

SUNS – Zadanie 5:

Konvolučné siete

Petra Kirschová

1 NAČÍTANIE A SPRACOVANIE DÁT

Na prácu s dataframe a csv som použila knižnice `pandas` a `numpy`, na načítavanie obrázkov `keras`.

Ako prvé som načítala dataframe zo `styles.csv` s atribútmi obrázkov. Pridala som doňho nový stĺpec `filename`, ktorý obsahuje názvy obrázkov vytvorené podľa `id`.

Na klasifikáciu som si vybrala stĺpec `masterCategory`. V tomto stĺpci sa nachádzali triedy „Home“, „Sporting Goods“ a „Free Items“, ktoré sa vyskytovali v datasete veľmi málo, preto som záznamy s týmito triedami odstránila. V datasete po úprave zostalo 44293 záznamov a v rámci `masterCategory` sa klasifikujú 4 triedy: „Accessories“, „Apparel“, „Footwear“ a „Personal Care“.

Dataframe som následne rozdelila na trénovaciu a testovaciu množinu v pomere 8:2.

Na načítavanie obrázkov som použila `ImageDataGenerator`. Vytvorila som 2 generátory – jeden pre testovacie a jeden pre trénovacie a validačné dáta. Generátor testovacích dát spracováva celú testovaciu množinu, generátor trénovacích dát rozdeľuje trénovacie dáta ďalej na trénovaciu a validačnú množinu v pomere 8:2. V oboch generátoroch prebieha normalizácia obrázkov.

```
# img generator pre trenovacie a validacne data
train_val_gen = ImageDataGenerator(rescale=1.0 / 255.0, validation_split=0.2)
# img generator pre testovacie data
test_gen = ImageDataGenerator(rescale=1.0 / 255.0)
```

Pomocou funkcie `flow_from_dataframe()` som namapovala obrázky k triedam z datasetu pre každú množinu zvlášť.

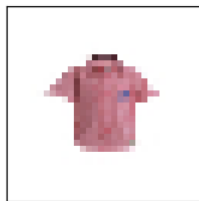
Napr. pre trénovaciu množinu:

- **dataframe** = dataframe načítaný zo `styles.csv`
- **directory** = priečinok s obrázkami
- **x_col** = stĺpec s názvami obrázkov
- **y_col** = stĺpec s triedami
- **target_size = (32,32)** – veľkosť obrázku
- **batch_size = 400** – počet obrázkov v 1 batchi
- **subset** = trénovacia podmnožina
- **class_mode** = triedy sú reprezentované ako kategórie v one-hot encodingu
- **shuffle=False** – zachováva sa poradie

```
# trenovacie data
train_img_generator = \
    train_val_gen.flow_from_dataframe(
        dataframe=train_labels,
        directory="data/images",
        x_col="filename",
        y_col="masterCategory",
        target_size=IMG_SIZE,
        batch_size=BATCH_SIZE,
        subset="training",
        class_mode="categorical",
        shuffle=False
    )
```

Obrázky som spätne vykreslila pomocou `seaborn` a `matplotlib`. Podľa vykreslených obrázkov je vidno, že do image generátora boli načítané správne a majú aj správne priradené triedy.

Prvých 25 obrázkov v trénovacej množine:



