

Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра системного анализа

## Егоров Кирилл Юлианович

# Математическое моделирование движений руки, держащей предмет

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

*Научный руководитель* к.ф.-м.н., доцент И.В. Востриков

## Содержание

1	$\mathbf{M}_{i}$	атематическое моделирование	3
	1.1	Планарная модель руки, держащей предмет	3
	1.2	Уравнение динамики	4
	1.3	Учёт энергетических затрат	6
2	Постановка задачи		8
	2.1	Непрерывная постановка задачи	8
	2.2	Дискретизация задачи	9
3	Синтез оптимального управления		11
	3.1	Описание метода	11
	3.2	Синтез оптимальной поправки	12
	3.3	Регуляризация оптимальной поправки	15
	3.4	Алгоритм	16
4	Синтез начального референсного управления		19
	4.1	Описание метода	19
	4.2	Синтез управления	20
	43	Алгоритм	23

## 1 Математическое моделирование

#### 1.1 Планарная модель руки, держащей предмет

Рассмотрим руку человека, держащего стержень. В некотором приближении можно считать, что мы имеем трехсекционный математический маятник. Для каждого из 3-х сочленений нам известны:

- 1. Масса сочленения  $m_i$ , i = 1, 2, 3;
- 2. Линейная плотность сочленения  $\rho_i = \rho_i(x), \ 0 \leqslant x \leqslant l_i, \ i = 1, 2, 3;$
- 3. Длина сочленения  $l_i$ , i = 1, 2, 3;
- 4. Угол поворота сочленения  $\theta_i$ , i=1,2,3 относительно оси абсцисс  $Oe_1$ .

Также считаем, что положение плечевого сустава фиксировано для определенности в точке O=(0,0). На Рис. 1 приведена схема с примером данного маятника и соответствующая позиция человека.



Рис. 1: Иллюстрация предложенной модели. Рисунок слева сгенерирован нейросетью *Lexica Aperture* по текстовому запросу и приведен для визуального соответствия сочленений маятника на схеме с частями тела человека.

## 1.2 Уравнение динамики

Для получения уравнения динамики рассматриваемой физической системы воспользуемся методом Эйлера—Лагранжа [11]. Идея метода состоит в проведении следующих последовательных шагов:

- 1. Выбор обобщенных координат;
- 2. Получение выражения для кинетической K и потенциальной  $\Pi$  энергий системы, записанных в обобщенных координатах;
- 3. Получение выражения для лагражиана системы  $\mathcal{L}$ ;
- 4. Составление системы уравнений движения, соответствующих каждой обобщенной координате.

Обобщенными координатами для нашей системы выберем углы поворота сочленений  $\theta_i$ , i=1,2,3. Далее перейдем к выражению энергий через обобщенные координаты.

Для подсчета кинетической энергии воспользуемся теоремой Кёнинга [ссылка куда-то].

**Теорема 1** (Кёнинг). Кинетическая энергия тела есть энергия поступательного движения центра масс плюс энергия вращательного движения относительно центра масс

$$K = \frac{1}{2}m\|v_c\|^2 + \frac{1}{2}\omega^{\mathrm{T}}I\omega, \tag{1.1}$$

где m — полная масса тела, I — тензор инерции тела,  $v_c$  — линейная скорость центра масс,  $\omega$  — скорость вращения тела относительно центра масс.

Далее в работе мы будем полагать, что каждое из сочленений представляет собой однородный стержень длины  $l_i$  массы  $m_i$ . В таком случае получаем следующие значения для положения центра масс  $c^i \in \mathbb{R}^2$  i-ого сочленения:

$$c^{i} = \begin{bmatrix} \sum_{j=1}^{i-1} l_{j}cos\theta_{j} + \frac{l_{i}}{2}cos\theta_{i} \\ \sum_{j=1}^{i-1} l_{j}sin\theta_{j} + \frac{l_{i}}{2}sin\theta_{i} \end{bmatrix}.$$

Выражения для момента инерции и скорости вращательного движения относительно центра масс для стержня получаются соответственно:

$$I_i = \int_{(m_i)} r^2 dm = \rho_i \int_{(l_i)} r^2 dl = \frac{m_i l_i^2}{12},$$
$$\omega_i = 2\dot{\theta}_i.$$

Потенциальная энергия i-ого сочленения рассчитывается по формуле

$$\Pi_i = m_i g c_2^i,$$

где  $g \approx 9.8$  — ускорение свободного падения.

Общая кинетическая и потенциальная энергии системы рассчитываются как сумма энергий каждого из сочленений:

$$K = \sum_{i=1}^{3} K_i = \sum_{i=1}^{3} \left( \frac{m_i ||\dot{c}^i||^2}{2} + \frac{m_i l_i^2 |\dot{\theta}_i|^2}{6} \right),$$

$$\Pi = \sum_{i=1}^{3} \Pi_i = \sum_{i=1}^{3} m_i g c_2^i.$$

Теперь введём лагражиан системы

$$\mathcal{L} = K - \Pi$$

и построим систему уравнений Эйлера-Лагранжа [ссылка]:

$$\frac{d}{dt}\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}_i} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta_i} = \tau_i, \ i = \overline{1, 3}, \tag{1.2}$$

где  $\tau_i$  — момент силы, действующий на i-ое сочленение, который доступен для управления.

Продифференцировав члены из левой части уравнения (1.2), получим уравнение динамики для рассматриваемой системы:

$$M(\theta)\ddot{\theta} + L(\theta, \dot{\theta}) = \tau, \tag{1.3}$$

где  $M(\theta) = M^{\mathrm{T}}(\theta) \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  — матрица инерции системы,  $L(\theta, \dot{\theta}) \in \mathbb{R}^3$  — вектор центростремительных и кореолисовых сил. На Рис. 2 приведено численное моделирование свободного падения в соответствии с полученным уравнением динамики (1.3).

