# 星露谷风格的农场生活游戏

## 一、总体玩法

本星露谷风格的农场生活游戏（下称本程序），是一款模拟农场生活的游戏。玩家在主世界，可以种植作物、养殖动物、钓鱼、与npc互动（包括npc的互动话语以及附带好感度的任务系统）和在商店购买自己心仪的物品。玩家可以点击右上角背包按钮打开背包，查看自己的物品；点击左上角任务按钮，查看npc的任务以及好感度。

玩家还可以通过主世界的道路前往环境恶劣的矿洞，在矿洞中，玩家将无法携带背包，仅可写携带镐子进入，并且只能带出一颗宝石。宝石带出后，可以售卖获得金币，也可以用于提交npc的任务，获取ta们的好感。

## 二、玩法细节

本程序为玩家提供了细节丰富的农场生活。

// 需要添加细节

玩家在种植六种作物后，需要细心照料它们，如果没有及时浇水或者除虫，会影响作物的产量，缺水或虫害时间越长，产量越低，甚至导致作物死去；可以使用肥料增加作物的产量。

同时，在界面上方有季节和节日显示，每种作物都有自己适合种植的季节，不在该季节时将无法种植该作物。洋葱

玩家还可以养殖四种小动物，接触位于地图左上角的围栏门口时，会打开牧场界面，玩家可以花费金币购买幼年个体，同时该个体会显示在地图上。个体在一定时间之后会自己成长。玩家可以屠宰成年个体，获取对应的肉类，如果没有及时屠宰，以至于动物进入老年阶段，玩家将无法屠宰该动物，只能静待其死去。每种动物最多只能养殖20只，数目会随时更新。

在地图左侧是一个美丽的湖泊，玩家在接触湖泊岸边的告示牌之后，会打开背包界面，可以使用背包里的钓鱼竿来钓鱼，每次钓鱼都会消耗一个鱼饵，鱼饵可以在商店购买获得。每次钓鱼有65%的几率空军，有10%的几率获得一个箱子，有25%的几率随机获得五种鱼。箱子打开后会随机获得 1 ~ 5 枚金币。同样的，每种鱼的获得概率也是均等的，各5%。

在地图右上角有一个商店，玩家接触商店后会打开商店界面，玩家可以消耗金币购买自己心仪的道具，商店界面的下面会显示金币数目，玩家可以很方便地得知自己的金币数目。

在主世界的下方有一条通向矿洞的小路。进入矿洞后，玩家将无法打开背包和任务界面，同时视野也会严重受限，只能看到自己周围一圈的物体。矿洞内会随机生成五种宝石，宝石在每个出矿点生成的概率为20%，在确定生成宝石后，该宝石的品质也是随机的，分别为4%、12%、20%、28%、36%，概率越低的品质，价值就越高，可以换到更多的金币。玩家发现矿石后可以与之接触，触发选择面板，玩家可以根据当前手持的宝石来评估是否要更换宝石。目前手持的宝石会显示在屏幕下方，并且在通过梯子离开矿洞后添加到背包中。