

# Programmation et structures de données en C

## cours 5: Généricité (libC)

Jean-Lou Desbarbieux, Stéphane Doncieux  
et Mathilde Carpentier  
LU2IN018 Sorbonne Université 2020/2021

# Sommaire

Pointeurs sur fonction

introduction à la libC

Retour sur le tri

Arguments de la fonction main

stdarg

# Pointeurs sur fonctions

Est-il possible de manipuler des fonctions comme des variables ?

Oui, au travers d'un pointeur de fonction. Intérêt :

- ▶ passer une fonction en argument à une autre fonction (exemple : “map” de SCHEME ou PYTHON)
- ▶ regrouper une donnée avec les fonctions associées dans une même structure (premier pas vers des objets...)

# Pointeurs sur fonctions

Est-il possible de manipuler des fonctions comme des variables ?

Oui, au travers d'un pointeur de fonction. Intérêt :

- ▶ passer une fonction en argument à une autre fonction (exemple : “map” de SCHEME ou PYTHON)
- ▶ regrouper une donnée avec les fonctions associées dans une même structure (premier pas vers des objets...)

# Pointeurs sur fonctions

Déclaration :

```
type_valeur_de_retour (* nom_de_variable)(type1 arg1, ...);
```

Initialisation :

```
nom_de_variable = & nom_de_fonction;  
nom_de_variable = nom_de_fonction; /* écriture possible */
```

Utilisation :

```
(* nom_de_variable)(arg1, ...);  
nom_de_variable(arg1, ...); /* écriture possible */
```

Exemple :

```
#include <stdio.h>
```

```
void f(int n) {  
    printf("n=%d\n", n);  
}
```

```
int main(void) {  
    void (*pf)(int); /* declaration de pf */  
    pf=&f; /* initialisation de pf */  
    (*pf)(3); /* affiche: n=3 */  
    return 1;  
}
```

# Pointeurs sur fonctions : applications

Parcours des arbres ou des listes : donner à la fonction de parcours de la liste le pointeur sur la fonction à appliquer (équivalent au “map” de SCHEME ou PYTHON...).

Exemple : application d'une fonction à chaque élément d'un tableau d'entiers :

```
typedef void (*fonctionSurEntier)(int);  
void map (fonctionSurEntier f, int *tableau, int taille) {  
    unsigned int i;  
    for (i=0;i<taille;i++) {  
        f(tableau[i]);  
    }  
}  
  
void print_int(int i) {  
    printf(“Element : %d\n”,i);  
}  
  
int main(void) {  
    int tab[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};  
    map( print_int ,tab,10);  
}
```

# libC : bibliothèque standard du C

# libC : introduction

- ▶ Ensemble des fonctions de base fournies avec le compilateur
- ▶ Elle est normalisée ! Norme internationale ISO (90 avec mises à jour en 1995, 1999 et 2011 )...
- ▶ ... mais il y a plusieurs implémentations (parfois avec des ajouts)
- ▶ Elle est maintenant souvent fournie avec l'OS :
  - ▶ sous Linux : glibc
  - ▶ sous windows : Microsoft C run-time library (Microsoft Visual C++)
  - ▶ ...



# libC : contenu

- ▶ `<assert.h>` : macro de test
- ▶ `<complex.h>` (C99) : pour gérer les nombres complexes
- ▶ `<ctype.h>` : pour tester des caractères (`isalnum`, `isspace`...)
- ▶ `<float.h>` : macro donnant des constantes liées à l'implémentation (`FLT_MAX`, `FLT_MIN`, ...)
- ▶ `<stdio.h>` : entrées/sorties
- ▶ `<stdlib.h>` : allocation, générateurs pseudo-aléatoires...
- ▶ ...

