

Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра системного анализа

#### Егоров Кирилл Юлианович

# О задаче целевого управления по результатам наблюдений, поступающих с запаздыванием

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

*Научный руководитель* к.ф.-м.н., доцент И.В. Востриков

# Содержание

1	1 Введение		3	
2	2 Постановка задачи	ановка задачи		
3	3 Задача с непрерывной передачей	наблюдений	6	
	3.1 Формализация задачи		6	
	3.2 Решение задачи		7	
	3.3 Численный синтез управления .		9	
	3.4 Пример работы программы		10	
4	4 Задача с интервалом между набл	юдениями	16	
5	5 Система с интервалом между наб	людениями	16	
6	6 Дискретная задача	- -	19	
7	7 Дискретный пример	19 21		
8	8 Заключение	аключение 2		

#### 1 Введение

Работа посвящена задаче построения линейно-квадратичного регулятора динамической системы в форме стратегии с запаздывающей обратной связью.

Данная задача прежде всего возникает при передаче сигнала на большие расстояния, либо при помощи компьютерных и прочих сетей. В таких случаях информация о состоянии фазовых переменных поступает с некоторой задержкой. В работе допускается, что эта задержка детерминированна и фазовые координаты передаются без помех.

Способом решения поставленной задачи предлагается метод динамического программирования, разработанный Р. Беллманом [1]. Данный метод предполагает синтезировать управление как минимизатор в уравнении Гамильтона—Якоби—Беллмана.

В работе представлен алгоритм построения оптимальной стратегии, а также редукция к дискретной системе в случае интервалов между замерами фазовых переменных больших, чем величина запаздывания. Представлены примеры работы программы.

#### 2 Постановка задачи

Рассмотрим управляемый объект, положение которого задаётся динамической системой дифференциальных уравнений

$$\frac{dx}{dt} = f(t, x, v) \tag{1}$$

на промежутке времени  $t_0 \leqslant t \leqslant t_1$  с заданным начальным состоянием

$$x(t_0) = x^0.$$

Информация о состоянии объекта передаётся центру управления с некоторой известной задержкой  $h_{\rm tc}$ , а само управление передается объекту с другой известной задержкой  $h_{\rm fc}$ . То есть необходимо синтезировать оптимальную стратегию в форме

$$v(t) = v(t, x(t - h_{tc})),$$

на промежутке  $t_0 - h_{\rm fc} \leqslant t \leqslant t_1 - h_{\rm fc}$ . На момент времени t центру известно управление, переданное объекту за все предыдущее время  $\tau$  :  $t_0 - h_{\rm fc} \leqslant \tau < t$ . При этом система (1) преобразуется к виду

$$\frac{d}{dt}x(t) = f(t, x(t), v(t - h_{fc}, x(t - h_{tc} - h_{fc}))).$$

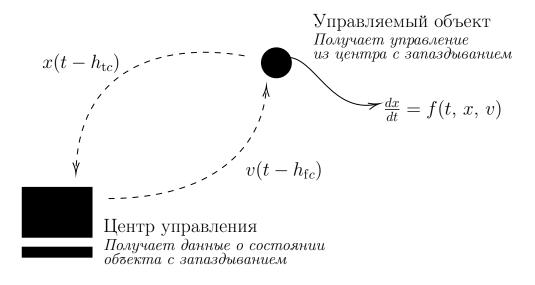


Рис. 1: Иллюстрация поставленной задачи.

Обозначим за h общую величину задержки  $h = h_{\rm tc} + h_{\rm fc}$ , а за u такое управление, что  $u(t) = v(t - h_{\rm fc})$  для всех  $t \in [t_0, t_1]$ . Тогда мы можем сформулировать общую постановку задачи следующим образом: необходимо найти

оптимальное управление u в форме стратегии  $u=u(t,\,x(t-h))$  для следующей динамической системы

$$\frac{d}{dt}x(t) = f(t, x(t), u(t)), \quad t_0 \leqslant t \leqslant t_1$$
(2)

с начальным условием

$$x(t_0) = x^0.$$

# 3 Задача с непрерывной передачей наблюдений

#### 3.1 Формализация задачи

Рассмотрим линейную динамическую систему с непрерывными ограниченными коэффициентами

$$\frac{d}{dt}x(t) = A(t)x(t) + B(t)u(t), \quad t_0 \leqslant t \leqslant t_1 \tag{3}$$

с заданным начальным условием

$$x(t_0) = x^0. (4)$$

Для задачи Коши (3)–(4) поставим задачу поиска измеримого управления, минимизируещего следующий интегрально-квадратичный функционал

$$J(u) = \int_{t_0}^{t_1} [\langle x, M(s)x \rangle + \langle u, N(s)u \rangle] ds + \langle x(t_1), Tx(t_1) \rangle \to \min_{u \in U},$$
 (5)

где  $M(s)=M^{\mathrm{T}}(s)\geqslant 0,\, N(s)=N^{\mathrm{T}}(s)>0,\, T>0,\, \mathrm{a}\,\, U=U[t_0,\, t_1]$  — множество измеримых функций на отрезке  $t_0\leqslant t\leqslant t_1.$ 

Допустимый класс управления выбран таким образом, чтобы выполнялись достаточные условия существования и единственности решения задачи Коши (3)–(4) на промежутке  $t_0 \leqslant t \leqslant t_1$  [5].

