## Durée 2h - aucun document autorisé

Le barème n'est donné qu'à titre indicatif

## 1 Logique propositionnelle

Exercice 1 – Méthode des tableaux sémantiques – 2 points

Démontrer la validité de  $F = ((p \land q) \to r) \to ((p \to r) \lor (q \to r))$ , c'est-à-dire  $\models F$ , avec la méthode des tableaux sémantiques, en indiquant à chaque étape la formule traitée et la règle appliquée.

Exercice 2 – Système de Hilbert – 2 points

On pose  $G = ((P \to Q) \to ((Q \to R) \to (P \to R))).$ 

Démontrer que  $\vdash G$  avec le système de Hilbert.

# 2 Logique des prédicats du premier ordre

Exercice 3 – Représentation en logique des prédicats du premier ordre – 3,5 points

Un plateau de jeu est composé de  $3 \times 3$  cases. Sur ce plateau, des cubes peuvent être empilés, jusqu'à dix cubes, les uns sur les autres.

Les prédicats noir(x, y, z) et blanc(x, y, z) indiquent respectivement qu'un cube noir (resp. blanc) se trouve sur la case correspondant à la ligne x et la colonne y, et à l'étage z (on parle de cube à la position (x, y, z)). Les domaines de définition sont donc  $D = \{1, 2, 3\}$  pour x et y, et  $D' = \{1, ... 10\}$  pour z. Par convention un cube posé directement sur le plateau est au niveau 1. La fonction dessous(z) permet de renvoyer l'étage en dessous de l'étage z, et par convention dessous(1) = 1.

Par exemple, noir(1, 2, dessous(3)) est vrai s'il y a un cube noir à la ligne 1, colonne 2, et à l'étage 2. Exprimer sous forme de logique propositionnelle les énoncés suivants :

- 1. La partie est commencée, ie. il y a au moins un cube posé sur le plateau.
- 2. Aucune position ne comporte à la fois un cube noir et un cube blanc
- 3. Il existe une ligne posée sur le plateau où tous les cubes sont noirs
- 4. Il existe une tour de 10 cubes où tous les cubes sont de la même couleur
- 5. Aucun cube ne tient magiquement en l'air, ie. si un cube est à l'étage z il y a forcément un autre cube juste en dessous.
- 6. En regardant du ciel, tous les cubes que l'on voit sont noirs, *ie.* tous les cubes au sommet des tours sont noirs.

Exercice 4 – Règle de résolution – 3 points

Soit un ensemble de clauses

$$S = \{ \neg P(x) \lor Q(f(x), x), \\ \neg P(x) \lor \neg Q(y, x) \lor R(y), \\ \neg R(y) \lor \neg S(y) \lor \neg Q(y, x), \\ \neg S(y) \lor R(y), \\ P(a), \\ \neg R(x) \lor S(x) \}$$

où P, Q, R et S sont des prédicats, x et y sont des variables, a est une constante et f une fonction unaire.

Démontrer l'insatisfiabilité de S avec la règle de résolution en adoptant une stratégie linéaire.

## 3 Programmation logique

Exercice 5 - Programmation du prédicat elimination - 1,5 points

Définir, en Prolog, le prédicat elimination (X, L, R) qui instancie la liste R avec une liste qui comprend tous les éléments de L distincts de X.

Par exemple:

```
?- elimination (2,[],R).
R = [] ;
false.
?- elimination (2,[2,2,2,2],R).
R = [] ;
false.
?- elimination (2,[2,3,1],R).
R = [3, 1] ;
false.
?- elimination (2,[2,3,1,2,2,2],R).
R = [3, 1] ;
false.
```

Exercice 6 – Programmation de la différence de deux listes – 1,5 points

Définir, en Prolog, le prédicat différence (L, LL, I) qui instancie la liste I avec une liste qui comprend tous les éléments appartenant à L qui n'appartiennent pas à LL en faisant appel au seul prédicat elimination.

Par exemple:

```
?- difference ([2,4,6],[1,2,3,4,5,6,7],L).
L = [] ;
false.
?- difference ([2,4,6],[1,3,5,7],L).
L = [2, 4, 6];
false.
?- difference ([2,4,6],[1,2,3,4,5,7],L).
L = [6] ;
false.
```

# 4 Logiques de description

Exercice 7 – Représentation en logique de description  $\mathcal{ALC}$  – 2 points

Représenter les propositions 1, 2, 3, 4, 5, 6 en logique de description  $\mathcal{ALC}$  en faisant appel aux concepts Fleur,  $Dichlamyd\acute{e}e$ ,  $Monochlamyd\acute{e}e$ ,  $Achlamyd\acute{e}e$ , Calice, Corolle, Euphorbe et Ortie et au rôle  $poss\`{e}de$ .

