

Durée 2h - documents et calculatrices non autorisés

Le barème n'est donné qu'à titre indicatif

1 Logique classique

Exercice 1 – Représentation en logique – *1,5 points* Traduire en logique des prédicats du premier ordre les trois propositions* suivantes en faisant appel aux prédicats $chat(x)$, $dresse(x)$, $poisson(x)$, $aime(x, y)$, $possede(x, y)$, $moustache(x)$, $queue(x)$:

- Il n'y a pas de chat non dressé qui aime le poisson.
Remarque : cela signifie qu'il n'y a pas de chat qui soit non dressé et qui aime tous les poissons.
- Les chats avec moustaches aiment toujours le poisson.
Remarque : autrement dit, tous les chats qui possèdent des moustaches aiment tous les poissons.
- Il n'y a pas de chats avec une queue, à moins d'avoir des moustaches.
Remarque : cela veut dire qu'il n'y a pas de chat qui possède une queue et qui ne possède pas de moustaches.

*Ces propositions sont tirées d'une énigme de Lewis Carroll

Exercice 2 – Démonstration dans le système de Hilbert-Ackermann – *3,5 points*

Démontrer dans le système de Hilbert-Ackermann (voir annexe) que $(F \rightarrow G), (G \rightarrow H) \vdash (F \rightarrow H)$ sans utiliser le théorème de la déduction.

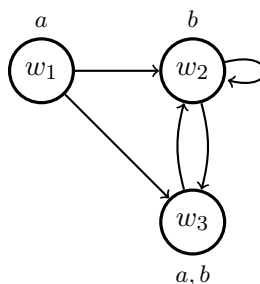
Exercice 3 – Démonstration avec la méthode des tableaux – *3 points*

Démontrer avec la méthode des tableaux (voir annexe) la validité de la formule suivante :
 $((F \rightarrow G) \wedge (G \rightarrow H)) \rightarrow (F \rightarrow H)$

2 Logique modale et épistémique

Exercice 4 – Logique modale (système K)– *5 points*

1. Indiquez en justifiant vos réponses si les formules suivantes sont valides, satisfiables, ou insatisfiables dans le système K :
 - (i) $F_1 = \Diamond a \rightarrow \Diamond(b \vee \neg b)$
 - (ii) $F_2 = \Box \neg a \rightarrow \neg \Box a$
2. On définit la structure de Kripke M suivante :



Indiquez si les assertions suivantes sont vraies, en justifiant vos réponses :

- (i) $M, w_3 \models \Box\Box a$
- (ii) $M, w_1 \models \Box(b \wedge \Diamond\Diamond a)$

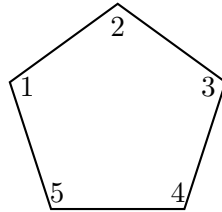
Exercice 5 – Logique épistémique S5 – 2 points

1. Montrez que $F_3 = \neg\phi \rightarrow K\neg K\phi$ est une formule valide.
2. On souhaite modéliser le fait que “tout ce que l’agent i sait, l’agent j le sait aussi” (ce qui peut traduire le fait que j est plus compétent que i). Donnez une condition sur la structure de Kripke permettant de capturer cette notion.

Exercice 6 – Modélisation et annonces publiques (la carte jaune) — 6 points

On se place dans cet exercice dans le cadre d’une logique de la connaissance de type S5.

Un jeu de cartes est composé de 5 cartes : 2 cartes rouges (R), 2 cartes bleues (B) et 1 carte jaune (J). 5 agents sont disposés en “cercle”, comme indiqué sur la figure, de telle manière que chaque agent ne voit que les cartes de ses deux voisins. Les agents ne voient pas leur propre carte. Ainsi, par exemple, l’agent 2 voit les cartes de l’agent 1 et de l’agent 3.



1. On modélise un monde possible comme une attribution (valide selon les spécifications du problème) d’une couleur à chaque agent. Cette modélisation induit-elle 120, 30, ou 12 mondes possibles ? Justifiez votre réponse.
2. L’agent 1 annonce “Je sais que mes voisins ont des cartes de la même couleur”. Après cette annonce, seuls subsistent 6 mondes possibles. Représentez la structure de Kripke résultante, avec les relations d’accessibilité des agents 1, 2, 3, 4 et 5.
3. Est-il vrai, après cette annonce, que :
 - les agents 2 et 5 savent qui possèdent la carte J ;
 - les agents 3 et 4 ne savent pas qui possède la carte J ;
 - les agents 3 et 4 ont la connaissance distribuée de qui possède la carte J .