3 a m e v a n u e 1. Матрица инерции  $M(\theta)$  является положительно-определённой, поскольку кинетическая энергия системы K всегда неотрицательна:

$$K(\theta,\dot{\theta})=rac{1}{2}\left\langle \dot{ heta},M(\theta)\dot{ heta}
ight
angle >0$$
 для любого  $\dot{ heta}
eq0.$ 

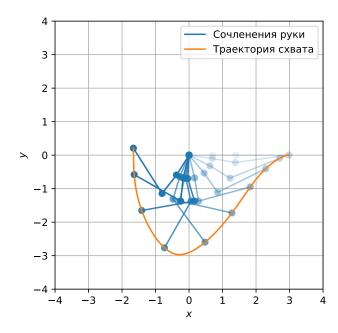


Рис. 2: Траектория руки  $l = [0,7 \ 0,7 \ 1,6]^{\rm T}, \ m = [0,8 \ 0,8 \ 1,2]^{\rm T}$  в свободном падении из начального положения  $\theta^{\rm start} = [0 \ 0 \ 0]^{\rm T}, \ \dot{\theta}^{\rm start} = [0 \ 0 \ 0]^{\rm T}$  на временном интервале  $0 \leqslant t \leqslant 1$ . Положения, соответствующие более раннему времени, показаны бледнее. Всюду далее работе для численного моделирования используется данная конфигурация маятника l, m.

## 1.3 Учёт энергетических затрат

Для моделирования биологического движения необходимо выяснить, какими принципами руководствуется мозг при выборе траектории для некоторого целевого движения. Существует бесконечное число возможных путей и профилей скорости для перемещения руки из одной точки в другую, и каждая траектория может достигнута несколькими возможными комбинациями углов между сочленениями. При этом нервная и моторно-двигательные системы человека для выбора одной конкретной траектории анализируют большой объем информации, поступающий от всех органов чувств. В силу того, что нервная система человека есть результат оптимизационных процессов: эволюции, адаптации к условиям среды, обучения, мы постулируем следующий биологический принцип оптимальности.

**Утверждение 1** (Биологический принцип оптимальности). Выбираемые нервной системой схемы движения являются оптимальными для поставленной задачи.

Применение данного принципа позволяет не только моделировать движения методами оптимального управления, но и анализировать их причины.

В работе [2] было показано, что оптимизации проводятся с целью уменьшения затрат энергии. Однако общего подхода к формализации энергетических затрат пока не выработано. Так, например, в работе [4] предлагается минимизировать рывок схвата, то есть

$$\int_{t_{\text{start}}}^{t_{\text{final}}} \left\| \frac{d^3 e^3}{dt^3} \right\|^2 dt \longrightarrow \min,$$

а в работе [10] — изменение крутящего момента

$$\int_{t_{\text{start}}}^{t_{\text{final}}} \left\| \frac{d\tau}{dt} \right\|^2 dt \longrightarrow \min.$$
 (1.4)

Причём существуют и другие менее популярные варианты, например, [3].

Мы будем использовать для формализации энергетических затрат выражение (1.4), поскольку данный критерий напрямую зависит от динамики руки и лучше согласуется с эмпирическими данными, чем модель рывка.

## 2 Постановка задачи

#### 2.1 Непрерывная постановка задачи

Поставим задачу целевого управления для модели, построенной в Разделе 1. Для этого рассмотрим расширенное фазовое пространство с состоянием

$$x = [\theta \ \dot{\theta} \ \tau]^{\mathrm{T}} \in \mathbb{R}^9.$$

Тогда уравнение динамики системы (1.3) можно переписать в виде системы однородных дифференциальных уравнений

$$\dot{x} = A(x) + Bu, \tag{2.1}$$

где

$$A(x) = \begin{bmatrix} x_2 \\ M^{-1}(x_1)(x_3 - L(x_1, x_2)) \\ O \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} O \\ O \\ I \end{bmatrix}.$$

Считаем, что для данной системы поставлена задача Коши, то есть нам известно начальное состояние системы

$$x(t_0) = x^{\text{start}}. (2.2)$$

Замечание 2. Отметим, что для выполнения достаточных условий существования и единственности решения Каратеодори для задачи Коши (2.1)-(2.2) управление u достаточно брать из класса измеримых на рассматриваемом отрезке  $t_{\text{start}} \leq t \leq t_{\text{final}}$  функций.

Для задачи Коши (2.1)-(2.2) поставим задачу поиска управления  $u \in U[t_{\text{start}}, t_{\text{final}}]$ , минимизирующего функционал вида:

$$J = q^{\text{final}}(x(t_{\text{final}})) + w_1 \int_{t_{\text{start}}}^{t_{\text{final}}} q(x(t)) dt + w_2 \int_{t_{\text{start}}}^{t_{\text{final}}} r(u(t)) dt, \qquad (2.3)$$

где  $q^{\text{final}}$ , q отвечают за терминальное и фазовые ограничения соответственно и выбираются в зависимости от конкретной постановки задачи, а r отвечает за энергетические затраты и в соответствии с (1.4) равна:

$$r(u) = ||u||^2,$$

а  $w_1, w_2$  — веса соответствующих критериев для данной многокритериальной задачи.

Для дальнейших рассуждений потребуем, чтобы функции  $q^{\rm final}$ , q были дважды непрерывно дифференцируемыми. Полученные из модели функции A и r заведомо удовлетворяют этому требованию.

