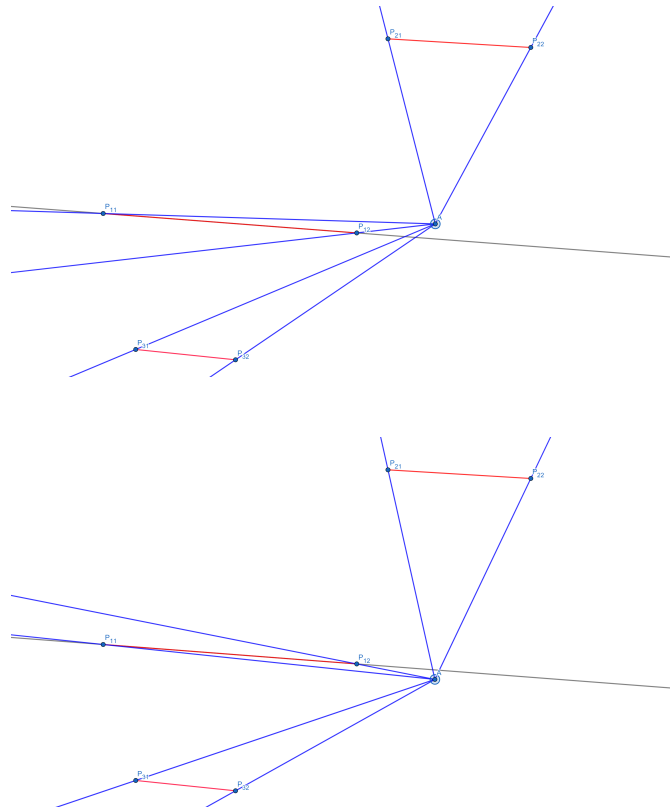
Как входные данные имеем: точки  $p_i, p_j$ , задающие ребро. Список секторов со статусами. Индексы секторов, для которых указанные выше точки являются задающими.

Возможны следующие случаи:

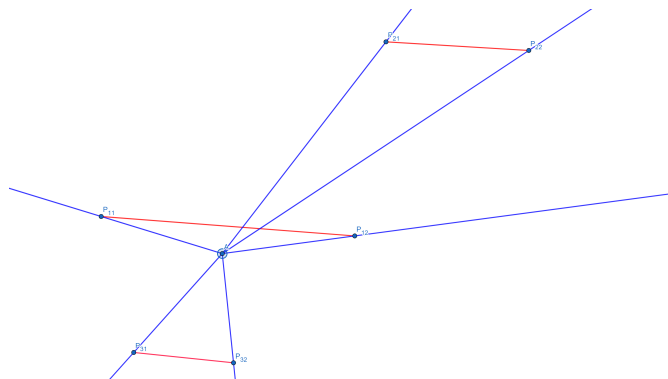
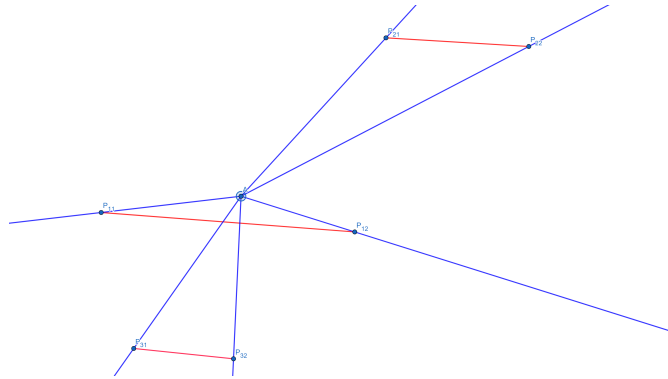
1. Точки  $p_i, p_j$  являются точками одного отрезка. Ребро не лежит на отрезке  $p_i p_j$ .
2. Точки  $p_i, p_j$  являются точками одного отрезка. Ребро лежит на отрезке  $p_i p_j$ .
3. Точки  $p_i, p_j$  лежат на прямой с одной стороны относительно «Перешагиваемого» ребра.  $p_i, p_j$  лежат либо вместе раньше своих пар в отсортированном по углу массиве, либо вместе позже.
4. Точки  $p_i, p_j$  лежат на прямой с одной стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Дополнительное условие из пункта 3 не выполнено.
5. Точки  $p_i, p_j$  лежат на прямой по разные стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Дополнительное условие аналогично пункту 3.
6. Точки  $p_i, p_j$  лежат на прямой по разные стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Дополнительное условие из пункта 3 не выполнено.