Замечание 1. Решением задачи Коши (3)–(4) мы называем решение Каратеодори, то есть измеримую функцию x(t), удовлетворяющую уравнениям (3), (4), а также интегральному уравнению

$$x(t) = x^{0} + \int_{t_{0}}^{t} [A(\tau)x(\tau) + B(\tau)u(\tau)] d\tau, \quad t_{0} \leq t \leq t_{1},$$

где интеграл понимается в смысле Лебега.

#### 3.2 Решение задачи

Обозначим за  $\hat{x}(t, x^0, t_0)$  решение системы (3) с заданным начальным условием  $x(t_0) = x^0$  и введём в рассмотрение функцию цены

$$V(t, x) = \inf_{u \in U[t, t_1]} \left\{ \int_{t}^{t_1} \left[ \langle \hat{x}(s, t, x), M(s) \hat{x}(s, t, x) \rangle + \langle u(s), N(s) u(s) \rangle \right] ds + \left\{ \langle \hat{x}(t_1, t, x), T \hat{x}(t_1, t, x) \rangle \right\} \right\}.$$

При этом  $V(t_0, x^0) = \inf_{u \in U} J(u)$ . Тогда согласно [2] такая функция цены удовлетворяет уравнению Гамильтона–Якоби–Беллмана:

$$\frac{\partial V}{\partial t} + \min_{u} \left\{ \underbrace{\left\langle \frac{\partial V}{\partial x}, Ax + Bu \right\rangle + \left\langle x, Mx \right\rangle + \left\langle u, Nu \right\rangle}_{\Psi} \right\} = 0 \tag{6}$$

с краевым начальным условием

$$V(t_1, x) = \langle x, Tx \rangle. \tag{7}$$

К тому же выполняется следующая теорема.

**Теорема 3.1** (О верификации). Пусть существует гладкая функция W(t, x), удовлетворяющая уравнению Гамильтона-Якоби-Беллмана

$$\frac{\partial W}{\partial t} + \min_{u} \Psi\left(\frac{\partial W}{\partial x}, x, u\right) = 0$$

с краевым начальным условием  $W(t_1, x) = \langle x, Tx \rangle$ , причём минимум достигается на элементе  $u^*$ . Тогда

$$V(t_0, x) = W(t_0, x).$$

Как следствие получаем, что измеримое управление  $u^* = \arg\min_u \Psi,$  если такое существует, будет оптимальным для рассматриваемой задачи.

Так как получившаяся функция  $\Psi$  строго выпукла по переменной u, то минимум будет достигнут в единственной точке. Запишем необходимое условие экстремума:

$$\operatorname{grad}_{u} \Psi \left( \frac{\partial V}{\partial x}, x, u^{*} \right) = 0,$$

$$B^{\mathrm{T}} \frac{\partial V}{\partial x} + 2Nu^{*} = 0.$$

Получается, что оптимальное управление может быть задано как

$$u^* = -\frac{1}{2}N^{-1}B^{\mathrm{T}}\frac{\partial V}{\partial x}.$$
 (8)

Вернёмся к уравнению (6), подставив в него получившийся результат:

$$\frac{\partial V}{\partial t} + \left\langle \frac{\partial V}{\partial x}, Ax \right\rangle - \frac{1}{4} \left\langle \frac{\partial V}{\partial x}, BN^{-1}B^{T} \frac{\partial V}{\partial x} \right\rangle + \left\langle x, Mx \right\rangle = 0.$$

Будем искать функцию цены как квадратичную форму  $V(t,\,x)=\langle x,\,P(t)x\rangle,$ где  $P(t)=P^{\rm T}(t)>0.$  Тогда

$$\left\langle x, \frac{dP}{dt} x \right\rangle + 2 \langle Px, Ax \rangle - \langle Px, BN^{-1}B^{\mathsf{T}}Px \rangle + \langle x, Mx \rangle = 0,$$

$$\left\langle x, \frac{dP}{dt} x \right\rangle + \langle x, PAx \rangle + \langle A^{\mathsf{T}}Px, x \rangle - \langle Px, BN^{-1}B^{\mathsf{T}}Px \rangle + \langle x, Mx \rangle = 0,$$

$$\left\langle x, \frac{dP}{dt} x \right\rangle + \langle x, PAx \rangle + \langle x, A^{\mathsf{T}}Px \rangle - \langle x, PBN^{-1}B^{\mathsf{T}}Px \rangle + \langle x, Mx \rangle = 0.$$

