

- Titre UC02 Retour
 - Acteur
 - Description (Optionel)
 - Preconditon
 - Postcondition
 - Scenario Nominal
 - Alternatives
 - A1 (Numero N'Existe Pas)
 - A2 (Non Emprunté)
 - A2 (Etat Deplorable)
 - Execptions
 - EX1

Titre UC02 Retour

Acteur

- **Bibliothécaire**

Description (Optionel)

Permet d'enregister le retour d'un exemplaire par le **Bibliothécaire**.

Preconditon

\$VOID\$ || L'utilisateur est log en tant que **Bibliothécaire**

Postcondition

Le retour du document est enregistrer

Scenario Nominal

1. Le **Bibliothécaire** *choisit* "Retour Emprunt"
2. Le **Système** *affiche* un formulaire permettant d'entrer le numéro de l'exemplaire et son état
3. Le **Bibliothécaire** *choisit* "Ok"
4. Le **Système** *verifie* que le numéro de l'exemplaire existe
5. Le **Système** *verifie* l'exemplaire est bien en prêt
6. Le **Système** *verifie* que le l'état de l'exemplaire n'a pas perdu plus de 3 niveaux
7. Le **Système** *verifie* que l'exemplaire n'est pas en retard
8. Le **Système** met a jour l'état de l'exemplaire et met a jour la liste des emprunt
9. Le **Système** *affiche* un formulaire permettant d'entrer le numéro de l'exemplaire et son état
10. Le **Bibliothécaire** *choisit* "Quitter"
11. Le **Système** *affiche* le menu

Alternatives

A1 (Numero N'Existe Pas)

1. Le **Système** decouvre que numéro d'exemplaire n'existe pas.
2. Le **Système** affiche un message "L'exemplaire n'existe pas"
3. Retour en SN2

A2 (Non Emprunté)

1. Le **Système** decouvre que l'exemplaire n'a pas été emprunté.
2. Le **Système** affiche un message "L'exemplaire n'a jamais été emprunté"
3. Retour en SN2

A2 (Etat Deplorable)

1. Le **Système** decouvre que l'état de l'exemplaire a perdu 3 niveau.
2. Le **Système** affiche un message "L'exemplaire a été endommager"
3. Le **Système** calcule le montant de l'amande basé sur une grille ????
4. Le **Système** affiche un message décrivant le montant de l'amande
5. Retour en SN2

Execptions

EX1

1. SN3 Le **Bibliothécaire** choisit "Quitter"
2. Le **Système** affiche le menu