3амечание 3. Учёт фазовых ограничений в интегральной части функционала качества J, представленный в работе, позволяет лишь приближенно уписать условия вида

$$g_i(x) \leqslant 0,$$

которые часто встречаются в задачах, например, для обхода препятствия. Для этого функция q выбирается таким образом, чтобы штрафовать за приближение траектории к препятствию. Для строго формального решения задачи с подобным условием, необходимо пользоваться методами расширенного лангранжиана [1], которые предполагают решение серии задач типа (2.1)-(2.2)-(2.3). Это приводит к существенному ухудшению асимптотики алгоритмов и тем самым увеличению времени работы программного решения.

#### 2.2 Дискретизация задачи

Для удобства дальнейших рассуждений дискретизируем задачу (2.1)-(2.2)-(2.3) по времени  $t_{\rm start} \leqslant t \leqslant t_{\rm final}$ . Для этого введем равномерную сетку с шагом  $\Delta t$ :

$$\{t_i\}_{i=1}^{N+1}, \quad t_1 = t_{\text{start}}, \quad t_{N+1} = t_{\text{final}}, \quad t_{i+1} - t_i = \Delta t.$$

Тогда, сузив класс допустимых управлений до кусочно-постоянных, получаем дискретный вариант рассматриваемой задачи Коши (2.1)-(2.2):

$$\begin{cases} x^{k+1} = f(x^k, u^k), \ k = \overline{1, N}, \\ x^1 = x^{\text{start}}, \end{cases}$$
 (2.4)

где

$$f(x^k, u^k) = \Delta t \left( A(x^k) + Bu^k \right) + x^k.$$

При этом функционал (2.3) для дискретной задачи приобретет вид

$$J = q^{N+1}(x^{N+1}) + \sum_{k=1}^{N} q^k(x^k) + \sum_{k=1}^{N} r^k(u^k),$$
 (2.5)

$$q^{N+1} = q^{\text{final}}, \qquad q^k = w_1 q \Delta t, \qquad r^k = w_2 r \Delta t \qquad k = \overline{1, N}.$$

## 3 Синтез оптимального управления

#### 3.1 Описание метода

Есть два базовых метода для решения задач типа (2.4)-(2.5):

- 1. Метод дифференциального динамического программирования (DDP) [8], [9];
- 2. Метод итеративного линейно-квадратичного регулятора (iLQR) [6].

Оба метода итеративны и требуют на каждой итерации некоторое pe pe pe pe управление  $\bar{u}$  и соответствующую ему референсную траекторию  $\bar{x}$ . Далее в работе под референсной траекторией понимается пара  $(\bar{u}, \bar{x})$ . Вдоль данной траектории задача Коши и функционал качества полиномиально аппроксимируются. После чего к аппроксимированной системе применяется соответствующий метод. Результатом итерации является поправка на референсное управление  $\delta u$ .

Mетод DDP строит поправку как градиент гамильтониана аппроксимированной задачи

$$\delta u^k = \alpha \nabla_u H(\bar{u}^k),$$

метод iLQR — как линейно-квадратичный регулятор.

Считается, что метод iLQR более надежный, так как не подвержен проблемам, присущим градиентным методам, таким как остановка в локальном минимуме, но сходится за большее число итераций, чем метод DDP. Однако при проведении сравнения скорости сходимости на конкретных примерах выясняется, что нельзя заранее предсказать, какой метод покажет себя лучше [7].

В данной работе применяется метод iLQR. Его основная идея:

- 1. На каждой итерации имеем референсную траекторию  $(\bar{u}, \bar{x})$ ;
- 2. Вдоль референсной траектории линеаризуем задачу Коши и аппроксимируем функционал качества до второго порядка;
- 3. Строим поправку на управление  $\delta u$  как линейно-квадратичный регулятор аппроксимированной задачи;

4. Если не выполнено терминальное условие  $|J(\bar{u}) - J(\bar{u} + \delta u)| < \varepsilon$  используем поправленное управление  $\bar{u} + \delta u$  в качестве референсного на следующей итерации алгоритма.

#### 3.2 Синтез оптимальной поправки

Допустим мы имеем некоторое референсное управление  $\bar{u}=\{\bar{u}^k\}_{k=1}^N$  и соответствующую ему референсную траекторию  $\bar{x}=\{\bar{x}^k\}_{k=1}^{N+1}$ . Введем обозначения:

$$\begin{aligned} f_x^k &= \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right|_{(\bar{x}^k, \bar{u}^k)}, \quad f_u^k &= \left. \frac{\partial f}{\partial u} \right|_{(\bar{x}^k, \bar{u}^k)}, \\ q^k &= q(\bar{x}^k), \quad q_x^k &= \left. \frac{\partial q}{\partial x} \right|_{\bar{x}^k}, \quad q_{xx}^k &= \left. \frac{\partial^2 q}{\partial x^2} \right|_{\bar{x}^k}, \\ r^k &= r(\bar{u}^k), \quad r_x^k &= \left. \frac{\partial r}{\partial u} \right|_{\bar{u}^k}, \quad r_{xx}^k &= \left. \frac{\partial^2 r}{\partial u^2} \right|_{\bar{u}^k}. \end{aligned}$$