Так как в правой части скалярных произведений стоят симметричные матрицы, мы можем записать следующее матричное дифференциальное уравнение, которому должна удовлетворять матрица P:

$$\begin{cases} \frac{dP}{dt} + PA + A^{T}P - PBN^{-1}B^{T}P + M = 0, \\ P(t_{1}) = T. \end{cases}$$
 (9)

Уравнение (9) называют уравнением Риккати. Подробно о свойствах решений уравнения Риккати можно прочитать в работе [3]. Нам достаточно того, что для симметричных матриц решение данного уравнения существует и единственно в некоторой окрестности каждой точки t рассматриваемого промежутка  $t_0 \leq t \leq t_1$ .

Теперь вспомним, что информация о состоянии системы в текущий момент времени недоступна наблюдению. Воспользуемся формулой Коши:

$$x(t) = X(t, t - h)\xi + \int_{t-h}^{t} X(t, s)B(s)u(s) ds,$$

где  $\xi$  — состояние системы в момент времени t-h, а X(t,s) — матрица Коши, определяющаяся следующими соотношениями:

$$\begin{cases} \frac{\partial}{\partial t}X(t, s) = A(t)X(t, s), \\ X(s, s) = I. \end{cases}$$

Таким образом, мы можем записать оптимальную стратегию

$$u^*[t] = -N^{-1}(t)B^{\mathrm{T}}(t)P(t)x[t], \tag{10}$$

где матрица P(t) является решением системы (9), а

$$x[t] = \begin{cases} x_0, & \text{при } t = t_0 \\ X(t, t_0)x_0 + \int\limits_{t_0}^t X(t, s)B(s)u^*[s]\,ds, & \text{при } t_0 < t < t_0 + h, \\ X(t, t - h)x[t - h] + \int\limits_{t - h}^t X(t, s)B(s)u^*[s]\,ds, & \text{при } t_0 + h < t \leqslant t_1. \end{cases}$$

Отметим также, что с точки зрения поставленной задачи интегрирование управления до момента t нам доступно, так как центр может хранить информацию о посланном ранее управлении.

Таким образом получили, что если отказаться от знания состояния в текущий момент времени, то для построения регулятора нам необходимо использовать как состояние в предыдущий момент времени x(t-h), так и всё посланное управление  $u(\tau)$  на интервале  $t-h\leqslant \tau < t$ .

#### 3.3 Численный синтез управления

Приведем алгоритм для построения управления. Мы будем строить кусочно-постоянное управление на сетке с мелким шагом, как минимум меньшим, чем величина запаздывания. Такой способ не идеален: основная ошибка будет накапливаться не только за счет интегрирования, а в первую очередь из-за выбора класса управления, никак не учтенного в теории. С другой стороны при стремлении шага разбиения к нулю численное решение, построенное по предложенному алгоритму, будет приближено к теоретическому результату.

1. Введём на отрезке времени  $[t_0,\,t_1]$  равномерное разбиение с шагом arepsilon:

$$\{t^k\}_{k=1}^N$$
, где  $t_0 = t^1 < t^2 < \ldots < t^N \leqslant t_1, \quad t^{k+1} - t^k = \varepsilon, \quad t_1 - t^N < \varepsilon.$ 

2. Численно решим уравнение (9) и запомним получившиеся значения

$$P^k = P(t^k)$$
, где  $k = \overline{1, N}$ .

- 3. На каждом участке  $[t^k, t^{k+1}]$  будем численно строить постоянное управление  $u^k$  по формуле (10) и запоминать его. Здесь мы будем использовать посчитанную ранее  $P^k$ , а величину запаздывания наблюдения увеличим до  $\tilde{h} = \left\lceil \frac{h}{\varepsilon} \right\rceil \varepsilon$ .
- 4. Решим систему (3) для построенного управления  $u^k$  на отрезке  $[t^k, t^{k+1}]$  и запомним финальное состояние  $x(t^{k+1})$ .

#### 3.4 Пример работы программы

Рассмотрим в качестве примера работы программы модель управления скоростью электродвигателя постоянного тока. Данная модель была предложена и исследована на управляемость в [4]. Мы сравним полученные в работе [4] управления без запаздывания с построенными нами.

