

CVIČENIE Č.3

1. Úlohou je precvičiť si ďalšie operácie s 3D modelom šálky, ktorú ste robili na minulom cvičení.
2. Nasledujúci videonávod obsahuje rôzne operácie so šálkou v programe Blender:
<https://www.youtube.com/watch?v=7HZCgNczOCO>
3. Pre absolvovanie cvičenia je potrebné si vyskúšať minimálne textúrovanie šálky.
4. **Do MS Teams do Priradených úloh (Cvičenie č.3) je potrebné do deadlinu odovzdať:**
 - vami vytvorený otextúrovaný model šálky vo formáte OBJ alebo FBX
 - projektový súbor .blend
 - render vo formáte PNG alebo JPG
 - ľubovoľný screenshot UV mapy

Do Teamsu neodovzdávajte archív (ZIP, RAR), ale rovno jednotlivé súbory, aby sme ich mohli priamo v Teamse prezerať. Môžete využiť na textúrovanie šálky aj iný program, ak vám lepšie vyhovuje.