

履 歴 書

令和 4 年 7 月 8 日現在

ふりがな あきやま ゆたか

氏 名

秋山 裕

昭和
平成

12 年 11 月 6 日生 (満 21 才)

男・女



E-mail : 1916001@s.asojuku.ac.jp

携帯電話 : 080-9793-8576

ふりがな ふくおかし ひがしく かしいはま

現住所 (813 - 0016)

福岡市東区香椎浜 4-10-3

電話 市外局番 (080)

9793-8576

ふりがな ふくおかし ひがしく かしいはま

連絡先 (813 - 0016)

福岡市東区香椎浜 4-10-3

電話 市外局番 (080)

9793-8576

年号	年	月	学歴・職歴・資格・免許(各別にまとめて書く)
			学歴
平成	28	3	広島市立城山北中学校 卒業
平成	28	4	広島県立大崎海星高等学校 入学
平成	31	3	広島県立大崎海星高等学校 卒業
平成	31	4	ASO ポップカルチャー専門学校 ゲーム・CG・アニメ専攻科ゲーム専攻 入学
令和	05	3	ASO ポップカルチャー専門学校 ゲーム・CG・アニメ専攻科ゲーム専攻 卒業見込
			資格
令和	02	12	サーティファイ主催 C 言語プログラミング能力検定 3 級
令和	02	12	一般財団法人 職業教育・キャリア教育財団主催 J 検情報活用試験 3 級
令和	02	12	CG-ARTS 主催 CG クリエイター検定 ベーシック
令和	04	02	サーティファイ主催 Java プログラミング能力検定 3 級
			免許
			なし
			賞罰
			なし
			以上

年号	年	月	学歴・職歴・資格・免許(各別にまとめて書く)

志望動機

プログラミングの授業中に知人からバグ修正の手助けを頼まれた際に、該当箇所の発見と修正が上手くできて喜んでもらえたことがきっかけでデバッグに興味を持つようになりました。テストを専門に行う企業の中でもソフトウェアテスト自動化ツールを開発・活用されている貴社を知り、是非働きたいと志望しました。これまでに身に付けたプログラミングスキルやゲーム作りに対する意欲を仕事に活かしたいと考えています。

自己 PR

私は物ごとに対して諦めずに取り組むことができます。チーム制作の担当箇所で動作確認を行った際に不具合と思える動作が見つかりました。対処では、まずチーム内での確認と意見集約を行ってから修正に取り掛かりました。技術的問題に対して知識不足もありましたが、技術サイトを検索する等の方法で解決方法を探し、チーム全員が納得できる動作を完成させました。この経験から物事を諦めずに努力を続けることで得られる達成感を知り、仕事においてもこの経験を活かして頑張りたいと思っています。

学業で特に力を入れた事：チーム制作

個人制作だけでは得られない経験を得たいと考え、授業で自分よりも出来ると感じる人達とチームを組みました。担当の先生からは実力面で心配されましたが、担当箇所はしっかりとした物を完成させました。チーム制作は個人と違い、仕様変更では意見集約やスケジュール管理が大切だと知ることが出来て良い経験をしたと感じています。

趣味・特技： ゲームの裏技探し

小ネタや裏技を探すのが好きです。ボスを地形にハマて安全に倒せないか？壁抜けができないか？等、思いついたら何でもやって、ひたすら走ったり飛んだりしてプレイしています。発見した時は自分しか知らない秘密を知った喜びで嬉しくなります。

特記事項 (スポーツ・ボランティア・クラブ活動・文化活動等)

好きな物事についての情報を多くの人と共有したいと思い、あるゲームのコミュニティを主催したことがあります。情報交換や雑談を通して人と話すことを楽しみました。アプリのサービス終了に伴いコミュニティも閉鎖されましたが、良い経験になりました。