## libC : exemples

```
#include <stdlib.h>
int atexit(void (*function)(void));
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
void ensortant(void) {
    printf("Le programme se termine ... \n");
}
```

```
int main(void) {
    atexit(ensortant);
    printf("Voila le programme ... \n");
    return 1;
}
```

## libC : exemples

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
#include <time.h>

int main(void)
{
    time_t maintenant = time(NULL);
    struct tm *tnow=localtime(&maintenant);
    char buff[100];

    strftime(buff, sizeof(buff), "%X — %c", tnow);
    printf("Par default: %s\n", buff);

    setlocale(LC_TIME, "fr_FR.UTF-8");
    strftime(buff, sizeof(buff), "%X — %c", tnow);
    printf("En Français: %s\n", buff);
    return 1;
}
```

# Retour sur le tri

# Retour sur le tri

Principe du tri à bulle :

Parcours du tableau du premier au dernier élément en permutant toutes les paires de deux éléments consécutifs non ordonnés.

Après le premier passage, l'élément maximum est en dernière position du tableau et après  $k$  passages, les  $k$  derniers éléments sont bien placés.

L'algorithme de tri est indépendant du type de données triées !

De quoi a-t-on besoin pour le rendre générique ?

# Retour sur le tri

1. D'une fonction de comparaison adaptée aux données,
2. De la capacité à déplacer les données.

# Retour sur le tri

1. D'une fonction de comparaison adaptée aux données  
→ à définir pour chaque type de donnée
2. De la capacité à déplacer les données  
→ possible d'écrire du code générique

# Tri à bulle avec des pointeurs sur fonction

```
typedef int (*cmp_function)(const void *a, const void *b);

void triBulle(void *gtab, int nb, int taille , cmp_function cmp )
{
    int i, j;
    char *tab=(char *)gtab;
    char *tmp=(char *)malloc( taille*sizeof(char));

    for (i = nb; i > 1; i--) {
        for (j = 0; j < i - 1; j++) {
            if ((*cmp)(tab+(j + 1)*taille ,tab+j*taille)<1) {
                memcpy(tmp,tab+j*taille , taille);
                memcpy(tab+j*taille , tab+(j+1)*taille , taille);
                memcpy(tab+(j+1)*taille , tmp, taille);
            }
        }
    }
    free(tmp);
}
```



# Tri à bulle avec des pointeurs sur fonction

Tri d'entiers :

```
int compare_int (const void *a, const void *b)
{
    const int *da = (const int *) a;
    const int *db = (const int *) b;

    return (*da > *db) - (*da < *db);
}

int t[20]={13, 3, 12, 2, 15, 9, 14, 16, 4, 5, 17, 10, 7, 8,
           19, 1, 11, 18, 6};

int i;
printf("====_Tri_d'entiers_====\n");
printf("***_Avant_***\n");
for (i=0;i<20;i++) printf("%d\n",t[i]);
triBulle(t,20,sizeof(int),&compare_int);
printf("***_Après_***\n");
```

# Tri à bulle avec des pointeurs sur fonction

Tri de chaînes de caractères :

```
int compare_str(const void *a, const void *b) {  
    const char **sa=(const char **)a; /* ATTENTION... */  
    const char **sb=(const char **)b; /* ATTENTION... */  
    return strcmp(*sa,*sb);  
}
```

```
printf("====_Tri_de_chaines_de_caracteres_====\n");  
char *ts[4]={ "car", "voiture", "avion", "bateau"};  
printf("***_Avant_***\n");  
for (i=0;i<4;i++) printf("%s\n", ts[i]);  
triBulle(ts,4, sizeof(char *),&compare_str);
```

## LibC et tri : qsort

Tri rapide. Prototype :

```
void qsort(void *base, size_t nel, size_t width,  
          int (*compar)(const void *, const void *));
```

Exemple d'utilisation :

```
#include <stdlib.h>
```

```
...
```

```
int tab[10]={3,1,0,4,2,8,6,9,7,5};  
qsort(tab,10, sizeof(int),compare_int);
```

# Arguments de la fonction main

# Généricité d'un programme

Un programme doit pouvoir s'adapter aux besoins de l'utilisateur.

→ utilisation d'arguments en ligne de commande

Exemple : ls

- ▶ -l : liste détaillée
- ▶ -t : trié par ordre de date
- ▶ -a : tout lister
- ▶ -d : lister les répertoires comme des fichiers simples
- ▶ ...

# Arguments de la fonction main

Prototype :

