

Rappel

$$K : \vdash \Box (F \rightarrow G) \rightarrow (\Box F \rightarrow \Box G)$$

$$T : \vdash \Box F \rightarrow F$$

$$4. \vdash \Box F \rightarrow \Box \Box F.$$

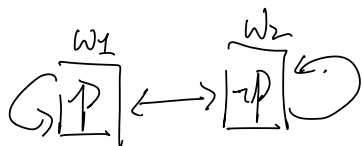
$$5. \vdash \neg \Box F \rightarrow \Box \neg \Box F.$$

Exercice 1 (Savoir que, savoir si, croire possible que...)

On rappelle ici que “savoir si p ” équivaut à savoir p ou savoir $\neg p$, tandis que “croire possible p ” équivaut à ne pas savoir que $\neg p$. Montrez formellement que les énoncés suivants sont vrais :

- ne pas savoir si p , c'est croire possible que p soit vrai et croire possible que p ne soit pas vrai ;
- savoir que je ne sais pas p est équivalent à ne pas savoir (que) p .

$$K^{sw} p \equiv Kp \vee K\neg p.$$



$$\left. \begin{array}{l} w_1 \not\models Kp \\ w_1 \not\models K\neg p \end{array} \right\} w_1 \not\models K^{sw} p$$

1)

ne pas savoir si p : $\neg(Kp \vee K\neg p) = F_1$.

croire possible que p et croire possible que $\neg p$.

$$\vdash \neg K \neg p \wedge \neg K \neg \neg p$$

$$F_1 = \neg K p \wedge \neg K \neg p = F_2 \text{ par commutativité de } \wedge$$

2)

$$F_2 = K \neg K p$$

$$F_2 = \neg K p$$

$$\vdash K \neg K p \rightarrow \neg K p \text{ par axiome (T)}$$

$$\vdash \neg K p \rightarrow K \neg K p \quad (S)$$

$$\text{Donc } \vdash F$$

Exercice 2 (Connaître les résultats de l'élection)

Formaliser en logique épistémique les énoncés suivants :

- Charlotte sait que Asma ou Ben connaissent le résultat de l'élection ;
- Asma croit possible que Charlotte sache que Ben connaît le résultat de l'élection ;
- Ben sait qu'Asma sait qu'il ne connaît pas le résultat ;
- Ben sait que si Charlotte a écouté la radio ou a appelé Asma, elle connaît le résultat.

e : résultat élection.

r : écoute radio

a : ~~charlotte~~ Asma.

4)

$$K_C (K_A e \wedge K_B e)$$

$$\frac{21}{\neg K_A \neg K_C K_B e}$$

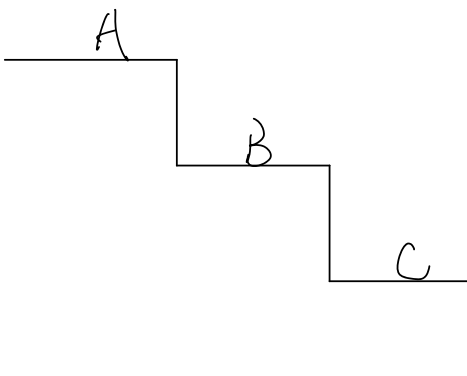
$$\frac{31}{K_B K_A \neg K_B e}$$

$$\frac{41}{K_B ((r \vee a) \rightarrow K_C e)}$$

Exercice 4 (Trois femmes debout (sur un escalier))

On considère la situation suivante. Trois femmes sont sur différentes marches d'un escalier : A, sur la plus haute ; B, sur la moyenne ; et C, sur la plus basse ; de telle façon que A voit le sommet de la tête de B et C, que B voit celui de C, et que C ne voit rien. Une quatrième femme passe devant elles et leur dit que l'une d'elles a un papillon sur la tête.

