**職務経歴書**

2022年4月19日

秋山裕

**【職務要約】**

現状経験した職務はありません。

**【職務経歴】**

**なし**

**【活かせる経験・知識・技術】**

**〔ゲームプログラミングスキル〕**

現在専門学校でC/C++を中心としたゲーム制作をしており、そのスキルが生かせると考えております。

また、UnityやUnreal Engen4での制作経験もあり多少ゲームエンジンへの理解があります。

**【自己PR】**

ゲーム制作をする上で様々なゲームに触れアイデアを探してきたこともあり丸1日ゲームをプレイし続けたこともあります。「どんなゲームでもとりあえずやり込むこと」を目標に日々ゲームを楽しんでいる事が役に立つと考えております。

以上