34042.jpg: Apparel



12706.jpg: Footwear



41079.jpg: Footwear



8067.jpg: Accessories



5087.jpg: Apparel



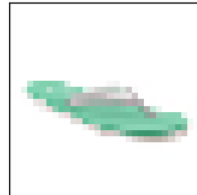
34206.jpg: Apparel



16837.jpg: Accessories



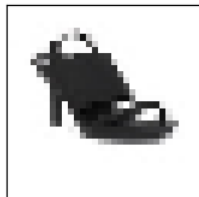
6585.jpg: Apparel



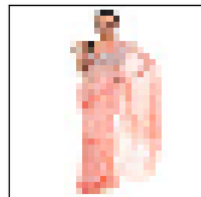
12719.jpg: Footwear



26628.jpg: Footwear



39594.jpg: Footwear



52882.jpg: Apparel



48139.jpg: Accessories



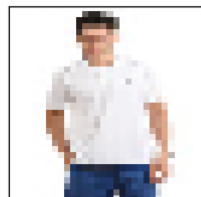
21573.jpg: Accessories



41476.jpg: Footwear



7924.jpg: Apparel



58720.jpg: Apparel



14125.jpg: Apparel



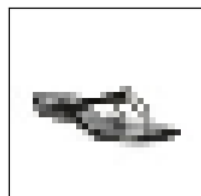
20350.jpg: Apparel



19666.jpg: Apparel



44115.jpg: Personal Care



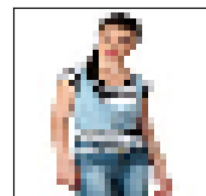
17008.jpg: Footwear



8081.jpg: Footwear



57868.jpg: Personal Care



44376.jpg: Apparel

2 KLASIFIKÁTOR

Na tréovanie konvolučnej siete som použila knižnice `keras` a `tensorflow`, na kreslenie grafov `seaborn` a `matplotlib`.

2.1 ROZDELENIE DÁT

- **Pomer rozdelenia dát:** Trénovacie : testovacie : validačné = 6 : 2 : 2
- **Vstup neurónovej siete:** Obrázky veľkosti (32, 32, 3) vygenerované pomocou `ImageDataGenerator`
- **Výstup neurónovej siete:** Triedy zo stĺpca `masterCategory` v one-hot encodingu (4 triedy = 4 neuróny)

2.2 NASTAVENIE KLASIFIKÁTORA

Pre vytvorenie neurónovej siete som použila `Sequential model`:

```
model = Sequential()
```

Vstupná vrstva = konvolučná 2D vrstva s aktivačnou funkciou „relu“, do ktorej vstupujú obrázky tvaru `in_shape = (32, 32, 3)` – veľkosť 32x32 a 3 kanály rgb. Obsahuje 32 filtrov, veľkosť kernelu som pri testovaní parametrov skúšala (3,3) a (5,5). Za konvolučnou vrstvou nasleduje `MaxPooling` vrstva.

```
model.add(Conv2D(32, kernel_size, activation="relu",  
                 input_shape=in_shape))  
model.add(MaxPooling2D())
```

Konvolučná vrstva a `MaxPooling` sa následne znovu opakujú. Druhá konvolučná vrstva obsahuje 64 filtrov a používa sa v nej `regularizer=None` alebo „l2“.

```
model.add(Conv2D(64, kernel_size, activation="relu",  
                 kernel_regularizer=regularizer))  
model.add(MaxPooling2D())
```

Na záver nasleduje vrstva `Flatten`, ktorá vytvorí z 2D vstupu jednorozmerné pole, `Dense` vrstva so 64 neurónmi a aktivačnou funkciou „relu“ a výstupná `Dense` vrstva so 4 neurónmi (`out_shape = 4`) a aktivačnou funkciou „softmax“.

```
model.add(Flatten())  
model.add(Dense(64, activation="relu"))  
model.add(Dense(out_shape, activation="softmax"))
```

Pri kompilácii modelu som nastavila optimizer „Adam“ a learning rate som pri testovaní nastavila na 0.01, 0.001 alebo 0.0001. Chyba sa počíta ako categorical crossentropy, vzhľadom na to, že klasifikátor zatrieduje obrázky do viacerých tried, metrika je accuracy – percentuálne vyjadrenie zhody s pôvodnými triedami vzoriek.

```
# trenovanie klasifikatora
classifier.compile(optimizer=tf.keras.optimizers.Adam(learning_rate=learning_rate),
                  loss='categorical_crossentropy', metrics=['accuracy'])
```

Trénovanie prebiehalo pri 30 epochách. Pri trénovaní zároveň prebiehala aj validácia na validačných dátach. Parametre steps_per_epoch a validation_steps som vypočítala podielom počtu vzoriek v množinách s veľkosťou batchu (používala som batch size = 400).

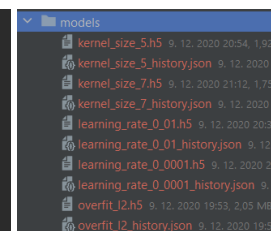
```
steps_per_epoch = math.ceil(train_img_generator.n / BATCH_SIZE)
validation_steps = math.ceil(validation_img_generator.n / BATCH_SIZE)

fit = classifier.fit(train_img_generator,
                    verbose=True, epochs=30,
                    steps_per_epoch=steps_per_epoch,
                    validation_data=validation_img_generator,
                    validation_steps=validation_steps)
```

Vytvorený a natrénovaný model ukladám do súboru vo formáte .h5 a históriu trénovania do .json súboru.

```
# uloženie modelu do súboru
classifier.save(saved_model_filename+".h5")

# uloženie history
with open(saved_model_filename+'_history.json', 'w') as file:
    json.dump(fit.history, file)
```