Итак, модель представляет собой систему:

$$\begin{cases} \frac{d}{dt}i(t) = -\frac{R}{L}i(t) - \frac{K_b}{L}\omega(t) + \frac{1}{L}u(t), \\ \frac{d}{dt}\omega(t) = -\frac{K_T}{J}i(t) - \frac{B}{J}\omega(t). \end{cases}$$
(11)

Здесь i, [A] — сила тока на соответстующем участке цепи;  $\omega, \left[\frac{\mathrm{pag}}{\mathrm{c}}\right]$  — угловая скорость вращения; u, [B] — управляемое нами напряжение на концах цепи.

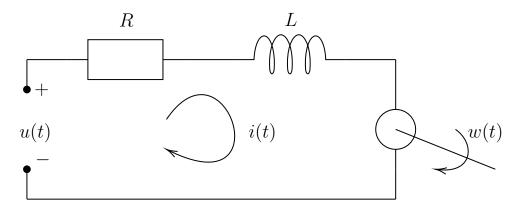


Рис. 2: Схема электрической цепи электродвигателя постоянного тока.

Ниже приведем таблицу с описанием констант в системе (11) и их характерными значениями для электродвигателя постоянного тока:

Обозначение	Физ. величина	Хар. значение
J	Момент инерции	$0.01 \frac{\mathrm{K}\Gamma \cdot \mathrm{M}^2}{\mathrm{рад}}$
		•
B	Коэффициент вязкого трения	$0.1 \frac{\mathrm{K}\Gamma \cdot \mathrm{M} \cdot \mathrm{C}}{\mathrm{рад}}$
$K_T$	Постоянная кручения	$0.01 \frac{\text{H} \cdot \text{M}}{\text{A}}$
$K_b$	Постоянная ЭДС	$0.01 \frac{\text{B} \cdot \text{c}}{\text{pag}}$
		_
R	Сопротивление резистора	1 Ом
L	Индуктивность катушки	0,5 Гн

Таким образом, мы приходим к удобному нам виду уравнения:

$$\frac{dx}{dt} = \begin{pmatrix} -2 & -0.02 \\ -1 & -10 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} u. \tag{12}$$

Для него мы поставим задачу минимизации на отрезке  $1\leqslant t\leqslant 3$  функционала (5) с матрицами:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 10 \end{pmatrix}, \quad N = (1), \quad T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Начальными условиями будут:

$$x(1) = \begin{pmatrix} 4\\100 \end{pmatrix}.$$

На рисунках Рис. 3 и Рис. 4 можно посмотреть оптимальное управление и поведение системы (12) для задачи без запаздывания по наблюдению. С этими графиками мы будем сравнивать управления, построенные по нашему алгоритму. Значение функционала при такой постановке задачи равно J=4970,8.

Теперь построем управление по нашему алгоритму. Будем считать, что запаздывание по наблюдению равно h=0.5. Возьмем мелкое разбиение

 $\varepsilon=10^{-2}$ . Как видно из рисунков Рис. 5 и Рис. 6 построенное управление практически не отличается от случая без запаздывания, что соответствует приведённой теории. Значение функционала J=4971.

Предложенный алгоритм предполагает вычисление  $\lceil \frac{h}{\varepsilon} \rceil$  интегралов на каждом шаге работы программы. Это значит, что при увеличении времени задержки, время работы программы так же будет увеличиваться. Если на каждом шаге программы запоминать вычисленное положение  $x(t-\varepsilon)$ , то можно сократить количество интегралов до одного. График сравнения времени работы программы с и без улучшения алгоритма предствавлен на рисунке Рис. 7.

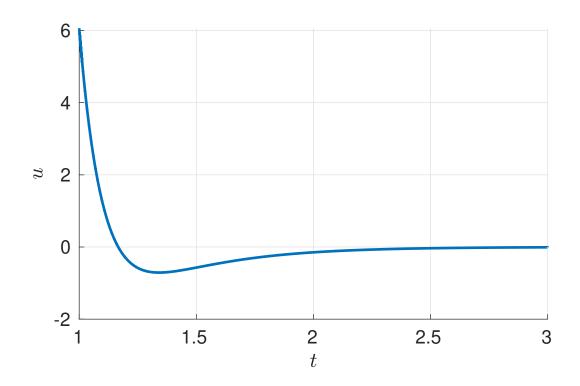


Рис. 3: Оптимальная стратегия без запаздывания наблюдения для системы (12). Значение функционала  $J=4970,\!8.$ 

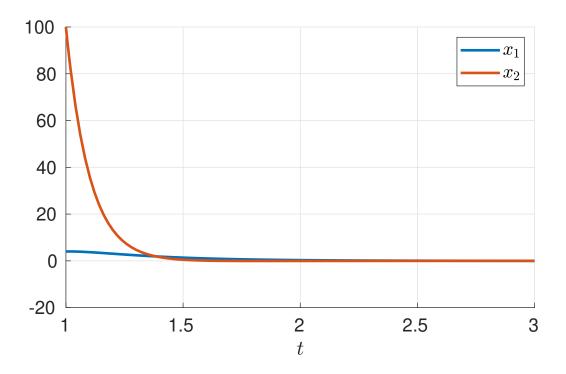


Рис. 4: Поведение системы (12) при использовании оптимальной стратегии без запаздывания наблюдения.

