

Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики

Отчет по заданию

«Численное интегрирование многомерных функций методом Монте-Карло»

Вариант 2

Студент 615 группы Егоров Кирилл

Содержание

1	Постановка задачи	3
2	Аналитическое решение	4
3	Численное решение	4
4	Программная реализация	5
5	Запуск программы на системе Polus	6

1 Постановка задачи

Рассмотрим функцию f(x,y,z), непрерывную в ограниченной замкнутой области $G \subset \mathbb{R}^3$. Требуется вычислить определённый интеграл:

$$I = \iiint_G f(x, y, z) dx dy dz.$$
 (1)

В рамках варианта задания преполагаются следующие значения заданных функции $f(\cdot)$ и множества G:

$$f(x, y, z) = \frac{1}{(1 + x + y + z)^3},$$

$$G$$
 — область, ограниченная поверхностями: $x+y+z=1,\ x=0,\ y=0,\ z=0.$ (2)

2 Аналитическое решение

Посчитаем приведенный выше интеграл аналитически:

$$\iint_{G} \frac{dx \, dy \, dz}{(1+x+y+z)^{3}} =$$

$$= \int_{0}^{1} dx \int_{0}^{1-x} dy \int_{0}^{1-x-y} \frac{dz}{(1+x+y+z)^{3}} =$$

$$= \int_{0}^{1} dx \int_{0}^{1-x} \left(-\frac{1}{2(1+x+y+z)^{2}} \right) \Big|_{0}^{1-x-y} dy =$$

$$= -\frac{1}{2} \int_{0}^{1} dx \int_{0}^{1-x} \left(\frac{1}{4} - \frac{1}{(1+x+y)^{2}} \right) dy =$$

$$= -\frac{1}{2} \int_{0}^{1} \left(\frac{y}{4} + \frac{1}{1+x+y} \right) \Big|_{0}^{1-x} dx =$$

$$= -\frac{1}{2} \int_{0}^{1} \left(\frac{3}{4} - \frac{x}{4} - \frac{1}{1+x} \right) dx =$$

$$= -\frac{1}{2} \left(\frac{3}{4}x - \frac{x^{2}}{8} - \ln(x+1) \right) \Big|_{0}^{1} =$$

$$= \frac{\ln 2}{2} - \frac{5}{16} \approx 0,03407359.$$

3 Численное решение

Для численного решения приведенного интеграла воспользуемся методом Монте–Карло [1].

Рассмотрим параллелепипед $\Pi = [0,1] \times [0,1] \times [0,1]$, ограничивающий область $G \subset \Pi$. Рассмотрим также функцию

$$F(x,y,z) = \begin{cases} f(x,y,z), \text{при } (x,y,z) \in G, \\ 0, \text{иначе.} \end{cases}$$

Преобразуем искомый интеграл:

$$I = \iiint_G f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_{\Pi} F(x, y, z) dx dy dz.$$

Пусть $p_1(x,y,z)$, $p_2(x,y,z)$,...— случайные точки, равномерно распределённые в П. Возьмём n таких случайных точек. В качестве приближённого значения интеграла предлагается использовать выражение:

$$I \approx |\Pi| \cdot \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} F(p_i), \tag{4}$$

где $|\Pi|$ — объём параллелепипеда Π .

4 Программная реализация

В рамках задачи была реализована параллельная MPI-программа, которая принимает на вход требуемую точность и генерирует случайные точки до тех пор, пока требуемая точность не будет достигнута. Программа вычисляет точность как модуль разности между приближённым значением, полученным методом Монте-Карло, и точным значением, вычислинным аналитически.

Программа считывает в качестве аргумента командной строки требуемую точность ε и выводит четыре числа:

- 1. Посчитанное приближённое значение интеграла.
- 2. Ошибка посчитанного значения: модуль разности между приближённым и точным значениями интеграла.
- 3. Количество сгенерированных случайных точек.
- 4. Время работы программы в секундах.

Время работы программы измеряется следующим образом. Каждый MPIпроцесс измеряет своё время выполнения, затем среди полученных значений берётся максимум.

В рамках варианта параллельные процессы генерируют случайные точки независимо друг от друга. Все процессы вычисляют свою часть суммы по формуле, затем вычисляется общая сумма с помощью операции редукции.

После чего вычисляется ошибка (разность между посчитанным значением и точным значением, вычисленным аналитически). В случае если ошибка выше требуемой точности, которую подали на вход программе, то генерируются дополнительные точки и расчёт продолжается.

Для обеспечения генерации разных последовательностей точек в разных MPI-процессах генератор псевдослучайных чисел инициализируется разными числами.

Листинг кода программы представлен в приложении.

5 Запуск программы на системе Polus

Данная программа была запущена на системе Polus для различного числа MPI-процессов и различных значений входного параметра ε. Результаты работы, усреднённые по 100 запускам каждый, приведены в таблице ниже.

