

Virtuálna a zmiešaná realita pre Industry 4.0

Skúškové zadanie: Escape room

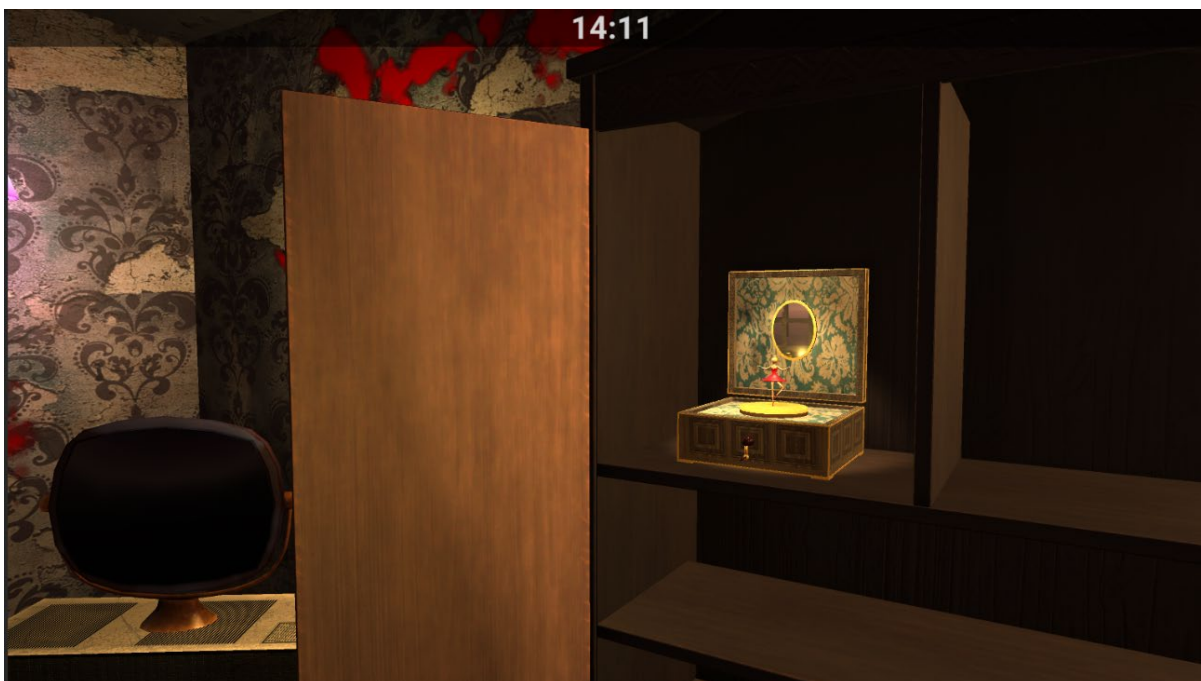
Petra Kirschová

1 OPIS

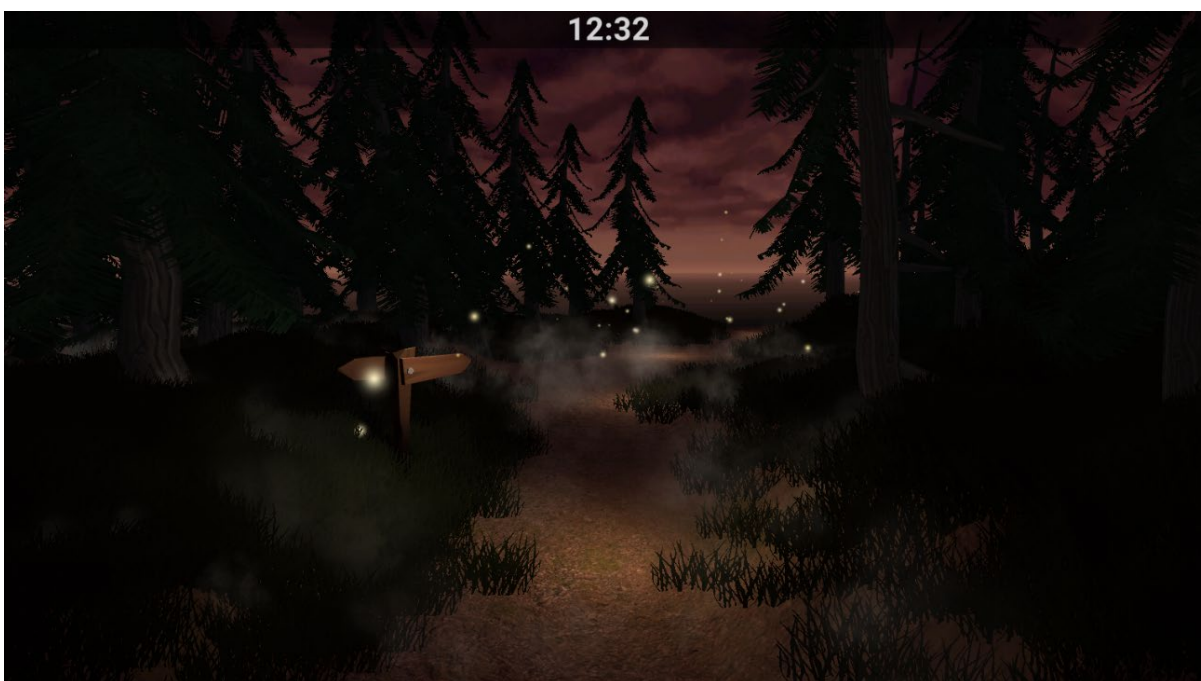
Cieľom escape room je dostať sa von z miestnosti do pätnástich minút. V miestnosti sú schované rôzne papiere s nápovedami a predmety, ktoré hráč zbiera do inventára a dajú sa použiť na odomknutie alebo otvorenie nejakého iného predmetu. Keďže má hra hororovú tematiku, v miestnosti sa nachádzajú aj rôzne nástrahy, ľakačky a podobne.