- 1. Les dichlamydées sont des fleurs qui possèdent à la fois un calice et une corolle.
- 2. Les monochlamydées sont des fleurs ne possédant qu'un calice ou qu'une corolle.
- 3. Les achlamydées sont des fleurs qui n'ont ni calice, ni corolle.
- 4. Les euphorbes sont des achlamydées.
- 5. Les orties sont des monochlamydées.

6. Les euphorbes n'ont pas de corolle.

Exercice 8 – Démonstration en logique de description  $\mathcal{ALC}$  – 2 points

Démontrer avec la méthode des tableaux sémantiques que si 1, 2, 3, 4, et 5 sont vrais, alors 6 est vrai, autrement dit que  $1, 2, 3, 4, 5 \models 6$ .

N.B. Chaque concept et rôle peut être abrégé en ses deux premières lettres pour alléger.

# 5 Logique modale

Exercice 9 — 2,5 points

On considère la logique modale K.

- 1. Montrer que la formule  $F_1 = (a \to \Diamond a) \to (\Box a \to a)$  n'est pas valide dans cette logique.
- 2. Montrer par raisonnement sémantique que la formule  $F_2 = (a \to \Diamond a) \to (\Box \neg a \to \neg a)$  est valide dans cette logique.

## 6 Annexe

## 6.1 Système de Hilbert

### Rappel : le système de Hilbert pour la logique des prédicats

Le système de Hilbert est caractérisé par trois schémas d'axiomes et une règle d'inférence :

• Schémas d'axiomes :

**SA1**:  $A \rightarrow (B \rightarrow A)$ 

**SA2**:  $(A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$ 

**SA3**:  $(\neg B \rightarrow \neg A) \rightarrow (A \rightarrow B)$ 

**SA4** (règle  $\forall$ ):  $\forall x A(x) \rightarrow A(r)$ 

• Règles d'inférence

Modus Ponens :  $A, A \rightarrow B \vdash B$ 

**Généralisation**:  $(C \to A(t)) \vdash (C \to \forall x A(x))$ 

- La déduction d'une formule A dans une théorie  $\Delta$  est une suite finie  $A_0, \ldots, A_n$  telle que  $A_n = A$  et pour tout i,
  - $A_i$  est l'instanciation de l'un des axiomes,
  - $A_i$  est l'une des hypothèses, c'est-à-dire  $A_i \in \Delta$
- $A_i$  est obtenue par l'application d'une règle d'inférence, Modus Ponens sur  $A_j$  et  $A_k$  ou Génélisation sur  $A_j$ , avec j < i et k < i.

On peut aussi appliquer toutes les substitutions nécessaires, à condition de les effectuer dans l'ensemble de la formule.

Si on trouve une telle suite, on peut noter  $\Delta \vdash A$ 

On peut de plus utiliser le théorème de la déduction :

$$A_1, A_2, \dots, A_n \vdash B$$
 si et seulement si  $A_1, A_2, \dots, A_{n-1} \vdash (A_n \to B)$ 

#### 6.2 Méthode des tableaux sémantiques

La méthode des tableaux sémantiques permet d'établir si un ensemble de fomules logiques est valide, satisfiable ou insatisfiable.

#### 6.2.1 Composantes

La méthode des tableaux est basée sur des règles syntaxiques de décomposition, qui distinguent deux types de formules, nommées  $\alpha$  et  $\beta$ .

Formule $\alpha$	$\alpha_1$	$\alpha_2$
$\neg \neg \varphi$	$\varphi$	$\varphi$
$\varphi_1 \wedge \varphi_2$	$\varphi_1$	$arphi_2$
$\neg(\varphi_1 \lor \varphi_2)$	$\neg \varphi_1$	$\neg \varphi_2$
$\neg(\varphi_1 \to \varphi_2)$	$\varphi_1$	$\neg \varphi_2$
$\varphi_1 \leftrightarrow \varphi_2$	$\varphi_1 \to \varphi_2$	$\varphi_2 \to \varphi_1$

Formule $\beta$	$eta_1$	$eta_2$
$\varphi_1 \vee \varphi_2$	$\varphi_1$	$arphi_2$
$\neg(\varphi_1 \land \varphi_2)$	$\neg \varphi_1$	$\neg \varphi_2$
$\varphi_1 \to \varphi_2$	$\neg \varphi_1$	$arphi_2$
$\neg(\varphi_1\leftrightarrow\varphi_2)$	$\neg(\varphi_1\to\varphi_2)$	$\neg(\varphi_2\to\varphi_1)$

#### 6.2.2 Satisfiabilité

La recherche d'un modèle pour un ensemble de formules  $\mathcal{F}$  par la méthode des tableaux peut être représentée de différentes façons, nous utilisons ici une forme arborescente.

