平成

私はC#はUnityで作品を制作しながら実際に触れて学びました。

C/C++は学生生活の中で一番多く触れた言語です。

Cでは基本的な言語の処理を学び、C++ではクラスを使ったカプセル化の実現やポインター、コンテナ等データの扱いについて学びました。

チーム制作では、実際に4人ほどでチームを組み、役割分担をして学内コンテストに制作作品を出展しました。

授業でC#、C/C++言語を使用して、個人やチームでのゲーム開発を行っておりこの経験を生かせると考えています。

資格

サーティファイ主催　C言語プログラミング能力検定　3級

一般財団法人 職業教育・キャリア教育財団主催　J検情報活用試験　3級

CG-ARTS主催　CGクリエイター検定　ベーシック

サーティファイ主催　Javaプログラミング能力検定　3級

賞罰

なし

以上

１１

私は人と話すことやチャットすることが好きで、自分の好きなコンテンツや相手の好きなコンテンツを何かしら常に共有したいと思っています。

　　　　　　　　　　　　　　　チーム制作

私はチーム制作に興味があり少し無理を言って難易度の高いチームメンバと作品を制作しました。内容はUnreal Engen4を使ってブループリントで3DFPSゲームを作るといったもので、自分の実力じゃ無理があるんじゃないかと先生方に注意されましたが、担当箇所はしっかりとした物に仕上げることができました。

　　　　　　　　ゲームの長時間プレイ

どんなゲームでもハマるハマらないにかかわらず気になれば3時間程、やりこめば丸1日使ってプレイすることもあります。

いつでもゲームをプレイしていたいと思って生活しています。

学歴

広島市立城山北中学校　卒業

広島県立大崎海星高等学校　入学

広島県立大崎海星高等学校　卒業

ASOポップカルチャー専門学校　ゲーム・CG・アニメ専攻科ゲーム専攻　入学

ASOポップカルチャー専門学校　ゲーム・CG・アニメ専攻科ゲーム専攻　　卒業見込み

平成　28 3

平成　28 4

平成　31 3

平成　31 4

令和　05 3

令和　02　 12

令和　02　 12

令和　02　 12

令和　04　 02

4

19

4月

080-9793－8576

080

080

福岡市東区香椎浜4-10-3

0016

813

ふくおかし　ひがしく　かしいはま

8576

9793

8576

9793

福岡市東区香椎浜4-10-3

0016

813

ふくおかし　ひがしく　かしいはま

1916001@s.asojuku.ac.jp

21

12

6

あきやま　　　ゆたか

秋山　裕