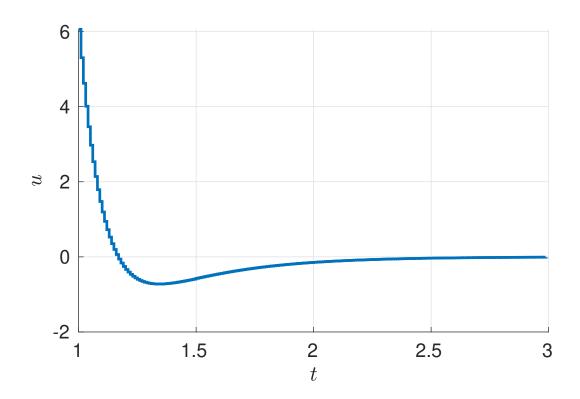


Рис. 5: Оптимальная стратегия с запаздыванием наблюдения h=0.5 для системы (12) с разбиением  $\varepsilon=0.01$ . Значение функционала J=4971.

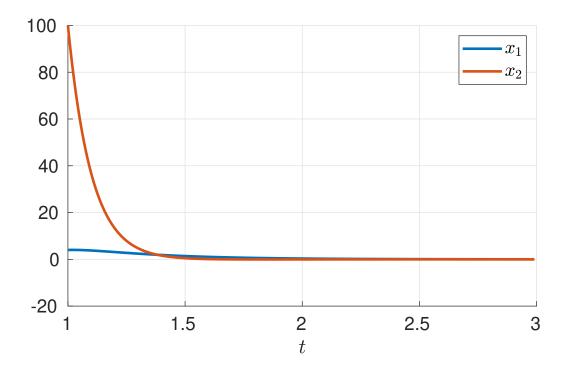


Рис. 6: Поведение системы (12) при использовании оптимальной стратегии с запаздыванием наблюдения (Рис. 5).

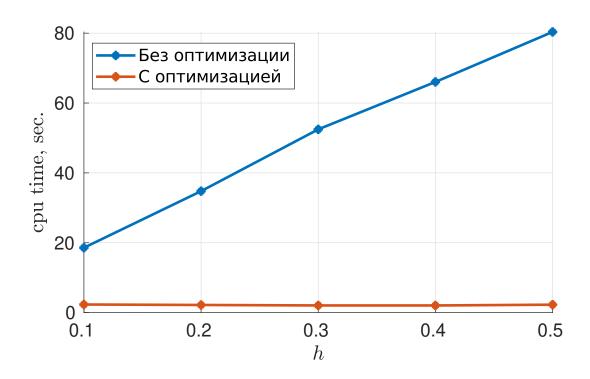


Рис. 7: Время работы программы в зависимости от величины задержки h для изначального и оптимизированного алгоритмов.

#### 4 Задача с интервалом между наблюдениями

#### 5 Система с интервалом между наблюдениями

Мы уже говорили, что реальные системы не могут передавать данные о своём положении непрерывно. В таком случае будем считать, что данные о состоянии передаются с некоторым известным (будем предполагать, детерминированным) интервалом времени. В таком случае можно рассматривать шаг сетки построенного алгоритма  $\varepsilon$  как время между отправкой наблюдений. При этом мы не можем уменьшать шаг — он становится фиксированным для рассматриваемой системы.

Как видно из рисунков Рис. 9 и Рис. 10, построенные алгоритмом упраления приближают исходное в таком случае, но точность становится меньше. Зависимость среднеквадратичного отклонения функциона  $J_{\varepsilon}$  от посчитанного без запаздывания J приведена на рисунке Рис. 11.

Особым случаем можно считать ситуацию, при которой время, между двумя отправками данных о состоянии  $\varepsilon$  становится больше времени запаздывания h. В таком случае кажется естественным провести редукцию системы (3) к дискретному виду.