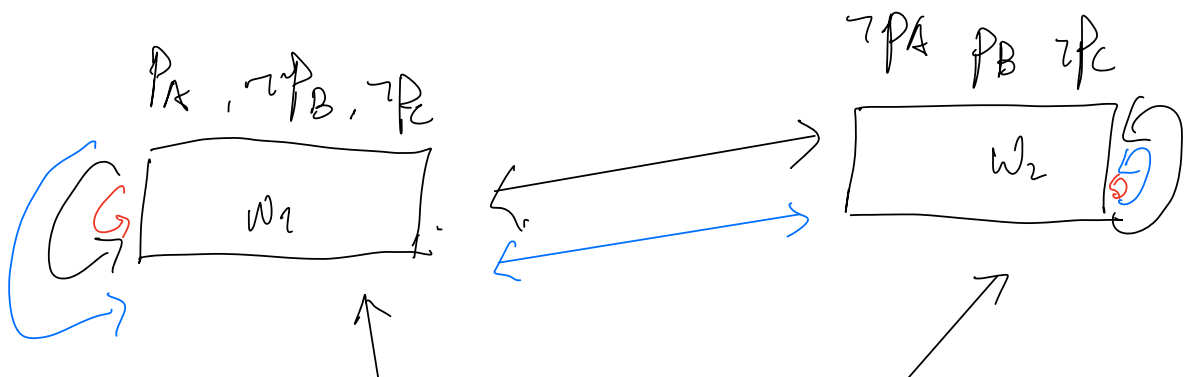
- Modéliser cette situation par une structure de Kripke ;
- Que faut-il vérifier pour montrer que A peut toujours savoir si elle a le papillon sur la tête ?
- Même question pour montrer que C ne peut jamais savoir si elle a le papillon sur la tête ?

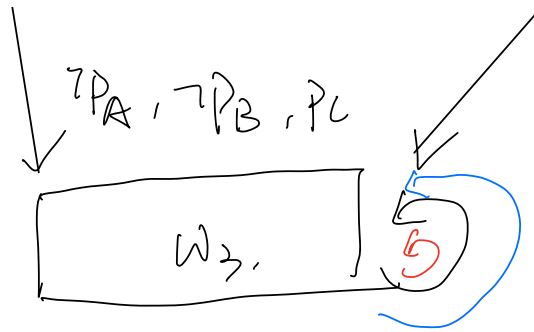


P_A : A a le papillon.

P_B : B _____

P_C : C _____





C
B
A

C 不通 烟煤在谁头上。
其两种情况 indistinguishable.

$$\begin{array}{l} \text{2) } \text{Pow } A. \\ M \models \neg P_A \vee K_A \neg P_A \end{array}$$

$$M, w_1 \models K_A P_A$$

$$R_A(w_1) = \{w_1\}.$$

$$\text{Donc } w_1 \models K_A P_A \vee K_A \neg P_A.$$

$$M, w_2 \models K_A \neg P_A \quad (\text{seulement lui-même})$$

$$\text{Donc } w_2 \models K_A P_A \vee K_A \neg P_A$$

$$M, w_3 \models K_A \neg P_B$$

$$\text{Donc } \underline{\hspace{2cm}}.$$

$$\left(\begin{array}{l} \text{Gap} \\ M, w_2 \models K_B P_A \\ R_B(w_2) = \{w_1, w_2\} \end{array} \right)$$

3) Pour c .

$M, w \models \neg$
ssi $M, w \not\models \neg \neg$.

$$M \models \neg (Kc p_c \vee Kc \neg p_c) \equiv \neg Kc p_c \wedge \neg Kc \neg p_c$$

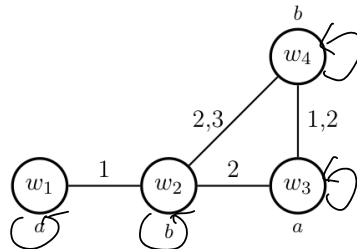
$$\begin{cases} M, w_1 \not\models Kc p_c \\ M, w_1 \not\models Kc \neg p_c \end{cases}$$

ou pareil pour w_2

pareil pour w_3

Exercice 3 (Exemple sur une structure de Kripke)