Z týchto súborov následne načítavam model aj históriu trénovania. Načítaný model používam na predikciu tried pre testovacie dáta a z histórie vykresľujem grafy pre priebeh presnosti a kritériálnej funkcie.

```
# načítanie modelu zo súboru
loaded_classifier = load_model(saved_model_filename+".h5")

# načítanie history
with open(saved_model_filename+'_history.json') as file:
    loaded_history = json.load(file)
```

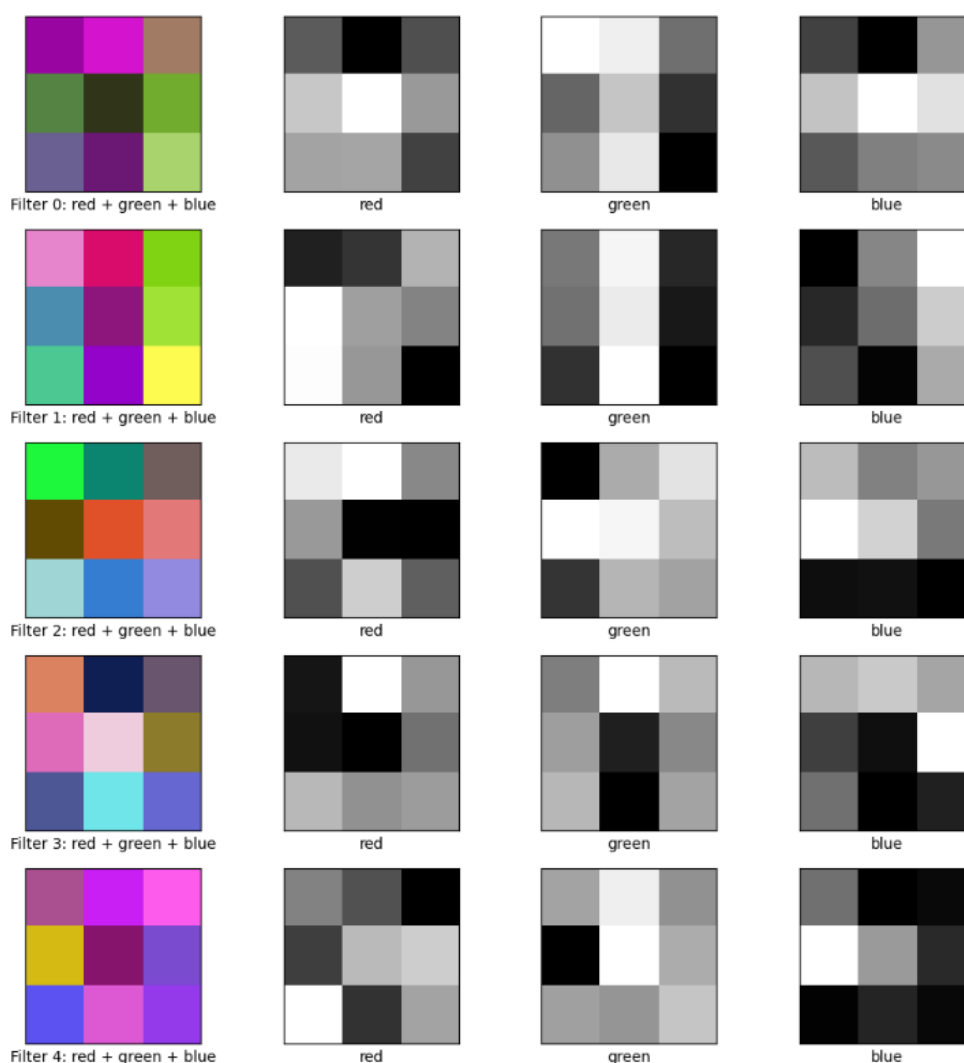
2.3 VIZUALIZÁCIA FILTROV V PRVEJ KONVOLUČNEJ VRSTVE

Prvá vrstva obsahuje 32 filtrov. Pre veľkosť kernelu (3,3) s tromi farebnými (rgb) kanálmi sú filtre reprezentované ako pole veľkosti (3, 3, 3, 32). Filtre z prvej vrstvy som získala takto:

```
# prva konvolucna vrstva
conv_layer = model.layers[0]

# filtre vo vrstve
filters = conv_layer.get_weights()[0]
```

Na obrázku je vykreslených prvých 5 filtrov so všetkými farebnými kanálmi, ako aj pre každý kanál zvlášť. Filtre som normalizovala, vďaka čomu boli farby zobrazené jasnejšie.

