Описание возможных случаев поведения алгоритма в процессе «перешагивания» ребра

Как входные данные имеем:

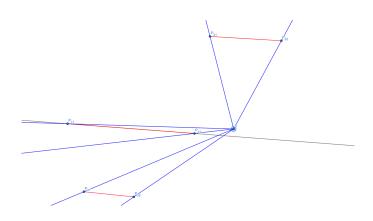
- 1. Контейнер упорядоченных по полярному углу относительно прошлой грани точек.
- 2. Индексы i, j точек, задающих «перешагиваемое» ребро.
- 3. Отрезки, концами которых являются данные точки.
- 4. Информация о правильности затронутых отрезков.

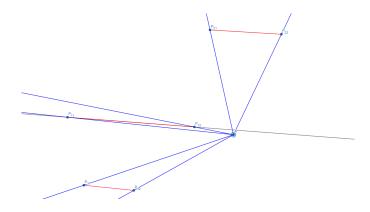
Возможны следующие случаи:

- 1. Точки p_i, p_j являются точками одного отрезка. Ребро не лежит на отрезке $p_i p_j$.
- 2. Точки p_i, p_j являются точками одного отрезка. Ребро лежит на отрезке $p_i p_j$.
- 3. Точки p_i, p_j лежат на прямой с одной стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. p_i, p_j лежат либо вместе раньше своих пар в отсортированном по углу массиве, либо вместе позже.
- 4. Точки p_i, p_j лежат на прямой с одной стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Дополнительное условие из пункта 3 не выполнено.
- 5. Точки p_i, p_j лежат на прямой по разные стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Дополнительное условие аналогично пункту 3.
- 6. Точки p_i, p_j лежат на прямой по разные стороны относительно «Перешагиваемого» ребра. Дополнительное условие из пункта 3 не выполнено.

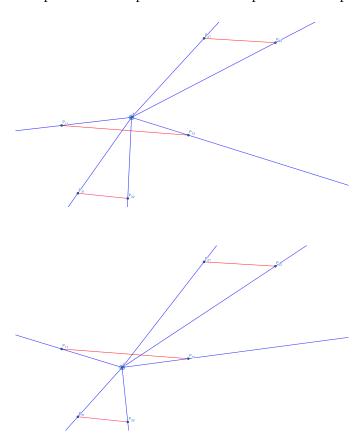
Для каждой ситуации предлагаются следующие действия:

1. Точки p_i, p_j меняются местами в массиве, «правильность» отрезка остается неизменной.

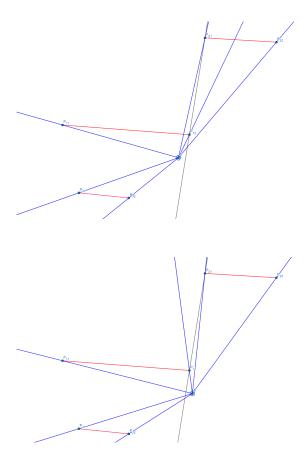




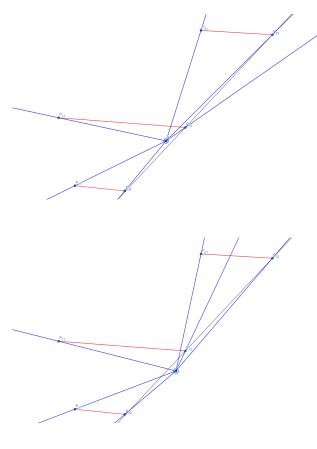
2. Необходимо честно пересчитать «правильность» отрезка с выбором точки внутри грани.



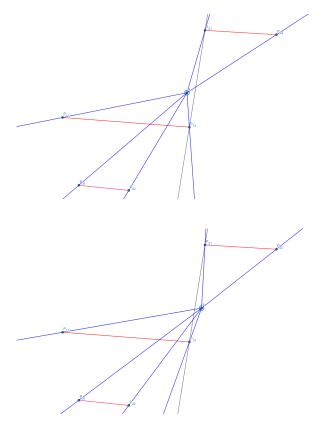
3. Точки p_i, p_j меняются местами в массиве. «Правильность» обоих отрезков при прямом переходе (от первого рисунка ко второму) необходимо пересчитывать честно с выбором точки внутри грани, при обратном переходе оба отрезка перестают быть «правильными» (если были).



4. Точки p_i, p_j меняются местами в массиве, «правильность» отрезков остается неизменной.



5. Без изменений.



6. Без изменений.