Тогда, линеаризуя вдоль референсной траектории задачу Коши (2.4) и строя квадратичную аппроксимацию вдоль той же траектории функционала качества (2.5), получаем следующую задачу:

$$\begin{cases} \delta x^{k+1} = f_x^k \delta x + f_u^k \delta u, \ k = \overline{1, N}, \\ \delta x^1 = 0. \end{cases}$$
(3.1)

$$J = q^{N+1} + q_x^{N+1} \tilde{x}^{N+1} + \frac{1}{2} \langle \tilde{x}^{N+1}, q_{xx}^{N+1} \tilde{x}^{N+1} \rangle +$$

$$+ \sum_{k=1}^{N} \left[ q^k + q_x^k \tilde{x}^k + \frac{1}{2} \langle \tilde{x}^k, q_{xx}^k \tilde{x}^k \rangle \right] +$$

$$+ \sum_{k=1}^{N} \left[ r^k + r_u^k \tilde{u}^k + \frac{1}{2} \langle \tilde{u}^k, r_{uu}^k \tilde{u}^k \rangle \right], \quad (3.2)$$

где

$$\tilde{x}^k = \bar{x}^k + \delta x^k, \qquad \tilde{u}^k = \bar{u}^k + \delta u^k.$$

Построим гамильтониан для задачи (3.1)-(3.2):

$$H_{k} = q^{k} + q_{x}^{k} \tilde{x}^{k} + \frac{1}{2} \langle \tilde{x}^{k}, q_{xx}^{k} \tilde{x}^{k} \rangle +$$

$$+ r^{k} + r_{u}^{k} \tilde{u}^{k} + \frac{1}{2} \langle \tilde{u}^{k}, r_{uu}^{k} \tilde{u}^{k} \rangle +$$

$$+ (\lambda^{k+1})^{T} (f_{x}^{k} \delta x^{k} + f_{u}^{k} \delta u^{k}), \quad (3.3)$$

где  $\lambda^{k+1}$  — мультипликаторы Лагранжа.

Оптимальное управление  $\delta u$  должно удовлетворять необходимому условию  $\frac{\partial H_k}{\partial u^k}=0$ :

$$r_u^k + r_{uu}^k (\bar{u}^k + \delta u^k) + (f_u^k)^T \lambda^{k+1} = 0.$$

что дает следующее выражение для поправки:

$$\delta u^k = -(r_{uu}^k)^{-1} [(f_u^k)^T \lambda^{k+1} + r_u^k] - \bar{u}^k.$$
(3.4)

При этом имеет силу сопряженная задача:

$$\begin{cases} \lambda^k = (f_x^k)^{\mathrm{T}} \lambda^{k+1} + q_x^k + q_{xx}^k (\bar{x}^k + \delta x^k) \\ \lambda^{N+1} = q_x^{N+1} + q_{xx}^{N+1} (\bar{x}^{N+1} + \delta x^{N+1}). \end{cases}$$
(3.5)

Из (3.4) и (3.5) вытекает

$$\begin{pmatrix} \delta x^{k+1} \\ \lambda^k \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} f_x^k & -f_u^k (r_{uu}^k)^{-1} (f_u^k)^{\mathrm{T}} \\ q_{xx}^k & (f_x^k)^{\mathrm{T}} \end{pmatrix}}_{\Phi^k} \begin{pmatrix} \delta x^k \\ \lambda^{k+1} \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} -f_u^k (r_{uu}^k)^{-1} r_u^k \\ q_x^k \end{pmatrix}}_{\Gamma^k}.$$
(3.6)

**Теорема 2.** Оптимальная поправка  $\delta u$  для задачи (3.1)-(3.2) вычисляется как

$$\delta u^k = -(r_{uu}^k + (f_u^k)^T S_{k+1} f_u^k)^{-1} ((f_u^k)^T S_{k+1} f_u^k \delta x + v^{k+1} + r_u^k), \tag{3.7}$$

где  $S_k$  и  $v^k$  высчитываются в обратном времени как

$$S_{k} = \Phi_{21}^{k} + \Phi_{22}^{k} S_{k+1} (I - \Phi_{12}^{k} S_{k+1})^{-1} \Phi_{11}^{k},$$

$$v^{k} = \Phi_{22}^{k} S_{k+1} (I - \Phi_{12}^{k} S_{k+1})^{-1} (\Phi_{12}^{k} v^{k+1} + \Gamma_{1}^{k}) + \Phi_{22}^{k} v^{k+1} + \Gamma_{2}^{k}$$

$$(3.8)$$

с граничными условиями

$$S_{N+1} = q_{xx}^{N+1},$$

$$v^{N+1} = q_x^{N+1} + q_{xx}^{N+1} \bar{x}^{N+1}.$$
(3.9)

Д о к а з а т е л ь с т в о. Предположим, что мультипликаторы  $\lambda$  имеют следующую аффинную форму относительно фазовой переменной  $\delta x$ 

$$\lambda^k = S_k \delta x^k + v^k \tag{3.10}$$

Тогда из граничного условия (3.5) вытекает граничное условие на  $S_k, v^k$  (3.9):

$$\lambda^{N+1} = q_x^{N+1} + q_{xx}^{N+1} \left( \bar{x}^{N+1} + \delta x^{N+1} \right)$$

$$\downarrow \downarrow$$

$$S_{N+1} = q_{xx}^{N+1}, v^{N+1} = q_x^{N+1} + q_{xx}^{N+1} \bar{x}^{N+1}.$$

Теперь подставим (3.10) в выражение (3.6) для  $\delta x^{k+1}$ :

$$\delta x^{k+1} = \Phi_{11}^k \delta x^k + \Phi_{12}^k (S_{k+1} \delta x^{k+1} + v^{k+1}) + \Gamma_1^k.$$

Получаем

$$\delta x^{k+1} = \left(\underbrace{I - \Phi_{12}^k S_{k+1}}_{K_k}\right)^{-1} \left(\Phi_{11}^k \delta x^k + \Phi_{12}^k v^{k+1} + \Gamma_1^k\right).$$

