

Zadanie p3

Napisać program, który dla grafu zadanego macierzą sąsiedztwa (wczytywaną z pliku) tworzy listę sąsiedztwa opisującą graf, a następnie na podstawie tej listy metodą Dijkstry wyznacza najkrótszą ścieżkę w grafie dla dwóch węzłów wskazanych przez użytkownika.