Мы по прежнему строим кусочно-постоянное управление  $u(t) = u^k$  на отрезке  $t^{k+1} - h \leqslant t < t^{k+1} - h$ . Обозначим за  $x^k = x(t^k)$ . Тогда применим формулу Коши:

$$x^{k+1} = X(t^{k+1}, t^k)x^k + \int_{t^k}^{t^k+h} X(t^{k+1} - h, s)B(s) ds \cdot u^{k-1} + \int_{t^k+h}^{t^{k+1}} X(t^{k+1}, s)B(s) ds \cdot u^k.$$

Из этого получаем следующую дискретную систему с запаздыванием по управлению:

$$x^{k+1} = \Phi^k x^k + \Gamma_1^k u^k + \Gamma_2^k u^{k-1}.$$
 (13)

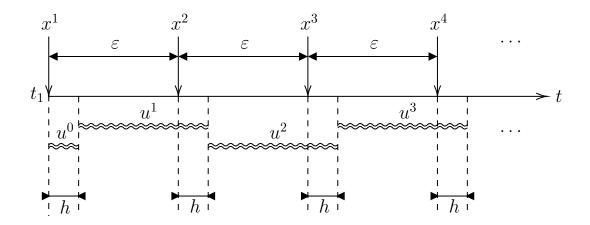


Рис. 8: Иллюстрация системы, где величина запаздывания h меньше интервала времени между наблюдениями  $\varepsilon$ . Здесь показано в какие моменты времени наблюдается состояние системы и на каких промежутках действуют постоянные управления.

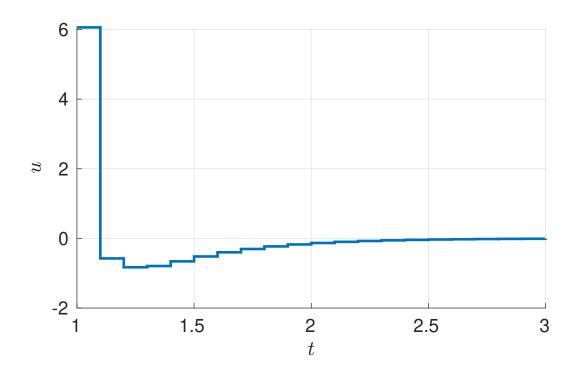


Рис. 9: Оптимальная стратегия с запаздыванием наблюдения h=0.5 для системы (12) с разбиением  $\varepsilon=0.1$ .

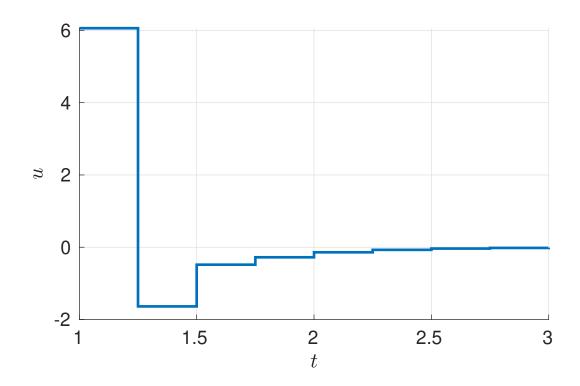


Рис. 10: Оптимальная стратегия с запаздыванием наблюдения h=0.5 для системы (12) с разбиением  $\varepsilon=0.25$ .

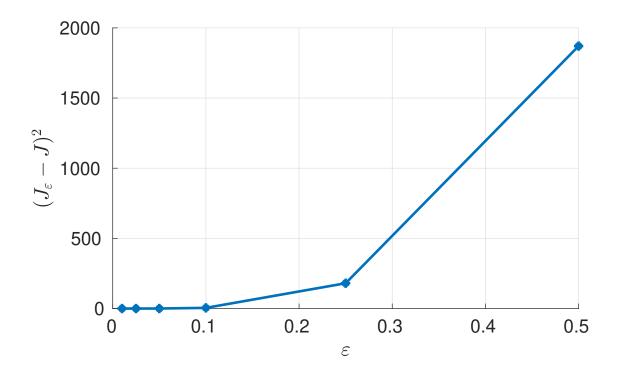


Рис. 11: Среднеквадратичное отклонение функционала качества построенного алгоритма в зависимости от шага сетки  $\varepsilon$ . Здесь время запаздывания выбрано h=0,5.

