



创新创造

苹果新专利:上身姿势可操作界面

苹果推出了一项全新的专利,该专利可以允许用户通过摆上半身作出多种姿势从而控制一个操作界面。根据苹果提交的专利文件显示,该专利通过让苹果设备为头部或至少一个手臂产生纵深映射来工作。有多方便,举个例子,这让用户通过挥挥手或者摇摇头就可以控制未来的Apple TV切换频道。

苹果早前已经为基于手势识别的设计颁布了相关专利,今天的专利则在此基础上更进一步,将范围扩大到整个上半身。由此我们可以想象,未来的iMac甚至可以变成一台类似Xbox Kinect的设备,扫描你摆出的姿势和动作。

这是苹果在2015年收获的第7个3D映射专利了,这不得不让人想到了苹果在2013年收购的以色列公司PrimeSense,也是初

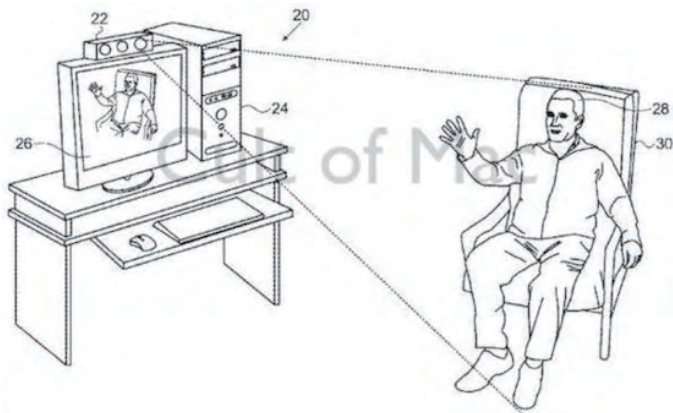
代Xbox Kinect背后的公司。两年过去了,目前依然不知道苹果会如何使用全身的体感跟踪技术,但目前苹果似乎在一心专研类似的专利,这让我们会一直期待着苹果未来的产品方向。

另一个苹果新专利是他们的新型耳机技术,可以检测耳机是否正在被2个用户分享使用。新技术被认为由耳机线提供,并且

可以将立体声转换成单声道声音,让2个用户聆听,专利也提到将不同音轨提供带给每个听众的能力。

这个专利名为“内建

定向传感器耳机线的耳机”,苹果将其描述为可以识别一个以上的用户存在,并自动将音频设定到多用户模式,这些传感器被内建在耳机线Y分叉部分,可以监测左耳机线和右耳机线角度变化。如果两个人都使用一对耳机,角度变化肯定会大于一个人使用状态下的角度。



三星新专利:摄像头变身为指纹识别器

据报道,根据美国专利商标局公布的最新专利申请文件,三星已经想出了一种在移动设备上非接触式识别指纹的方法。专利



文件显示,借助这一技术,用户可以将指尖放在移动设备的摄像头前,设备将从内存中存储的有效指纹图像中搜索可匹配的图像。该技术能够自动操作摄像头对焦,直到找到扫描指纹图像的合适方位。

和当前使用的完全接触式指纹识别方法相比,非接触式指纹识别技术准确率更高,易于识别。用户手指的干燥或指纹的失真都会对准确识别产生影响,非

接触式指纹识别技术则可以利用软件将这些因素考虑进去,提高了识别准确率。所以,利用非接触式指纹识别技术解锁手机或授权移动支付可能会更快。这项专利申请最先在2013年11月22日提交给了韩国知识产权局,三星已经计划在今年夏天推出自主移动支付平台Samsung Pay。