

Exercice 1 question 1

on réutilise

question 2

Noeud d'arbre

```
typedef struct _noeud_binaire *PNoeudBinaire;
typedef struct _noeud_binaire {
    void *data;
    PNoeudBinaire gauche;
    PNoeudBinaire droit;
} NoeudBinaire;
```

```
typedef struct _arbre_binaire *ParbreBinaire;
```

```
typedef struct _arbre_binaire *PArbreBinaire;
typedef struct _arbre_binaire {
    char copie;
    PNoeudBinaire racine;
    void (*dupliquer)(const void *src);
    void (*copier)(const void *src, void *dst);
    void (*detruire)(void *data);
    void (*afficher)(const void *data);
    int (*comparer)(const void *a, const void *b);
    int (*ecrire)(const void *data, FILE *f);
    void (*lire)(FILE *f);
} ArbreBinaire;
```

question 3

```
PArbreBinaire creer_arbre(char copie,
    void (*dupliquer)(const void *src),
    void (*copier)(const void *src, void *dst),
    void (*detruire)(void *data),
```

```

void (*afficher)(const void *data),
int (*comparer)(const void *a, const void *b),
int (*ecrire)(const void *data, FILE *f),
void *(*lire)(FILE *f)
) {
    PArbreBinaire pab=(PArbreBinaire)malloc(sizeof(ArbreBinaire));
    if(pab==NULL) {
        printf("Probleme d'allocation de l'arbre binaire.\n");
        return NULL;
    }

```

```

    pab->racine=NULL;
    pab->copie=copie;
    pab->dupliquer=dupliquer;
    pab->copier=copier;
    pab->detruire=detruire;
    pab->afficher=afficher;
    pab->comparer=comparer;
    pab->ecrire=ecrire;
    pab->lire=lire;
    return pab;

```

```

}

```

question 4 : création d'un noeud

```
PNoeudBinaire creer_noeud_binaire(PArbreBinaire pab, void *data){
    PNoeudBinaire n=(PNoeudBinaire)malloc(sizeof(NoeudBinaire));
    if (n==NULL) {
        printf("Probleme lors de l'allocation d'un noeud binaire.\n");
        return NULL;
    }
    if (pab->copie)
        n->data=pab->dupliquer(data);
    else{
        n->data=data;
    }
    n->gauche=NULL;
    n->droit=NULL;
    return n;
}
```

question 5:

```
void detruire_noeud_binaire(PNoeudBinaire pnb, PArbreBinaire pab) {
    if (pnb) {
        detruire_noeud_binaire(pnb->gauche, pab);
        detruire_noeud_binaire(pnb->droit, pab);
        if (pab->copie){
            pab->detruire(pnb->data);
        }
        free(pnb);
    }
}

void detruire_ab(PArbreBinaire pab) {
    detruire_noeud_binaire(pab->racine, pab);
    free(pab);
}
```

question 6:

```
void afficher_ab_prefixe_rec(PNoeudBinaire pnb, PArbreBinaire pab) {  
    if (pnb) {  
        printf("( ");  
        pab->afficher(pnb->data);  
        afficher_ab_prefixe_rec(pnb->gauche,pab);  
        afficher_ab_prefixe_rec(pnb->droit,pab);  
        printf(") ");  
    }  
}
```

```
void afficher_ab_prefixe(PArbreBinaire pab) {  
    afficher_ab_prefixe_rec(pab → racine, pab);  
}
```

question 7 : décaler l'appel d'affichage

Exercice 2 :

question 1:

```
PNoeudBinaire ajouter_abr_rec(PNoeudBinaire pnb, PArbreBinaire pab,void
*data) {
    if(pnb) {
        if (pab->comparer(pnb->data,data)>0){
            pnb → gauche=ajouter_abr_rec(pnb → gauche,pab,data);
        }
        else {
            if (pab → comparer(pnb → data,data)<0)
            {
                pnb → droit=ajouter_abr_rec(pnb → droit,pab,data);
            }
            return pnb;
        }
        else {
            return creer_noeud_binaire(pab, data);
        }
    }
}

void ajouter_abr(PArbreBinaire pab,void *data) {
    pab → racine=ajouter_abr_rec(pab → racine, pab, data);
}
```

question 2 :

```
PNoeudBinaire chercher_abr_rec(PNoeudBinaire pnb, PArbreBinaire pab,
void *data) {
    if(pnb) {
        if (pab->comparer(pnb->data,data)>0)
            return chercher_abr_rec(pnb->gauche,pab,data);
        else if (pab->comparer(pnb->data,data)<0)
            return chercher_abr_rec(pnb->droit,pab,data);
        else
            return pnb;
    }
    else
        return NULL;
}
```

```
PNoeudBinaire chercher_abr(PArbreBinaire pab, void *data) {
    return chercher_abr_rec(pab->racine,pab,data);
}
```

question 3 :

```
void lire_abr(PArbreBinaire pab, const char *nom_fichier) {
    FILE *f=fopen(nom_fichier,"r");
    if (f==NULL) {
        printf("Probleme lors de l'ouverture du fichier.\n");
        return;
    }
    pab->copie=0;
    void *data;
    while((data=pab->lire(f))) {
        ajouter_abr(pab,data);
    }
    fclose(f);
    pab->copie=1;
    // pour que la memoire allouee pendant la lecture soit liberee correctement a
    la fin...
}
```

question 4 :

```
void ecrire_ab_rec(PNoeudBinaire pnb, PArbreBinaire pab, FILE *f) {
    if (pnb) {
        pab->ecrire(pnb->data,f);
        fprintf(f,"\n");
        ecrire_ab_rec(pnb->gauche,pab,f);
        ecrire_ab_rec(pnb->droit,pab,f);
    }
}
```

```
void ecrire_ab(PArbreBinaire pab, const char *nom_fichier) {
    FILE *f=fopen(nom_fichier,"w");
    if (f==NULL) {
```

```
void ecrire_ab(PArbreBinaire pab, const char *nom_fichier) {
    FILE *f=fopen(nom_fichier,"w");
    if (f==NULL) {
        printf("Probleme lors de l'ouverture du fichier.\n");
        return;
    }
    ecrire_ab_rec(pab->racine,pab,f);
    }
    fclose(f);
```