

度门大了

学生实验报告

学			院:	信息学院
专			业:	数字媒体技术
年			级:	2022
学			号:	37220222203904
学	生	姓	名:	邹济帆
实	验课	程	名称:	深度学习技术
实	验	名	称:	大模型简单应用与生成式人工智能体
实	验	时	间:	2024年9月9日
实	验	地	点:	

2024年 9月 9日

一、实验目的与要求

- 1. 完成 gpt_academic 的本地部署,要求对程序的主要功能进行熟悉使用;选择对于自己来说最重要的两个功能进行功能演示,记录过程到实验报告内。
- 2. 根据提供的代码,尝试部署并运行 Spy-Game,并将相关实验结果截图分析。

二、实验设备与环境

- 硬件环境 Intel Core i7 /NVIDIA RTX 3060
- 操作系统: Windows11

三、实验内容

- 1. 完成 gpt_academic 的本地部署,要求对程序的主要功能进行熟悉使用;选择对于自己来说最重要的两个功能进行功能演示,记录过程到实验报告内。
- 2. 根据提供的代码,尝试部署并运行 Spy-Game,并将相关实验结果截图分析。

实验步骤

1.gpt_academic 功能演示:

(1) 解析 Python 项目:



(2) 历史上的今天





- 2. 部署并运行 Spy-Game
 - (1) 下载并且部署虚拟环境
 - (2) 修改 who_is_the_spy 的配置,更改为通义千问 API:

注意,由于 openai==1.37.1 不支持这种定义格式,因此升级了 openai 的版本:

(spy) E:\实验一\实验一\Spy-Game-main\Spy-Game-main>python -m pip install openai --upgrade 另外 Windows 系统需要明确指定编码格式为 utf-8:

```
with open("word_list.json", "r",encoding='utf-8') as f:
    word_list = json.load(f)
    pass

with open("prompt.txt", "r",encoding='utf-8') as f:
    state.prompt = f.read()
    pass
```

(3) 部署运行:



谁是卧底 🤓

谁是卧底游戏

