МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №2 З курсу «Обробка зображень методами штучного інтелекту»

> Виконав: ст.гр. КН-408 Петров Кирило

> > Перевірив**:** Пелешко Д.

Суміщення зображень на основі використання дескрипторів.

Мета: навчитись вирішувати задачу суміщення зображень засобом видобування особливих точок і викорисання їх в процедурах матчінгу.

Завдання

12. Вибрати з інтернету набори зображень з різною контрастністю і різним флуктуаціями освітленості. Для кожного зображення побудувати варіант спотвореного (видозміненого зображення). Для кожної отриманої пари побудувати дескриптор і проаналізувати можливість суміщення цих зображень і з визначення параметрів геметричних перетворень (кут повороту, зміщень в напрямку х і напрямку у). SIFT.

Виконання

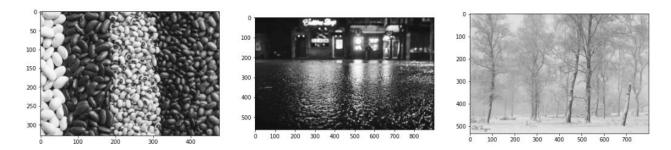


Рис. 1. Оригінальні зображення

Вирізавши певну частину з зображень і прогнавши через даний метод:

```
def blur(image):
kernel_size = (5,5)
blur = cv2.blur(image, kernel_size)
return blur
```

отримали наступні спотворені зображення:

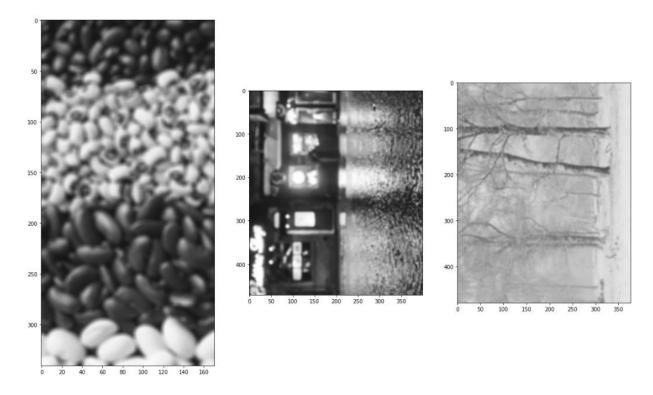
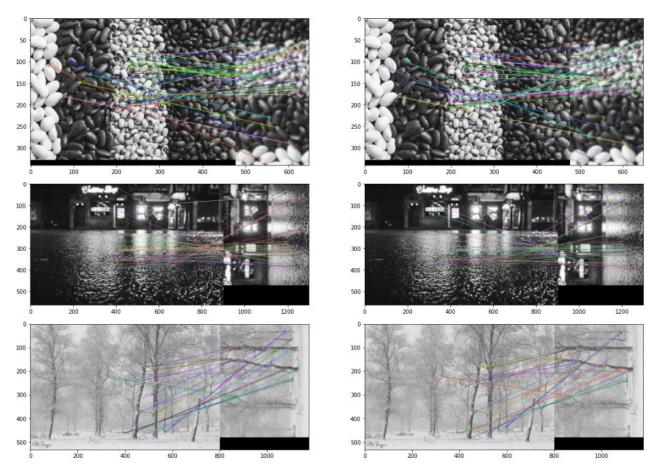


Рис. 2. Спотворені зображення.

Знайшовши необхідні ключові точки та їх дескриптори для зображень, співставляємо дескриптори за допомгою методу:

```
def match(des1, des2, ratio=0.85):
 matches1 = []
 matches2 = []
 distances = {}
 for i in range(len(des1)):
     des2_des1 = des2_des1[i]
     d = np.linalg.norm(des2_des1, ord=2, axis=1)
     sorted_args = np.argsort(d).tolist()
     if d[sorted_args[0]]/d[sorted_args[1]] <= ratio:</pre>
         matches1.append((i,sorted_args[0]))
         distances[f'{i}-{sorted_args[0]}'] = d[sorted_args[0]]
 # for cross-check
 for i in range(len(des2)):
     des1_des2 = des1-des2[i]
     d = np.linalg.norm(des1-des2[i], ord=2, axis=1)
     sorted_args = np.argsort(d).tolist()
```

Знаходимо найбільш близькі дескриптори за допомогою власного методу та flann-методу і сполучаємо їх точки на малюнках:



Висновок: в ході роботи я створив власну функцію для знаходження близьких дескрипторів, навчитився вирішувати задачу суміщення зображень засобом видобування особливих точок і викорисання їх в процедурах матчінгу.