Подставим получившееся выражение в (3.6) для  $\lambda^k$ :

$$\lambda^{k} = S_{k} \delta x^{k} + v^{k} = \Phi_{21}^{k} \delta x^{k} + \Phi_{22}^{k} \left( S_{k+1} \delta x^{k+1} + v^{k+1} \right) + \Gamma_{2}^{k} =$$

$$= \Phi_{21}^{k} \delta x^{k} + \Phi_{22}^{k} \left( S_{k+1} K_{k}^{-1} (\Phi_{11}^{k} \delta x^{k} + \Phi_{12}^{k} v^{k+1} + \Gamma_{1}^{k}) + v^{k+1} \right) + \Gamma_{2}^{k}.$$

Таким образом получаем искомые соотношения (3.8):

$$S_k = \Phi_{21}^k + \Phi_{22}^k S_{k+1} K_k^{-1} \Phi_{11}^k,$$
  
$$v^k = \Phi_{22}^k (S_{k+1} K_k^{-1} (\Phi_{12}^k v^{k+1} + \Gamma_1^k) + v^{k+1}) + \Gamma_2^k.$$

Итоговая формула для оптимальной поправки (3.7) получается прямой подстановкой получившихся соотношений в выражение (3.4).

Замечание 4. Приведенная теорема требует существование обратных матриц для  $K_k$ ,  $k=\overline{1,N}$ . При этом для нелинейных систем данное условие может не выполняться. Чтобы метод продолжал работать, предлагается в случае нулевого определителя  $\det K_k=0$ , заменять в формулах (3.7), (3.8) матрицу  $K_k$  на регуляризованную

$$\mathcal{K}_k = K_k + \mu I. \tag{3.11}$$

В данной работе при численном построении управления использовалась следующая константа регуляризации:

$$\mu = 10^{-8}$$
.

Замечание 5. Данная теорема не учитывает возможные ограничения на управление, которые естественным образом возникают для данной задачи. Далее мы будем считать, что задано некоторое поточечное ограницение на управление  $u^k \in \mathcal{U}^k$ . В этом случае, мы будем считать домножать поправку на некоторую величину  $\eta$ , такую что  $u^k + \eta \delta u^k \in \partial \mathcal{U}^k$ .

Добавить замечание, почему только  $r_{uu}$  должна быть > 0 — типа лемма об обращении матриц.

Не забыть, что так как метод итеративный, нет надобности рассматривать большую систему с уравнение наблюдаемости, так как это предполагало бы, что каждая итерация алгоритма производится не на компьютере, где с наблюдаемостью все хорошо, а на настоящем человеке.

#### 3.3 Регуляризация оптимальной поправки

Согласно Теореме 1 оптимальная поправка имеет следующую аффинную форму

$$\delta u^{k*} = L_k \delta x^k + d^k,$$

где  $L_k$  — коэффициент управления с обратной связью,  $d^k$  — коэффициент управления без обратной связи, возникающий по причине того, что мы имеем дело с отклонениями от заданного состояния.

Данная форма не налагает никаких ограничений на поправку  $\delta u$ . На практике это означает, что на начальных итерациях алгоритма, когда референсная траектория далека от оптимальной, поправка зачастую выводит систему за область действия аппроксимации. Визуально это выражается в том, что на каждой итерации алгоритм выдаёт некоторую случайную траекторию и в конечном итоге не сходится к оптимальной траектории. Чтобы избежать такого эффекта, необходимо регуляризовать коэффициент управления без обратной связи  $d^k$ :

$$\delta u^{k*}(\eta) = L_k \delta x^k + \eta d^k.$$

Теперь остается ответить на вопрос, как выбрать подходящий коэффициент регулярицации  $\eta$ . Это можно сделать двумя способами:

1. Дополнительно поточечно ограничить область допустимых управлений

$$u^k \in \mathcal{U}^k$$
.

Тогда можно выбирать коэффициент следующим способом

$$\eta = \min\{\eta \mid \bar{u}^k + \delta u^{k*}(\eta) \in \mathcal{U}^k\}.$$

Такой способ предполагает один дополнительный проход алгоритма для поиска минимума, однако существенно замедляет скорость сходимости и накладывает ограничения, не предусмотренные исходной задачей.

2. Использовать ожидаемое отклонение от функции цены

$$\xi_1 \leqslant \frac{J(\bar{u}) - J(\bar{u} + \delta u)}{J_{\delta}(0) - J_{\delta}(\delta u^*(\eta))} \leqslant \xi_2.$$

Данные способ не накладывает никаких дополнительных ограничений. При этом для нахождения правильного коэффициента может потребоваться несколько итераций. Изначально выбирается  $\eta=1$ , считается оптимальная поправка, если условие не выполнено, но коэффициент  $\eta=\gamma\eta$ .

#### 3.4 Алгоритм

С учетом вышесказанного можно построить следующий алгоритм. Алгоритмы 1, 2 демонстрируют обратный и прямой проход для получения оптимальной поправки. Алгоритм 3 демонстрирует общий алгоритм построения управления.