On considère la structure de Kripke suivante (la relation est supposée symétrique et réflexive, la relation est donc non dirigée, et les arcs de réflexivité non spécifiés) : $W = \{w_1, w_2, w_3, w_4\}$ et $R_1 = \{(w_1, w_2), (w_3, w_4)\}$, $R_2 = \{(w_2, w_4), (w_3, w_4), (w_2, w_3)\}$, et $R_3 = \{(w_2, w_4)\}$. Enfin $I(a) = \{w_1, w_3\}$, $I(b) = \{w_2, w_4\}$.



1. Les relations d'accessibilité des agents 1, 2 et 3 constituent-elles des relations d'équivalence ?
2. Exprimez en logique épistémique les affirmations suivantes. Sont-elles vraies ?
 - a) dans le monde w_1 , l'agent 1 ne sait pas que l'agent 2 sait que a ;
 - b) il existe un monde dans lequel l'agent 2 sait que l'agent 1 sait que a ;
 - c) l'agent 2 sait que l'agent 3 sait b ;
 - d) dans le monde w_1 , l'agent 1 ne sait pas si l'agent 2 sait si a .

1) équivalence : symétrique, réflexive, transitive.

$w_2 R_1 w_3$, $w_3 R_1 w_4$, $w_2 R_1 w_4$

$$2) \quad \underline{a) \quad M, w_1 \models \neg K_2 K_2 a}$$

$$w_2 R_1 w_2 \text{ et } w_2 \models \neg K_2 a.$$

$$\text{car } w_2 R_1 w_2 \text{ et } w_2 \not\models a.$$

b)

$$M_q \text{ il existe } w$$

$$M, w \models K_2 K_1 a.$$

$$M \models \neg K_2 K_1 a.$$

$$\text{car } w_1 R_1 w_2 \text{ et } w_1 \models \neg K_1 a.$$

$$\text{car } w_1 R_1 w_2 \text{ et } w_2 \not\models a$$

$$\text{et } M, w_2 \models \neg K_2 K_1 a.$$

$$\text{car } w_2 R_2 w_1 \text{ et } w_1 \not\models \neg K_1 a.$$

$$\text{car } w_1 R_2 w_1 \text{ et } w_1 \not\models a.$$

et \sim

$$\text{Par } M_q \text{ } w \models \neg K_1 F$$

$$M_q \text{ } w R w' \text{ et } w' \models \neg F$$

$$\text{MAIS } \boxed{A} \neg K_1 F \neq K_1 \neg F.$$

c)

$$\frac{}{M \models K_2 K_3 b}$$

$$\text{car } M, w_1 \models K_2 K_3 b$$

$$\text{car } w_1 R_2 w_1 \text{ et } w_1 \models K_3 b$$

$$\text{car } w_1 R_3 w_1 \text{ et } w_1 \models b$$

d)

$$M, w_1 \models \neg (K_1 (K_2 a \vee K_2 b)) \vee K_1 \neg (K_2 a \vee K_2 b)$$

Exercice 5 (Le jeu des as et des huites) [tiré de “Reasoning About Knowledge”, Fagin, Halpern, Moses, Vardi]

On considère un jeu de cartes dont les règles sont les suivantes : on prend les quatre as et les quatre huites d’un jeu. Trois joueurs se voient distribuer deux cartes chacun, qu’ils ne regardent pas et placent sur leur front, de manière à ce que les deux autres joueurs puissent les voir.

1. Enumérez les différents mondes possibles.
2. Représentez le modèle de Kripke correspondant à cette situation.
3. Identifiez les mondes où un joueur peut directement identifier les cartes qu’il possède simplement en voyant les cartes des autres.

1)

J_1

J_2

J_3

t_1 AA
 t_2 AA
 t_3 AA

A8
AA
A8

A8
88
88