ullet Initialisation : créer un nœud racine, étiqueté par l'ensemble  ${\mathcal F}$  et marqué comme non traité

4

• Décomposition itérative : choisir un nœud non traité et le marquer comme traité

- si l'étiquette du nœud contient deux littéraux complémentaires, marquer le nœud comme fermé
- sinon, si toutes les formules associées au nœud sont des variables propositionnelles, marquer le nœud comme ouvert
- sinon, choisir une formule F de l'étiquette du nœud
  - si elle est de type  $\alpha$ 
    - créer un sous-nœud marqué comme non traité
    - lui associer l'étiquette  $\mathcal{F} \setminus \{F\} \cup \{\alpha_1, \alpha_2\}$  où  $\alpha_1$  et  $\alpha_2$  sont les formules obtenues par réécriture de F

Si l'arbre contient une feuille ouverte, alors  $\mathcal{F}$  est satisfiable.

Si toutes les feuilles de l'arbre sont fermées, alors  $\mathcal{F}$  est insatisfiable.

## 6.3 Logique de description ALC

### 6.3.1 Alphabet

• Concepts atomiques :  $A, B, C, \ldots$ 

• Rôles atomiques :  $r, s, u, v, \ldots$ 

• Symboles :  $\{ \sqcup, \sqcap, \exists, \forall, \neg, \top, \bot, . \}$ 

• Instances de concepts :  $a, b, \ldots$ 

#### 6.3.2 Grammaire

```
\begin{array}{lll} concept ::= & \langle concept \ atomique \rangle \\ & | \ \top \\ & | \ \bot \\ & | \ \neg \langle concept \rangle \\ & | \ \langle concept \rangle \ \sqcap \ \langle concept \rangle \\ & | \ \langle concept \rangle \ \sqcup \ \langle concept \rangle \\ & | \ \exists \ \langle r\^{o}le \rangle. \langle concept \rangle \\ & | \ \forall \ \langle r\^{o}le \rangle. \langle concept \rangle \\ & | \ \langle role \ atomique \rangle \\ & | \ \langle role \rangle \ \sqcap \ \langle role \rangle \\ & | \ \langle role \rangle \ \sqcup \ \langle role \rangle \end{array}
```

#### Rappels: règles pour mettre en œuvre la méthode des tableaux dans $\mathcal{ALC}$

On met d'abord les formules sous forme normale négative. Cela veut dire que l'on remplace les subsumptions du type  $A \sqsubseteq B$  par  $\neg A \sqcup B$  puis que l'on "rentre" les négations à l'intérieur des formules en changeant  $\neg (A \sqcup B)$  en  $\neg A \sqcap \neg B$ ,  $\neg (A \sqcap B)$  en  $\neg A \sqcup \neg B$ ,  $\neg \neg A$  en A,  $\neg \forall r.C$  en  $\exists r.\neg C$  et  $\neg \exists r.C$  en  $\forall r.\neg C$ .

Il y a ensuite cinq règles à appliquer sur les tableaux A issus des ABox:

- $R_{\sqcap}$ : si  $P \sqcap Q \in \mathcal{A}$  et soit  $P \notin \mathcal{A}$  soit  $Q \notin \mathcal{A}$ , alors ajouter  $\mathcal{A}' = \mathcal{A} \cup \{P,Q\}$  comme fils de  $\mathcal{A}$
- $R_{\sqcup}$ : si  $P \sqcup Q \in \mathcal{A}$  et ni  $P \in \mathcal{A}$  ni  $Q \in \mathcal{A}$ , alors ajouter les tableaux  $\mathcal{A}' = \mathcal{A} \cup \{P\}$  et  $\mathcal{A}'' = \mathcal{A} \cup \{Q\}$  comme fils de  $\mathcal{A}$
- $R_{\exists}$ : si  $\exists r.C \in \mathcal{A}$  et s'il n'existe pas de constante z telle que  $\langle x, z \rangle$ :  $r \in \mathcal{A}$  et  $z : C \in \mathcal{A}$ , alors ajouter le tableau  $\mathcal{A}' = \mathcal{A} \cup \{\langle x, z \rangle : r, z : C\}$  comme fils de  $\mathcal{A}$
- $R_{\forall}$ : si  $\forall r.C \in \mathcal{A}$ ,  $\langle x, y \rangle : r \in \mathcal{A}$  et  $y : C \notin \mathcal{A}$ , alors ajouter le tableau  $\mathcal{A}' = \mathcal{A} \cup \{y : C\}$  comme fils de  $\mathcal{A}$

Enfin, notons que s'il y a une TBox  $\mathcal{T}$  qui contient une formule C, on peut ajouter pour toute constante a l'assertion a: C dans la ABox  $\mathcal{A}$ .