

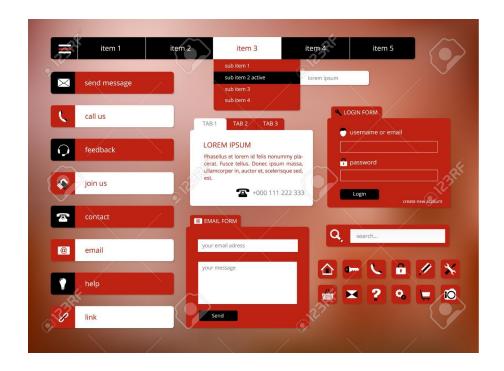
Tecnólogo ADSO Análisis y Desarrollo de Software



El Rol del Front-End en el Desarrollo de Software



Interfaz, Experiencia de Usuario y Tecnologías, Clave



¿Qué es el Front-End?



- Definición: Parte del desarrollo de software que se enfoca en la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX).
- Objetivo: Crear aplicaciones visuales, interactivas y accesibles para los usuarios.
- **Ejemplos:** Sitios web, aplicaciones móviles, paneles de administración.

Componentes Clave del Front-End



- HTML (Estructura) → Define el contenido.
- CSS (Estilo) → Controla el diseño y apariencia.
- JavaScript (Interactividad) → Permite dinamismo y lógica.
- Frameworks/Librerías → React, Angular, Vue.js.

Tecnologías y Herramientas Populares



- Frameworks / Librerias: React.js, Angular, Vue.js, Svelte.
- Preprocesadores CSS: Sass, Less.
- Bundlers: Webpack, Vite.
- Control de Versiones: Git + GitHub/GitLab.
- Herramientas de Diseño: Figma, Adobe XD.

Responsive Design y Accesibilidad



 Diseño Responsivo: Asegura que la web funcione en móviles, tablets y desktop (Media Queries, Flexbox, Grid).

 Accesibilidad (a11y): Buenas prácticas para usuarios con discapacidades (ARIA, contraste de colores, semántica HTML).

Buenas Prácticas en Front-End



- Código modular y reutilizable.
- Optimización de imágenes y recursos.
- ✔ Pruebas (testing) con Jest, Cypress.
- ✓ SEO básico (etiquetas semánticas, meta tags).
- ✔ Rendimiento (lazy loading, minificación).



- Componentes reutilizables (Design Systems).
- Aplicaciones de una sola página (SPA).
- Tecnologías modernas: TypeScript, Web Components.
- Micro-frontends



1. Componentes Reutilizables (Design Systems)

Concepto: Colección de componentes UI estandarizados (botones, formularios, cards) que pueden ser reutilizados en diferentes proyectos.

Ventajas:

Consistencia visual y funcional.

Mayor velocidad de desarrollo.

Herramientas populares:

Storybook (para documentar componentes).

Figma (diseño colaborativo).

Material-UI, Chakra UI (librerías de componentes).



2. Aplicaciones de Una Sola Página (SPA - Single Page Applications)

Concepto: Aplicaciones web que cargan una sola página HTML y actualizan dinámicamente el contenido sin recargar.

Tecnologías clave:

React, Angular, Vue.js (frameworks para SPAs).

Client-side routing (React Router, Vue Router).

Ventajas:

Experiencia de usuario más fluida.

Menos carga en el servidor.



3. TypeScript en Front-End

Concepto: Superset de JavaScript que añade tipado estático.

Beneficios:

Mayor seguridad en el código (detecta errores en tiempo de desarrollo).

Mejor mantenibilidad en proyectos grandes.

Adopción:

Usado en Angular por defecto.

Opcional en React y Vue (pero muy popular).



4. Web Components

Concepto: Estándar web para crear componentes reutilizables con HTML, CSS y JS nativo (sin frameworks).

Características:

Custom Elements (etiquetas HTML personalizadas).

Shadow DOM (aislamiento de estilos).

Ejemplo:

<my-custom-button>Click me!</my-custom-button>

Frameworks que los usan: Lit, Stencil.



5. Micro-Frontends

Concepto: Dividir una aplicación front-end en módulos independientes (cada uno con su equipo y tecnología).

Ventajas:

Escalabilidad en equipos grandes.

Independencia tecnológica (ej: un módulo en React, otro en Vue).

Implementación:

Module Federation (Webpack).

Iframes o Web Components.



6. Rendimiento y Optimización

Técnicas modernas

Lazy Loading (carga bajo demanda de componentes/imágenes).

Server-Side Rendering (SSR) y Static Site Generation (SSG) con Next.js, Nuxt.js.

Web Vitals (métricas de Google para medir rendimiento).



7. IA Integrada en el Front-End

Ejemplos:

Chatbots (usando APIs como OpenAI).

Generación de UI con IA (Figma AI, Vercel v0).

Asistentes de código (GitHub Copilot).



GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270 Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co