

CVIČENIE Č.2

1. Úlohou je oboznámiť sa s 3D modelovacím programom Blender.
2. Vytvorte šálku v Blenderi podľa textového návodu (http://vzri.mechatronika.cool/sites/default/files/Cvicenie_2_Blender.pdf) alebo videonávodu (<https://youtu.be/lUNpac9di6A>).
3. **Do MS Teams do Priradených úloh (Cvičenie č.2) je potrebné do deadlinu odovzdať vami vytvorený 3D model šálky vo formáte OBJ alebo FBX a aj projektový súbor .blend.** Môžete využiť na modelovanie šálky aj iný program, ak vám lepšie vyhovuje.