Точность ε	Число МРІ-процессов	Время работы программы (с)	Ускорение	Ошибка
	1	0.02	1	$1,39 \cdot 10^{-5}$
$3.0 \cdot 10^{-5}$	4	0.12	0.16	$1,77 \cdot 10^{-5}$
	16	0.02	1	$1,76 \cdot 10^{-5}$
	32	0.25	0.08	$1,52 \cdot 10^{-5}$
	1	0.04	1	$3,09 \cdot 10^{-6}$
$5.0 \cdot 10^{-6}$	4	1.04	0.04	$3,09 \cdot 10^{-6}$
	16	0.18	0.22	$2,75 \cdot 10^{-6}$
	32	0.26	0.15	$1,65 \cdot 10^{-6}$
	1	0.08	1	$7.7\cdot10^{-7}$
$1.5 \cdot 10^{-6}$	4	0.02	4	$7.1\cdot10^{-7}$
	16	0.08	1	$8.5 \cdot 10^{-7}$
	32	0.26	0.3	$7.4\cdot10^{-7}$

Исходя из результатов, видим что в силу быстроты (по операциям) генерации псевдослучайных чисел и подсчета функции, блокирующие операции синхронизации MPI-процессов замедляют работу исходного алгоритма. Анализируя таблицу, можно найти всего один результат, где время работы параллельного алгоритма ниже, чем у однопоточного. При этом, даже в нем видно, что при увеличении числа процессов, эффективность алгоритма снижается.

Ниже представлены данные об ускорении в графическом виде.

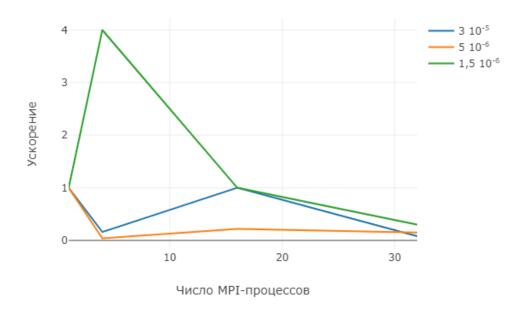


Рис. 1: Зависимость ускорения от числа процессоров для каждого значения ε .

Список литературы

- [1] Бахвалов Н.С., Жидков Н.П., Кобельков Г.М. ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ. М.:Наука, 1987.
- [2] Параллельные вычисления (Воеводин В.В., Воеводин Вл.В.) Спб, издво «БХВ-Петербург», 2002
- [3] IBM Polus. http://hpc.cs.msu.su/polus

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
const int ROOT = 0;
const double INTEGRAL = log(2) / 2.0 - 0.3125;
// drand returns a double number in boundaries [0, 1.0]
double
drand() {
    return (double)rand()/(double)RAND_MAX;
}
// integrand returns the integrand function
double
integrand() {
    double x = drand();
   double y = drand();
    double z = drand();
    if ((y < 0) \mid | (z < 0) \mid | (x + y + z > 1)) {
        return 0;
    double denominator = 1.0 + x + y + z;
    return 1.0 / (denominator * denominator * denominator);
}
double
update_integral(double prev, int prev_count,
    double add, int add_count) {
    return prev * ((double)prev_count/prev_count+add_count) +
```

```
add / (prev_count+add_count));
}
int
main(int argc, const char** argv)
{
    int rank, size;
    MPI_Init(NULL, NULL);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    if (argc != 2) {
        if (rank == ROOT) {
            fprintf(stderr, "Precision is not provided\n");
        }
        MPI_Finalize();
        return 0;
    }
    double precision;
    if (rank == ROOT) {
        sscanf(argv[1], "%lf", &precision);
    }
    int start_time = time(NULL);
    srand(start_time + 100*rank);
    double integral = 0.0;
    double error;
    int total_parts = 0;
    int next = 1;
    while (next) {
```

```
double part = integrand();
        double part_sum;
        MPI_Reduce(&part, &part_sum, 1, MPI_DOUBLE,
            MPI_SUM, ROOT, MPI_COMM_WORLD);
        if (rank == ROOT) {
            integral = update_integral(integral, total_parts,
                part_sum, size);
            total_parts = total_parts + size;
            if (integral > INTEGRAL) {
                error = integral-INTEGRAL;
            } else {
                error = INTEGRAL-integral;
            }
            if (error < precision) {</pre>
                next = 0;
            }
        }
        MPI_Bcast(&next, 1, MPI_INT, ROOT, MPI_COMM_WORLD);
    }
    if (rank == ROOT) {
        printf("Integral=%.10f\n", integral);
        printf("Error=%.10f\n", error);
        printf("PointsCount=%d\n", total_parts);
        int finish_time = time(NULL);
        printf("Time=%d s\n", finish_time-start_time);
    }
    MPI_Finalize();
}
```