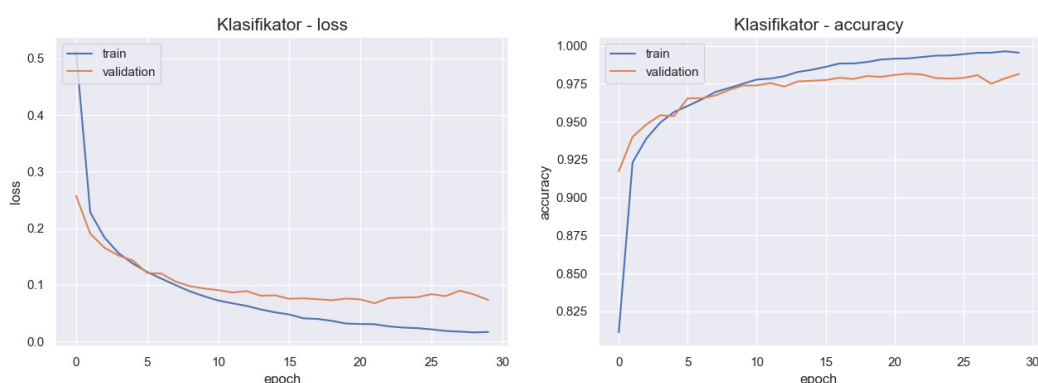


2.4 PRIEBEH TRÉNOVANIA PRE RÔZNE PARAMETRE SIETE

2.4.1 Learning_rate=0.001, kernel_size=(3,3), kernel_regularizer=None

Prvý testovaný model dosiahol veľmi vysokú presnosť tréningu – až 99%, no na grafoch pre vývoj chyby a presnosti je vidno, že je pretrénovaný, preto bolo potrebné do modelu zaviesť regularizáciu.

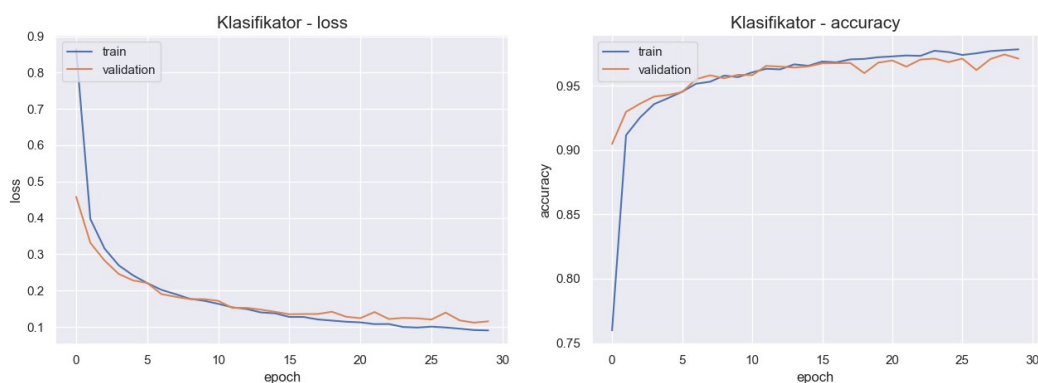
```
loss: 0.0167 - accuracy: 0.9955 - val_loss: 0.0734 - val_accuracy: 0.9814
```



2.4.2 Learning_rate=0.001, kernel_size=(3,3), kernel_regularizer="l2"

Pri tomto modeli sú všetky pôvodné nastavenia rovnaké, ale je aplikovaná l2 regularizácia na druhú konvolučnú vrstvu. Vďaka regularizácii sa chyba tréningu a validácie líši iba minimálne a výsledná presnosť je 97.7%, čo je stále veľmi vysoká hodnota.