Для каждой ситуации предлагаются следующие действия:

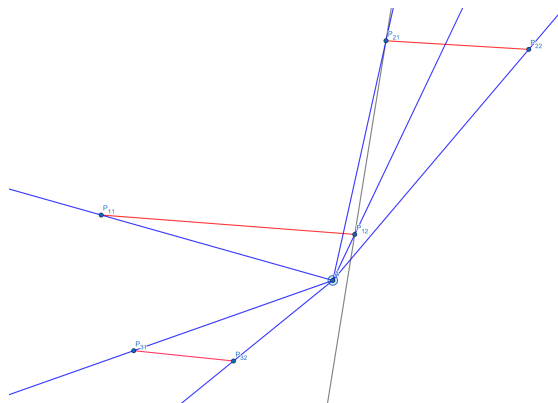
1. Единственное изменение: задающие точки затрагиваемого сектора меняются местами.

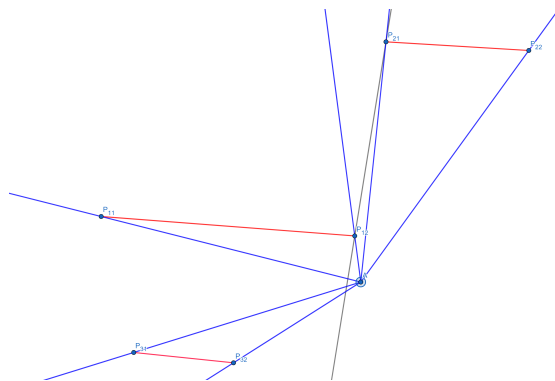


2. ...

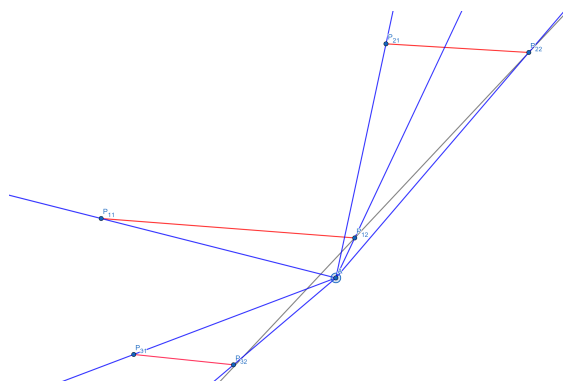
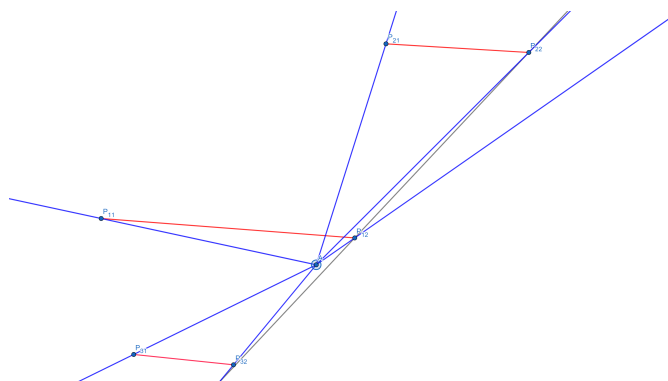


3. Задающие точки затрагиваемого сектора меняются местами. Значения отрезков в его статусе заменяется на противоположное.

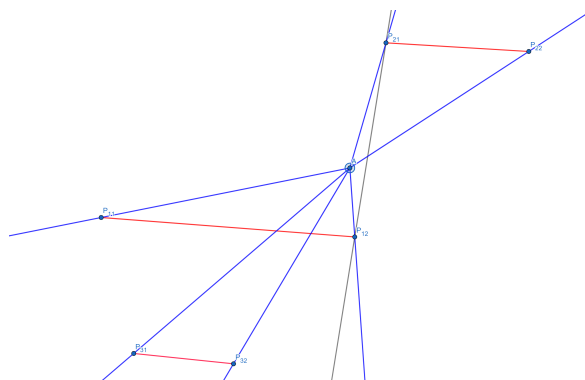


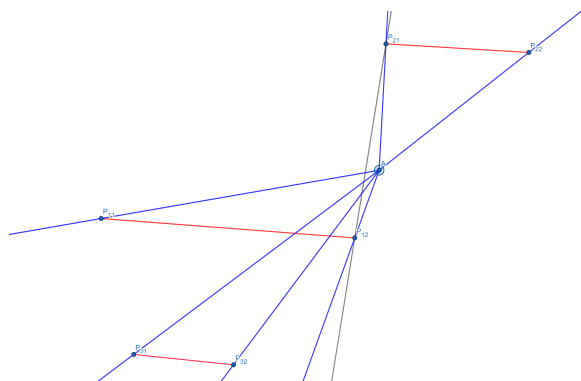


4. Задающие точки затрагиваемого сектора меняются местами. Значения отрезков в его статусе заменяется на противоположное.



5. Без изменений.





6. Без изменений.

