Zadanie

Implementujte SAX-aplikáciu na parsovanie XML dokumentov s informáciami o štúdiu (študijných zameraniach, predmetoch a vyučujúcich). Aplikácia pomocou SAX-handlera dokument prečíta a **vypíše na obrazovku názvy predmetov v ročníku Bc-2, ktoré prednáša prednášajúci so zadaným menom.**

Netbeans-projekt **saxapp** pre vývoj aplikácie máte už vytvorený a pribalený v zipku. Projekt obsahuje 2 zdrojové súbory a jeden vzorový XML súbor:

- saxapp/SaxHandler.java: Nedokončená implementácia handlera. Obsahuje len
 - o konštruktor s jedným parametrom slúžiacim na zadanie mena prednášajúceho,
 - o neimplementované metódy handlera.
- **saxapp/SaxApp.java**: Hlavný program aplikácie slúžiaci na otestovanie handlera.
- data/studium.xml: Ukážka vzorového xml-dokumentu, s informáciami o štúdiu.

Projekt otvorte vo vývojovom prostredí a **dokončite implementáciu handlera** (SaxHandler.java) podľa horeuvedenej špecifikácie.

Poznámky k implementácii.

- Program implementujte bez použitia dynamických dátových štruktúr (ako list, map,... či iných javakontainerov)
- V súbore SaxHandler.java stačí doimplementovať metódy handlera.
 (Samozrejme môžete pridať aj deklarácie ďalších privátnych dátových členov. Nič iné, nie je potrebné odstraňovať ani modifikovať).
 Tento súbor treba odovzdať.
- Súbor **SaxApp.java** je hotový program, ktorý načíta súbor studium.xml a spracuje ho pomocou SaxHandlera. Neodovzdáva sa! Je určený len pre vaše testovanie, ak chcete, môžete si ho upraviť.
- Súbor studium.xml je len ukážkou xml-dokumentu, s informáciami o štúdiu.
 Handler musí vedieť správne spracovať aj dokumenty, ktorých textový obsah elementov je iný.
 Mal by počítať tiež s tým, že podelementy prednasajuci, predmet ani atribút rocnik nie sú povinné (môžu chýbať) a poradie elementov môže byť iné ako je v ukážke.
 Pre dôkladnejšie testovanie môžete tento súbor modifikovať, prípadne vytvoriť ďalšie, podobné xml súbory.
- Projekt saxapp bol vytvorený v Netbeans 8.1, (ako máte vo virtuálnom stroji pre predmet VSA) Pokiaľ pre implementáciu použijete iné vývojové prostredie (inú verziu) nemusí byť projekt kompatibilný. V takom prípade si vytvorte nový projekt a skopírujte si do neho všetky tri horeuvedené súbory. Dôležité je pri tom, aby ste pri tom nezmenili meno súboru handlera (SaxHandler.java) ani package, v ktorom sa nachádza (saxapp).

Odovzdáva sa:

- zdrojový súbor **SaxHandler.java**
- textový súbor **info.txt,** do ktorého doplníte informácie o platforme, na ktorej ste pracovali, a prípadných technických problémoch, ktoré sa vyskytli.