### 6 Дискретная задача

Итак, рассмотрим дискретную динамическую систему

$$x^{k+1} = \Phi^k x^k + \Gamma_1^k u^k + \Gamma_2^k u^{k-1}$$

и составим для нее задачу минимизации функционала

$$J(u) = \sum_{k=1}^{N} \left[ \langle x^k, M^k x^k \rangle + \langle u^k, N^k u^k \rangle \right] + \langle x^{N+1}, T x^{N+1} \rangle \to \min_{u},$$

где  $M^k=(M^k)^{\rm T}\geqslant 0,\, N^k=(N^k)^{\rm T}>0$  для всех  $k=\overline{1,N}$  и  $T=T^{\rm T}>0.$  Сделаем замену фазовой переменной, теперь

$$z^k = \begin{pmatrix} x^k \\ u^{k-1} \end{pmatrix},$$

Теперь предыдущее уравнение можно переписать в виде:

$$z^{k+1} = \underbrace{\begin{pmatrix} \Phi^k & \Gamma_2^k \\ O & O \end{pmatrix}}_{\tilde{\Phi}^k} z^k + \underbrace{\begin{pmatrix} \Gamma_1^k \\ I \end{pmatrix}}_{\tilde{\Gamma}^k} u^k,$$

$$J = \sum_{k=1}^{N} \left\langle z^k, \underbrace{\begin{pmatrix} M^k & O \\ O & O \end{pmatrix}}_{\tilde{M}^k} z^k \right\rangle + \sum_{k=1}^{N} \left\langle u^k, N^k u^k \right\rangle + \left\langle z^{N+1}, \underbrace{\begin{pmatrix} T & O \\ O & O \end{pmatrix}}_{\tilde{T}} z^{N+1} \right\rangle.$$

**Утверждение.** Mampuuы  $\tilde{M}^k$  и  $\tilde{T}$  явдяются положительно определенными.

Дока зательство. Докажем для матрицы  $\tilde{T}$ , для остальных матриц аналогично. По определению:

$$\langle z, \tilde{T}z \rangle = \langle x, Tx \rangle + \langle u, Ou \rangle = \langle x, Tx \rangle > 0.$$

ч.т.д.

Рассмотрим функцию цены  $V^k(z)$ , она удовлетворяет уравнению Гамильтона–Якоби–Беллмана, которое позволяет определить  $V^k(z)$ :

$$V^{k}(z) = \langle z, \, \tilde{M}z \rangle + \min_{u} \left\{ \langle u, \, Nu \rangle + V^{k+1}(\tilde{\Phi}z + \tilde{\Gamma}u) \right\}.$$

Предположим, что  $V^{k+1}(z)=\langle z,\, P^{k+1}z,\,$ где  $P^{k+1}=(P^{k+1})^{\mathrm{T}}\geqslant 0$  и покажем, что  $V^k$  будет иметь ту же форму:

$$V^{k}(z) = \langle z, \, \tilde{M}z \rangle + \min_{u} \left\{ \langle u, \, Nu \rangle + \langle \tilde{\Phi}z + \tilde{\Gamma}u, \, P^{k+1}(\tilde{\Phi}z + \tilde{\Gamma}u) \rangle \right\},\,$$

приравняем производную нулю

$$2u^{\mathrm{T}}N + 2(\tilde{\Phi}z + \tilde{\Gamma}u)^{\mathrm{T}}P^{k+1}B = 0,$$
  
$$u^* = -(N + \tilde{\Gamma}^{\mathrm{T}}P^{k+1}\tilde{\Gamma})^{-1}\tilde{\Gamma}^{\mathrm{T}}P^{k+1}\tilde{\Phi}z.$$

Тогда функция цены

$$\begin{split} V^k(z) &= \langle z, \, \tilde{M}z \rangle + \langle u^*, \, Nu^* \rangle + \langle \tilde{\Phi}z + \tilde{\Gamma}u^*, \, P^{k+1}(\tilde{\Phi}z + \tilde{\Gamma}u^*) = \\ &= \langle z, \, [\tilde{M} + \tilde{\Phi}^{\mathrm{T}}P^{k+1}\tilde{\Phi} - \tilde{\Phi}^{\mathrm{T}}P^{k+1}\tilde{\Gamma}(N + \tilde{\Gamma}^{\mathrm{T}}P^{k+1}\tilde{\Gamma})^{-1}\tilde{\Gamma}^{\mathrm{T}}P^{k+1}\tilde{\Phi}]z \rangle = \\ &= \langle z, \, P^kz \rangle. \end{split}$$

Видно, что  $P^k = (P^k)^T > 0$ .

$$P^{N+1} = T.$$

# 7 Дискретный пример

Рассмотрим ту же самую модель электродвигателя, что и в позапрошлой секции. Но теперь будем предполагать, что управление запаздывает на h=0.05, а периодичность наблюдений  $\varepsilon=0.2$ .