## Алгоритм 1: Обратный проход

```
function BackwardPass(\bar{u}, \bar{x})
begin
\begin{array}{c|c} S_{N+1}, v^{N+1} \leftarrow (3.9) \\ \text{for } k \leftarrow N \text{ to } 1 \text{ do} \\ & S_k, v^k \leftarrow (3.8) \\ \text{end} \\ & \text{return } S, \ v \\ \text{end} \end{array}
```

Продемонстрируем работу алгоритма для классической задачи перехода в целевое состояние  $x^{\rm final}$  без фазовых ограничений. Для этого будем использовать следующие компоненты функции цены:

$$q^{\text{final}}(x) = ||x - x^{\text{final}}||^2, \qquad q(x) \equiv 0.$$
 (3.12)

Начальным референсным управлением выберем

$$\bar{u}^k = 0, \ k = \overline{1, N}. \tag{3.13}$$

#### Алгоритм 2: Прямой проход

#### Алгоритм 3: Синтез управления

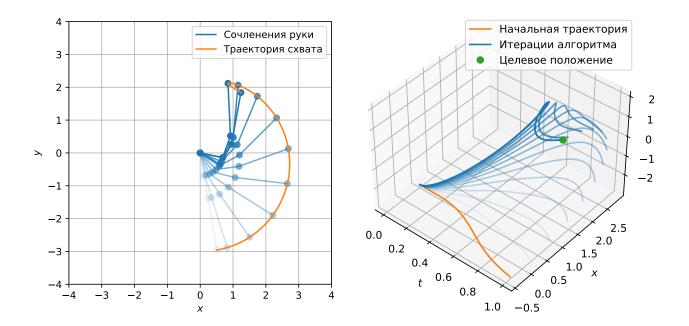


Рис. 3: Решение задачи перехода в целевое состояние (3.12) с начальным референсным управлением (3.13). Слева: поведение системы при полученном управлении. Справа: траектории схвата на каждой итерации алгоритма, более ранние итерации показаны бледнее. Начальное положение  $x_1^{\text{start}} = [-1,4;-1,4;-1,4]^{\text{T}}, \ x_2^{\text{start}} = 0, \ x_3^{\text{start}} = 0$ . Конечное положение  $x_1^{\text{final}} = [-0,5;1,1;1,4]^{\text{T}}, \ x_2^{\text{final}} = [-5,0;-5,0;-5,0]^{\text{T}}, \ x_3^{\text{final}} = 0$ . Коэффициент значимости энергетического критерия  $w_2 = 10^{-2}$ . Коэффициент остановки  $\varepsilon = 10^{-2}$ . Алгоритм сошелся на 14 итерации.

## 4 Синтез начального референсного управления

#### 4.1 Описание метода

Скорость сходимости метода, приведенного в Разделе 4, зависит от выбора начального референсного управления  $\bar{u}$ . Считается, что в этом деле можно положиться на мнение эксперта в предметной области, который нарисует траекторию системы  $\bar{x}$  и мы потом решим задачу идентификации управления  $\bar{u}$ , приводящего к такой траектории методом следящего управления.

Для того, чтобы использовать метод необходимо, чтобы он:

- 1. Строил управление *быстро*. Желательно, чтобы алгоритм имел линейную асимптотику.
- 2. Получившаяся референсная траектория была близка к оптимальной.
- 3. Получившаяся референсная траектория была бы возможной для рассматриваемой задачи. Это важно, если в задаче присутствуют строгие ограничения на управление.

В отсутствии эксперта, предлагается использовать следующий метод, удовлетворяющий этим условиям.

1. Необходимо аналитически найти состояние системы, которое минимизирует терминальное условие

$$x^{\text{final}} \in \text{Argmin } q^{\text{final}}(x).$$

- 2. Привести систему к линейной и поставить для нее задачу минимизации интегрально-квадратичного функционала для перехода в состояние  $x^{\mathrm{final}}$ .
- 3. Построить линейно-квадратичный регулятор для полученной задачи. Тем самым мы получим управление, которое минимизирует терминальное условие, но ничего не говорит об энергетическом и фазовом условиях. Тем не менее такой подход будет работать лучше, чем выбор случайного управления.

В случае, если мы можем аналитически найти несколько минимизаторов терминального условия, можно провести перебор с последующим выбором самого подходящего управления.

#### 4.2 Синтез управления

Приведём систему (2.4) к линейному виду заменой управления на

$$\hat{u} = M^{-1}(x_1)[\tau - L(x_1, x_2)]. \tag{4.1}$$

Тогда в фазовом пространстве  $\hat{x} = [x_1, x_2]^{\mathrm{T}} \in \mathbb{R}^6$  задача Коши примет вид

$$\begin{cases} \hat{x}^{k+1} = \hat{A}\hat{x}^k + \hat{B}\hat{u}^k \\ \hat{x}^0 = x^{\text{start}}, \end{cases}$$
(4.2)

где

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} I & \Delta tI \\ \hline O & I \end{pmatrix}, \quad \hat{B} = \begin{pmatrix} O \\ \hline \Delta tI \end{pmatrix}.$$

Будем считать, что для исходной задачи задачи (??) известно некоторое состояние  $x^{\text{final}}$ , минимизирующее терминальное условие  $q^{\text{final}}$ , то есть

$$x^{\text{final}} \in \text{Argmin } q^{\text{final}}(x).$$

В таком случае для задачи Коши (4.2) поставим задачу минимизации следующего функционала

$$J = \|\hat{x}^{N+1} - x^{\text{final}}\|^2 + \hat{w}_1 \sum_{k=1}^{N} \langle \hat{x}^k, \hat{Q}\hat{x}^k \rangle + \hat{w}_2 \sum_{k=1}^{N} \|\hat{u}^k\|^2 \longrightarrow \text{min.}$$
 (4.3)

Здесь матрица  $\hat{Q} = \hat{Q}^{\mathrm{T}}$  выбирается для исключения возможного *проворачивания* сочленений относительно друг друга следующим образом

$$\hat{Q} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & O \\ 0 & -1 & 1 \\ \hline O & O \end{pmatrix}. \tag{4.4}$$

Иными словами матрица  $\hat{Q}$  является матрицей следующей квадратичной формы

$$\langle \hat{x}, \hat{Q}\hat{x} \rangle = \theta_1^2 + (\theta_2 - \theta_1)^2 + (\theta_3 - \theta_2)^2.$$

Данное фазовое условие штрафует траекторию в случае большого относительного отклонения между углами сочленений.