```
int main(int argc, char *argv[]);
```

- ▶ `argc` : nombre d'arguments
- ▶ `argv` : arguments, tableau de `char *`

# Arguments de la fonction main

```
int main(int argc, char *argv[]) {  
    unsigned int i;  
    for (i=0;i<argc;i++) {  
        printf("Argument %d : %s\n",i,argv[i]);  
    }  
    return 0;  
}
```

```
bash$ ./main UE LU2IN018  
Argument 0 : ./main  
Argument 1 : UE  
Argument 2 : LU2IN018  
bash$
```

# LibC et arguments de la fonction main : getopt

```
#include <unistd.h>
```

```
extern char *optarg;
```

```
extern int optind;
```

```
extern int optopt;
```

```
extern int opterr;
```

```
extern int optreset;
```

```
int    getopt(int argc, char * const argv[], const char *optstring);
```



# LibC et arguments de la fonction main : getopt

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int main (int argc, char ** argv) {
    int c;
    while ((c=getopt(argc,argv,"abcd:"))!= -1) {
        if (c=='?')
            printf("Option inconnue!\n");
        else {
            printf("Option %c\n",c);
            if (c=='d')
                printf("  argument: %s\n", optarg);
        }
    }
}
```

```
bash$ ./getopt -a -c -d coucou
Option a
Option c
Option d
  argument: coucou
```

# Arguments de fonctions : stdarg

# Objectifs

Pas toujours possible de définir *a priori* l'ensemble des arguments d'une fonction.

Exemple typique printf :

```
int printf(char *fmt, ...);
```

# Fonctions à nombre variable d'arguments

La bibliothèque `stdarg.h` de la libC permet de le gérer

Fonctions "variadiques" :

```
type f(type arg1 , ...);
```

Gestions de ces fonctions au travers d'un type `va_list` et de 3 macros.

# va\_list

`va_list`

Ce type correspond à un pointeur générique sur un argument.

## va\_start et va\_end

```
void va_start (va_list ap, last);
```

Initialise ap pour les utilisations ultérieures de va\_arg et va\_end, et doit donc être appelée en premier.

last est le dernier paramètre avant la liste d'argument variable.

```
void va_end (va_list ap);
```

## va\_arg

```
type va_arg (va_list ap, type);
```

La macro `va_arg` se développe en une expression qui a le type et la valeur de l'argument suivant de l'appel.

`ap` est la `va_list` initialisée par `va_start`.

Chaque appel de `va_arg` modifie `ap` pour que l'appel suivant renvoie l'argument suivant.

```
void va_end (va_list ap);
```

A chaque invocation de `va_start` doit correspondre une invocation de `va_end` dans la même fonction. Après l'appel `va_end(ap)` la variable `ap` est indéfinie. Plusieurs traversées de la liste sont possible, à condition que chacune soit encadrée par `va_start` et `va_end`. `va_end` peut être une macro ou une fonction.



## exemple d'utilisation de stdarg.h

```
#include<stdio.h>
#include<stdarg.h>
void mini_printf(char *fmt, ...) {
    va_list pa;
    char *p,*vals;
    int vali;
    va_start(pa, fmt);
    for( p=fmt ; *p ; p++) {
        if (*p != '%') {putchar(*p);continue;
        }
        switch (*p++) {
            case 'd' : vali = va_arg(pa, int);
                       ecritentier(vali);
                       break;
            case 's' : for( vals = va_arg(pa, char *); *vals; vals++)
                           putchar(*vals);
                       break;
            default  : putchar(*p);
                       break;
        }
    }
    va_end(pa);}

```

## exemple d'utilisation de stdarg.h

```
void ecritentier(int n) {  
    int m=n%10;  
    if (n>=10) {  
        ecritentier(n/10);  
    }  
    putchar(m+'0');  
}  
  
int main() {  
    mini_printf("debut_format_entier_%d_puis_chaine_%s\n",  
                3, "la_chaine");  
    return 0;  
}
```

C'est tout pour aujourd'hui !