Проведем редукцию той системы к дискретной. Посчитаем все матрицы численными методами.

$$x^{k+1} = \Phi x^k + \Gamma_1 u^k + \Gamma_2 u^{k-1}$$
,

где

$$\Phi = e^{A\varepsilon} \approx \begin{pmatrix} 0.6705 & -0.0013 \\ -0.0669 & 0.1354 \end{pmatrix},$$

$$\Gamma_1 = \int_{h}^{\varepsilon} e^{As} \, ds \cdot B \approx \begin{pmatrix} 0.2345 \\ -0.0175 \end{pmatrix},$$

$$\Gamma_2 = \int_0^h e^{As} \, ds \cdot B \approx \begin{pmatrix} 0.0952 \\ -0.0021 \end{pmatrix}.$$

Убедиться в том, что построенная система действительно приближает исходную можно на рисунке Рис. 12.

Оставим все абсолютно так же и посмотрим на графики координат и оптимального управления.

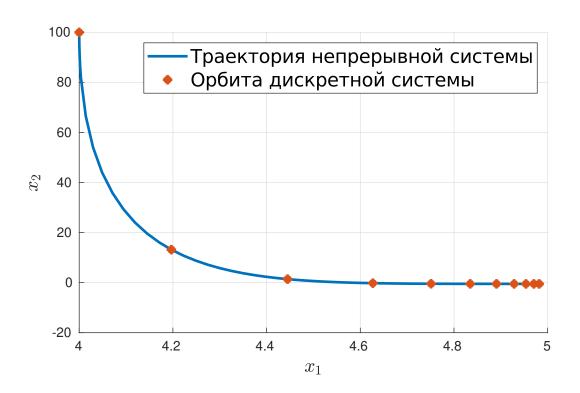


Рис. 12: Траектория непрерывной системы и орбита соответствующей редуцированной дискретной системы выпущенной из начальной точки  $x_0 = [4, \ 100]^{\mathrm{T}}$  с постоянным управлением  $u \equiv 1$ .

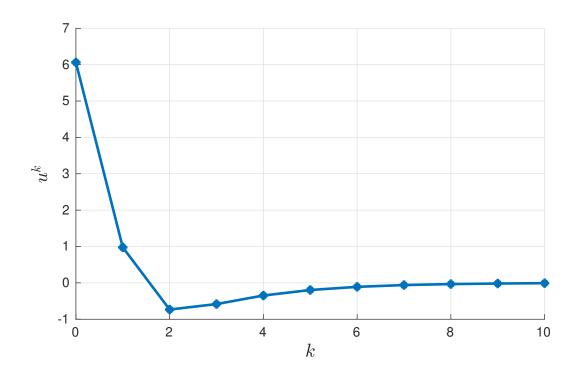


Рис. 13: .

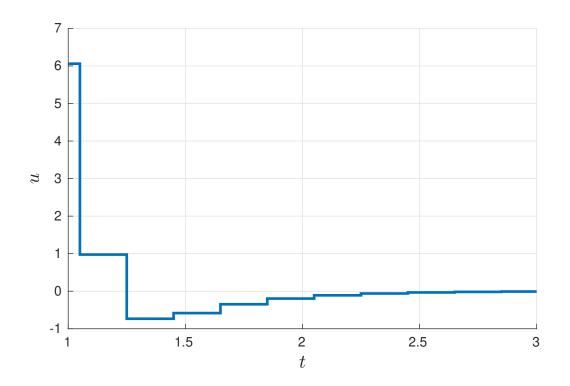


Рис. 14: .

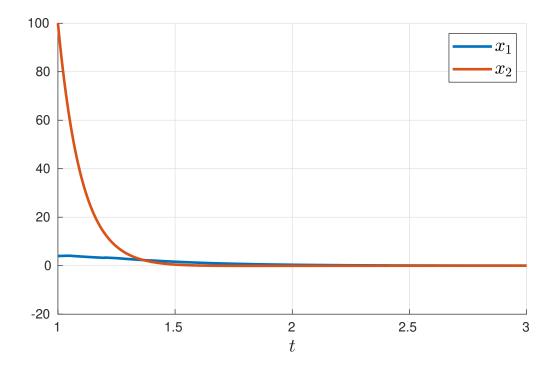


Рис. 15: .

# 8 Заключение

# Список литературы

- [1] Беллман Р. Динамическое программирование. М.: Изд-во иностр. лит., 1960, 400с.
- [2] Красовский Н. Н. Теория управления движением. М.: Наука, 1968.
- [3] Егоров А. И. Уравнения Риккати. М.: Физматлит, 2001, 320с.
- [4] Ruba M. K. Al-Mulla Hummadi Simulation Of Optimal Speed Control For a Dc Motor Using Linear Quadratic Regulator (LQR). Juornal of Engineering, Number 3, Volume 18 march 2012, Baghdad.
- [5] Филиппов А. Ф. Дифференциальные уравнения с разрывной правой частью. М.: Наука, Москва, 1985.