После решения задачи (4.2)-(4.3) мы можем восстановить соответствующее управление исходной задачи. Пусть  $\hat{u}^*$ ,  $\hat{x}^*$  — оптимальное управление и соответствующая ему оптимальная траектория задачи (4.2)-(4.3). Тогда соответствующее управление для исходной задачи u, можно получить по формуле

$$u^k = \frac{\hat{\tau}^{k+1} - \hat{\tau}^k}{\Delta t},\tag{4.5}$$

где

$$\begin{cases} \hat{\tau}^k = M(\hat{x}_1^{k*})\hat{u}^{k*} + L(\hat{x}_1^{k*},\hat{x}_2^{k*}), \text{ при } k = \overline{1,N} \\ \hat{\tau}^{N+1} = 0. \end{cases}$$

Построим гамильтониан задачи (4.2)-(4.3)

$$\hat{H}_k = \left\langle \hat{x}^k, \hat{w}_1 \hat{Q} \hat{x}^k \right\rangle + \left\langle \hat{u}^k, \hat{w}_2 \hat{u}^k \right\rangle + (\hat{\lambda}^{k+1})^{\mathrm{T}} [\hat{A} \hat{x}^k + \hat{B} \hat{u}^k]. \tag{4.6}$$

Оптимальное управление  $\hat{u}^*$  должно удовлетворять необходимому условию оптимальности:

$$\left. \frac{\partial \hat{H}_k}{\partial \hat{u}^k} \right|_{\hat{u}^k = \hat{u}^{k*}} = \hat{w}_2 \hat{u}^{k*} + \hat{B}^{\mathrm{T}} \hat{\lambda}^{k+1} = 0,$$

что дает следующее выражение для управления

$$\hat{u}^{k*} = -\frac{1}{\hat{w}_2} \hat{B}^{\mathrm{T}} \hat{\lambda}^{k+1}. \tag{4.7}$$

И уравнение (4.2) можно переписать в следующем виде:

$$\hat{x}^{k+1} = \hat{A}\hat{x}^k - \frac{1}{\hat{w}_2}\hat{B}\hat{B}^{\mathrm{T}}\hat{\lambda}^{k+1}.$$
 (4.8)

При этом имеет силу следующая сопряженная система:

$$\begin{cases} \hat{\lambda}^{k} = \hat{w}_{1} \hat{Q} \hat{x}^{k} + \hat{A}^{T} \hat{\lambda}^{k+1}, \text{ при } k = \overline{1, N} \\ \hat{\lambda}^{N+1} = \hat{x}^{N+1} - x^{\text{final}} \end{cases}$$
(4.9)

**Теорема 3.** Оптимальное управление  $\hat{u}^*$  задачи (4.2)-(4.3) задается формулой

$$\hat{u}^{k*} = \hat{L}_k \hat{x}^k + \hat{d}^k, \tag{4.10}$$

e

$$\hat{L}_{k} = -\frac{1}{\hat{w}_{2}} \hat{B}^{T} S_{k+1} \left( I + \frac{1}{\hat{w}_{2}} \hat{B} \hat{B}^{T} S_{k+1} \right)^{-1} \hat{A},$$

$$\hat{d}^{k} = -\frac{1}{\hat{w}_{2}} \hat{B}^{T} \left( I - S_{k+1} \left( I + \frac{1}{\hat{w}_{2}} \hat{B} \hat{B}^{T} S_{k+1} \right)^{-1} \hat{B} \hat{B}^{T} \right) v^{k+1}.$$

Причем переменные  $S_k$ ,  $v^k$  могут быть найдены в обратном времени из соотношений

$$S_{k} = \hat{w}_{1}\hat{Q} + \hat{A}^{T}S_{k+1}\left(I + \frac{1}{\hat{w}_{2}}\hat{B}\hat{B}^{T}S_{k+1}\right)^{-1}\hat{A},$$

$$v_{k} = \hat{A}^{T}\left(I - \frac{1}{\hat{w}_{2}}S_{k+1}\left(I + \frac{1}{\hat{w}_{2}}\hat{B}\hat{B}^{T}S_{k+1}\right)^{-1}\hat{B}\hat{B}^{T}\right)v^{k+1}$$

$$(4.11)$$

с граничными условиями

$$S_{N+1} = I,$$
  
 $v^{N+1} = -x^{\text{final}}.$  (4.12)

Доказательству теоремы (1) будем искать решение сопряженной системы в аффинном виде

$$\hat{\lambda}^k = S_k \hat{x}^k + v^k. \tag{4.13}$$

Из сопряженной системы (4.9) получаем граничные условия:

$$\hat{\lambda}^{N+1} = \hat{x}^{N+1} - x^{\text{final}} \implies S_{N+1} = I, \ v^{N+1} = -x^{\text{final}}.$$

Подставив выражение (4.13) в уравнение (4.8), получим

$$\hat{x}^{k+1} = \hat{A}\hat{x}^k - \frac{1}{\hat{w}_2}\hat{B}\hat{B}^{\mathrm{T}}(S_{k+1}\hat{x}^{k+1} + v^{k+1}),$$

откуда выражаем

$$\hat{x}^{k+1} = \left(\underbrace{I + \frac{1}{\hat{w}_2} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} S_{k+1}}_{K_k}\right)^{-1} \left(\hat{A} \hat{x}^k - \frac{1}{\hat{w}_2} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} v^{k+1}\right).$$