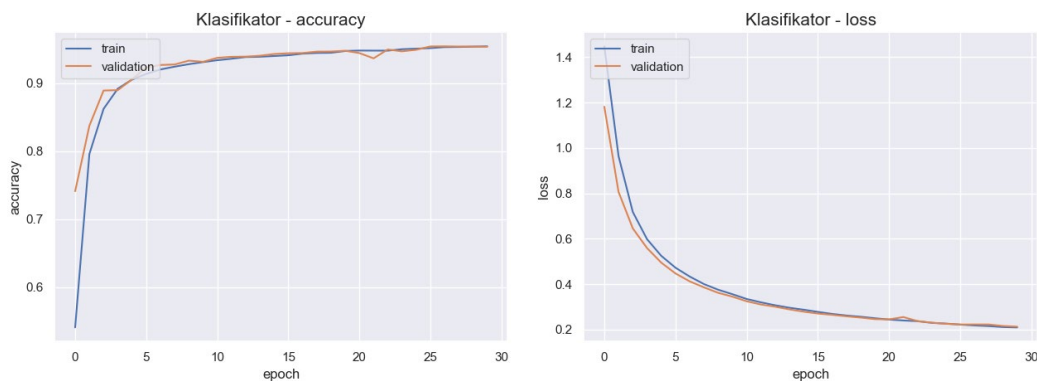
```
loss: 0.0956 - accuracy: 0.9772 - val_loss: 0.1154 - val_accuracy: 0.9716
```



2.4.3 Learning_rate=0.0001, kernel_size=(3,3), kernel_regularizer="l2"

Pre model s menším learning rate boli grafy chyby a presnosti trochu menej strmé, no celková presnosť tréningu klesla na 95.4%.

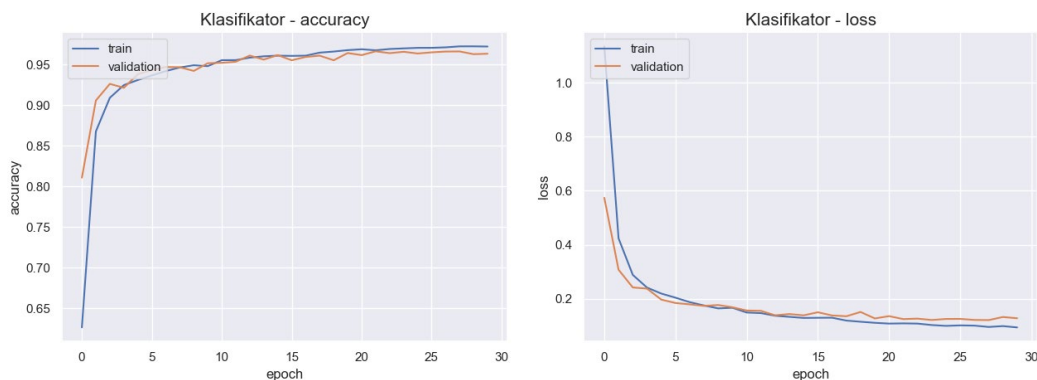
```
loss: 0.2089 - accuracy: 0.9540 - val_loss: 0.2123 - val_accuracy: 0.9534
```



2.4.4 Learning_rate=0.01, kernel_size=(3,3), kernel_regularizer="l2"

Vyšší learning rate takisto nezabezpečil vyššiu presnosť – v tomto prípade je presnosť 97.2%. Grafy sú strmšie, ako pri nižšom learning rate.

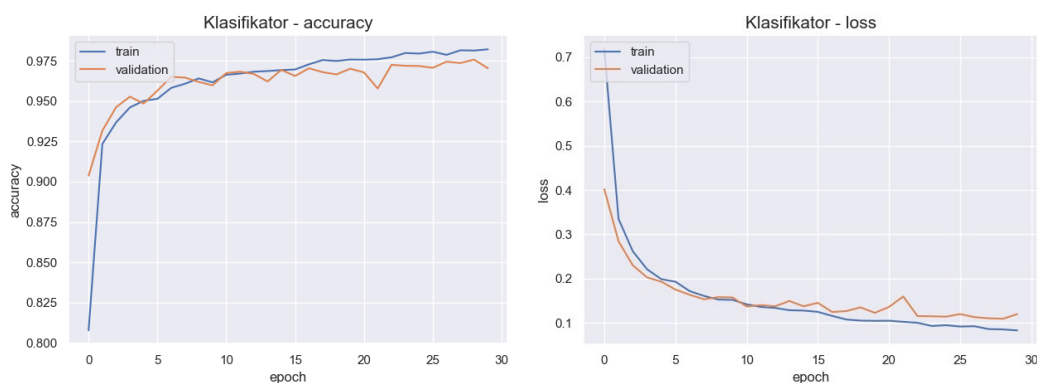
```
loss: 0.0943 - accuracy: 0.9723 - val_loss: 0.1282 - val_accuracy: 0.9634
```



