Лабораторная работа №8

Научное программирование

Таубер Кирилл Олегович 3 февраля 2024

Российский университет дружбы народов

Москва, Россия

Цель лабораторной работы

Изучить в Octave методы работы с собственными значениями и собственными векторами, а также с марковскими цепями (случайное блуждание)

Теоретическое введение

Ненулевой вектор \vec{u} , который при умножении на некоторую квадратную матрицу A превращается в самого же себя с числовым коэффициентом λ , называется собственным вектором матрицы A. Число λ называется собственным значением или собственным числом данной матрицы.

Теоретическое введение

Система называется **цепью Маркова**, если последовательность случайных событий удовлетворяет следующим условиям:

- возможно конечное число состояний,
- через определенные промежутки времени проводится наблюдение и регистрируется состояние системы,
- для каждого состояния задается вероятность перехода в каждое из остальных состояний или вероятность остаться в том же самом состоянии. Существенным предположением является то, что эти вероятности зависят только от текущего состояния.

• Нашли собственные значения и собственные векторы заданной матрицы

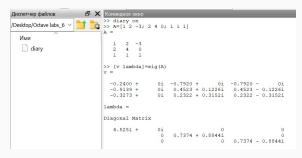


Figure 1: Рис.1: Нахождение собственных значений и векторов матрицы

• Получили матрицу с действительными собственными значениями, создав симметричную матрицу путем умножения матрицы A на транспонированную матрицу A

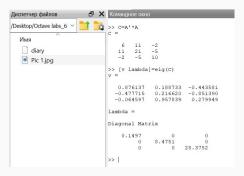


Figure 2: Рис.2: Получение матрицы с действительными собственными значениями

 Для примера случайного блуждания нашли вектор вероятности после 5 шагов для каждого из заданных начальных векторов вероятности

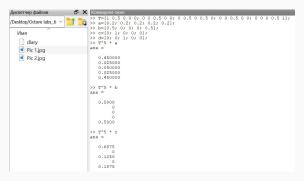


Figure 3: Рис.3:Нахождение вектора вероятности после 5 шагов

 Нашли вектор равновесного состояния для цепи Маркова с заданной переходной матрицей

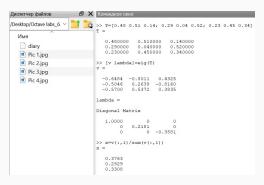


Figure 4: Рис.4: Нахождение вектора равновесного состояния

• Проверили правильность полученного результата

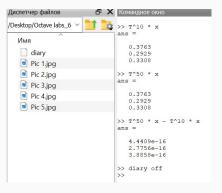


Figure 5: Рис.5: Проверка результата

Вывод

• В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил в Octave методы работы с собственными значениями и собственными векторами, а также с марковскими цепями (случайное блуждание)