Теперь подставим получившееся выражение в (4.9):

$$\begin{split} \hat{\lambda}^k &= S_k \hat{x}^k + v^k = \hat{w}_1 \hat{Q} \hat{x}^k + \hat{A}^{\mathrm{T}} (S_{k+1} \hat{x}^{k+1} + v^{k+1}) = \\ &= \hat{w}_1 \hat{Q} \hat{x}^k + \hat{A}^{\mathrm{T}} S_{k+1} K_k^{-1} \left( \hat{A} \hat{x}^k - \frac{1}{\hat{w}_2} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} v^{k+1} \right) + \hat{A}^{\mathrm{T}} v^{k+1} = \\ &= \left( \hat{w}_1 \hat{Q} + \hat{A}^{\mathrm{T}} S_{k+1} K_k^{-1} \hat{A} \right) \hat{x}^k + \hat{A}^{\mathrm{T}} \left( I - \frac{1}{\hat{w}_2} S_{k+1} K_k^{-1} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} \right) v^{k+1}. \end{split}$$

Откуда получаем искомые соотношения:

$$S_k = \hat{w}_1 \hat{Q} + \hat{A}^{\mathrm{T}} S_{k+1} \left( I + \frac{1}{\hat{w}_2} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} S_{k+1} \right)^{-1} \hat{A},$$

$$v_k = \hat{A}^{\mathrm{T}} \left( I - \frac{1}{\hat{w}_2} S_{k+1} \left( I + \frac{1}{\hat{w}_2} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} S_{k+1} \right)^{-1} \hat{B} \hat{B}^{\mathrm{T}} \right) v^{k+1}.$$

Теперь выражение для оптимального управления (4.10) получается прямой подстановкой получившихся соотношений в выражение (4.7).

### 4.3 Алгоритм

Алгоритм 4 резюмирует метод, предложенный в данном разделе.

На Рис. 4 представлен результат работы алгоритма для задачи (??) с построенным начальным управлением.

Замечание 6. С физической точки зрения решение данной задачи минимизирует угловые ускорения сочленений руки. Таким образом результирующая траектория будет самой плавной из возможных. Кажется естественным, чтобы такая траектория входило в множество допустимых управлений для исходной задачи.

23

#### Алгоритм 4: Поиск начальной траектории

```
function InitialControl
begin
    /* Обратный проход
                                                                                            */
    S_{N+1}, v^{N+1} \leftarrow (4.12)
    for k \leftarrow N to 1 do
        S_k, v^k \leftarrow (4.11)
    end
    /* Прямой проход
                                                                                            */
    \hat{x}^0 \leftarrow x^{\text{start}}
    for k \leftarrow 1 to N do
        \hat{u}^k, \hat{x}^{k+1} \leftarrow (4.10), (4.2)
    end
    /* Конвертация управления
                                                                                            */
    for k \leftarrow 1 to N do
     u^k \leftarrow (4.5)
    end
    return u
end
```

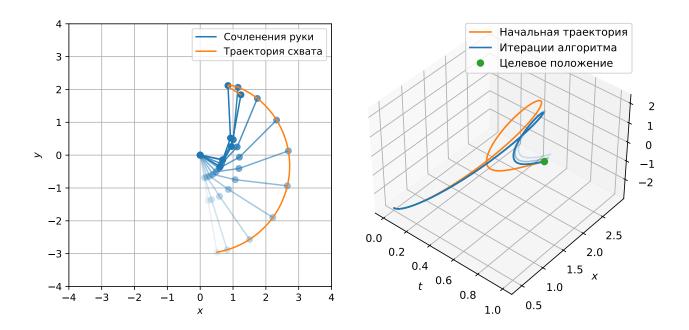


Рис. 4: Оптимальная траектория и траектории схвата на различных итерациях алгоритма при решении задачи (??) с начальным управлением, построеным методом из данного раздела. Алгоритм сошелся на 4 итерации.

## Список литературы

- [1] Ernesto G. Birgin and J. M. Martínez. *Practical augmented Lagrangian methods*. Springer US, Boston, MA, 2009.
- [2] M. Jordan E. Todorov. Optimal feedback control as a theory of motor coordination. *Nature Neuroscience*, 5(11):1226–1235, 2002.
- [3] C. M. Harris and D. M. Wolpert. Signal-dependent noise determines motor planning. *Nature*, 394, August 1998.
- [4] N. Hogan. An organizing principle for a class of voluntary movement. *Journal of Neuroscience*, 4(11):2745–2754, 1984.
- [5] Donald E. Knuth. The TeX Book. Addison-Wesley Professional, 1986.
- [6] Weiwei Li and Emanuel Todorov. Iterative linear quadratic regulator design for nonlinear biological movement systems. In *ICINCO* (1), pages 222–229. Citeseer, 2004.
- [7] Z. Manchester and S. Kuindersma. Derivative-free trajectory optimization with unscented dynamic programming. In 2016 IEEE 55th Conference on Decision and Control (CDC), pages 3642–3647, 2016.
- [8] D. Mayne. A second-order gradient method for determining optimal trajectories of non-linear discrete-time systems. *International Journal of Control*, 3(1):85–95, 1966.
- [9] D. Murray and S. Yakowitz. Differential dynamic programming and newton's method for discrete optimal control problems. *Journal of Optimization Theory and Applications*, 43(3):395–414, 1984.
- [10] M. Kawato Y. Uno and R. Suzuki. Formation and control of optimal trajectory in human multijoint arm movement - minimum torque-change model. *Biological Cybernetics*, 61(2):89–101, 1989.
- [11] С. А. Колюбин. Динамика робототехнических систем. Редакционно-издательский отдел Университета ИТМО, Санкт-Петербург, 2017.