Vous justifierez votre réponse en vous appuyant sur la structure de Kripke obtenue.

3 Annexe

3.1 Système de Hilbert

Rappel : le système de Hilbert pour la logique des propositions

Le système de Hilbert est caractérisé par trois schémas d'axiomes et une règle d'inférence :

- Schémas d'axiomes :

SA1 : $A \rightarrow (B \rightarrow A)$

SA2 : $(A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$

SA3 : $(\neg B \rightarrow \neg A) \rightarrow (A \rightarrow B)$

- Règle d'inférence

Règle : $A, A \rightarrow B \vdash B$ (modus ponens)

- La déduction d'une formule A dans une théorie Δ est une suite finie A_0, \dots, A_n telle que $A_n = A$ et pour tout i ,

- A_i est l'instanciation de l'un des axiomes,
- A_i est l'une des hypothèses, c'est-à-dire $A_i \in \Delta$
- A_i est obtenue par modus ponens appliqué à A_j et A_k avec $j < i$ et $k < i$.

On peut aussi appliquer toutes les substitutions nécessaires, à condition de les effectuer dans l'ensemble de la formule.

Si on trouve une telle suite, on peut noter $\Delta \vdash A$

On peut de plus utiliser le théorème de la déduction :

$$A_1, A_2, \dots, A_n \vdash B \quad \text{si et seulement si} \quad A_1, A_2, \dots, A_{n-1} \vdash (A_n \rightarrow B)$$

3.2 Méthode des tableaux sémantiques pour la logique des propositions

La méthode des tableaux sémantiques permet d'établir si un ensemble de fomules logiques est valide, satisfiable ou insatisfiable.

3.2.1 Composantes

La méthode des tableaux est basée sur des règles syntaxiques de décomposition, qui distinguent deux types de formules, nommés α et β .

Formule α	α_1	α_2	Formule β	β_1	β_2
$\neg\neg\varphi$	φ	φ	$\varphi_1 \vee \varphi_2$	φ_1	φ_2
$\varphi_1 \wedge \varphi_2$	φ_1	φ_2	$\neg(\varphi_1 \wedge \varphi_2)$	$\neg\varphi_1$	$\neg\varphi_2$
$\neg(\varphi_1 \vee \varphi_2)$	$\neg\varphi_1$	$\neg\varphi_2$	$\varphi_1 \rightarrow \varphi_2$	$\neg\varphi_1$	φ_2
$\neg(\varphi_1 \rightarrow \varphi_2)$	φ_1	$\neg\varphi_2$	$\neg(\varphi_1 \leftrightarrow \varphi_2)$	$\neg(\varphi_1 \rightarrow \varphi_2)$	$\neg(\varphi_2 \rightarrow \varphi_1)$
$\varphi_1 \leftrightarrow \varphi_2$	$\varphi_1 \rightarrow \varphi_2$	$\varphi_2 \rightarrow \varphi_1$			

3.2.2 Satisfiabilité

La recherche d'un modèle pour un ensemble de formules \mathcal{F} par la méthode des tableaux peut être représentée de différentes façons, nous utilisons ici une forme arborescente.

- Initialisation : créer un nœud racine, étiqueté par l'ensemble \mathcal{F} et marqué comme non traité
- Décomposition itérative : choisir un nœud non traité et le marquer comme traité
 - si l'étiquette du nœud contient deux littéraux complémentaires, marquer le nœud comme fermé
 - sinon, si toutes les formules associées au nœud sont des variables propositionnelles, marquer le nœud comme ouvert

- sinon, choisir une formule F de l'étiquette du nœud
 - si elle est de type α
 - créer un sous-nœud marqué comme non traité
 - lui associer l'étiquette $\mathcal{F} \setminus \{F\} \cup \{\alpha_1, \alpha_2\}$ où α_1 et α_2 sont les formules obtenues par réécriture de F
 - sinon (si elle est de type β)
 - créer deux sous-nœuds marqués comme non traités
 - leur associer respectivement les étiquettes $\mathcal{F} \setminus \{F\} \cup \{\beta_1\}$ et $\mathcal{F} \setminus \{F\} \cup \{\beta_2\}$ où β_1 et β_2 sont les formules obtenues par réécriture de F

Si l'arbre contient une feuille ouverte, alors \mathcal{F} est satisfiable.

Si toutes les feuilles de l'arbre sont fermées, alors \mathcal{F} est insatisfiable.