2.4.5 Learning_rate=0.001, kernel_size=(5,5), kernel_regularizer="l2"

Zvýšením veľkosti kernelu sa aj pri použití l2 regularizácie javí mierne pretrénovanie. Úspešnosť tréningu je vysoká – 98.2%.

```
loss: 0.0830 - accuracy: 0.9821 - val_loss: 0.1198 - val_accuracy: 0.9704
```

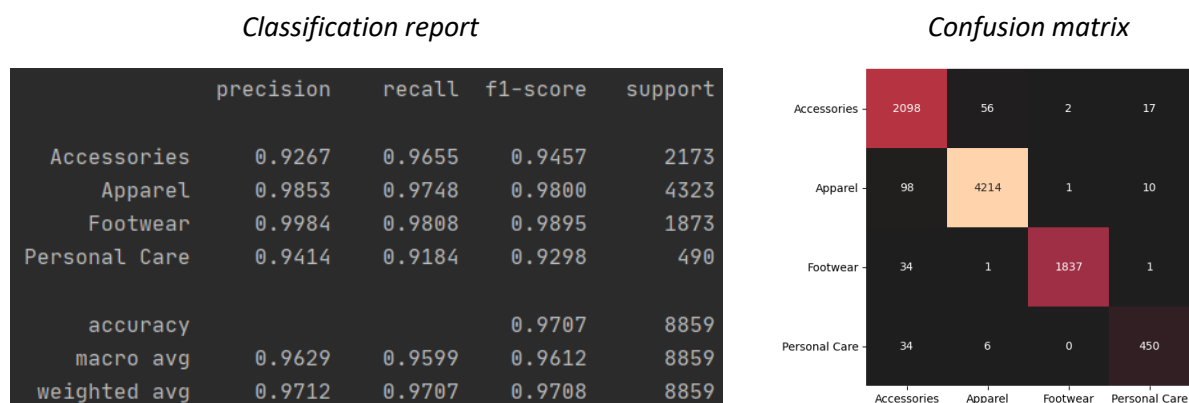


Po vyskúšaní rôznych nastavení som usúdila, že pre túto neurónovú sieť sú optimálne parametre learning_rate=0.001, veľkosť kernelu (3,3) a použitá l2 regularizácia.

2.4.6 Výsledky pre testovaciu množinu

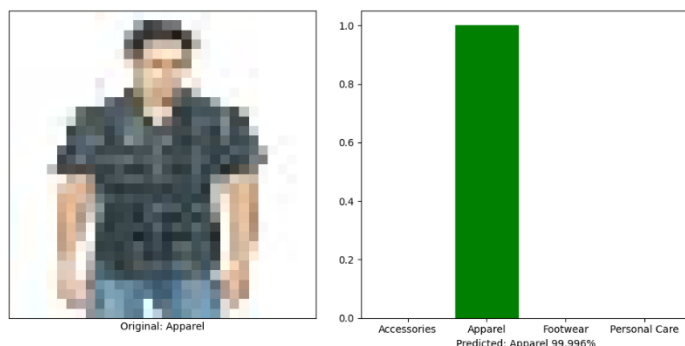
Na predikciu tried na trénovacej množine som použila model s najlepšie nastavenými parametrami: `learning_rate=0.001`, `kernel_size=(3,3)`, `kernel_regularizer="l2"` (2.4.2).

Výsledky pre testovacie dáta som vizualizovala pomocou classification report a confusion matice. Presnosť zatriedenia nových vzoriek z testovacích dát bola cca 97%. Na confusion matici je tiež vidno, že zatriedovanie do tried bolo úspešné, pretože najväčšie hodnoty sú na hlavnej diagonále matice – väčšina vzoriek bola zatriedená správne.



Predikciu tried pre niektoré testovacie vzorky som zobrazila aj pomocou bar grafov, kde sú zobrazené percentuálne pravdepodobnosti zatriedenia danej vzorky do jednotlivých kategórií.

Napríklad pánsku košeľu klasifikátor správne zatriedil do triedy Apparel so 100% pravdepodobnosťou.



Tieto šaty naopak boli zatriedené nesprávne do kategórie Accessories. Môže to byť kvôli tomu, že na tomto obrázku sa nenachádza človek a v predošlom áno, z čoho mohol klasifikátor usúdiť, že obrázok nepatrí medzi Apparel.