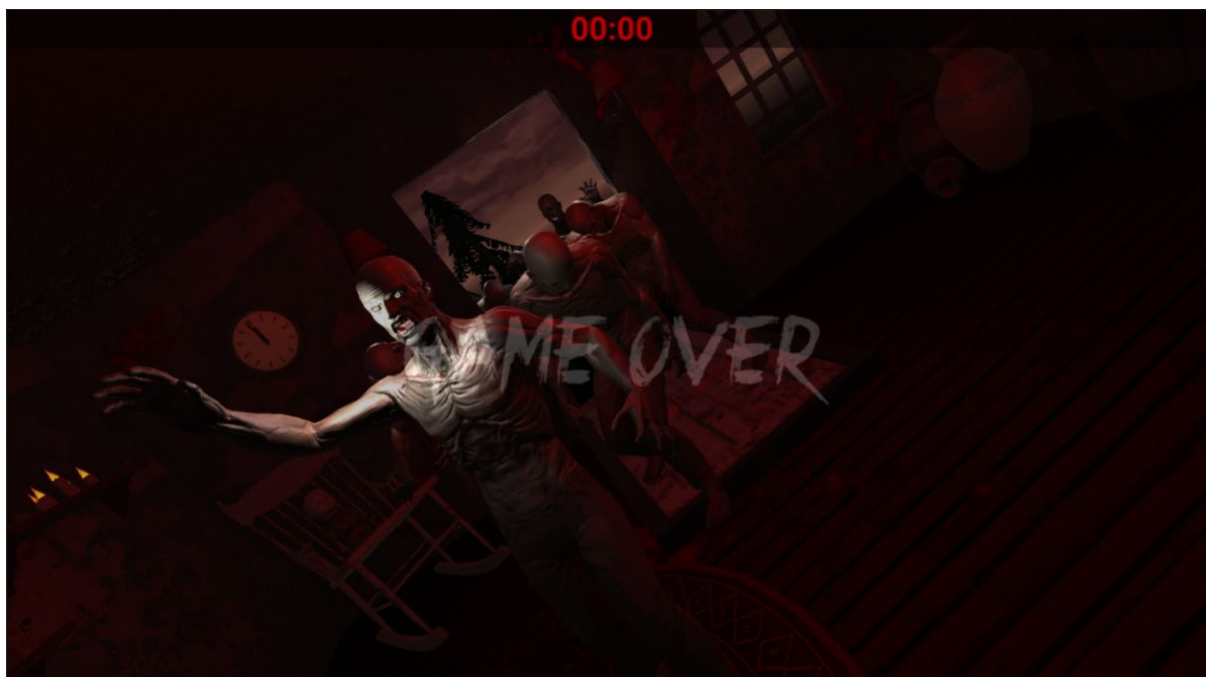
V hre je použitý vlastný 3D objekt – hracia skrinka. Skrinka je animovaná a je kľúčovým predmetom na vyriešenie hry. Po dohraní skrinky sa z nej vysunie kľúč na odomknutie východu.



Keď hráč nájde cestu von, dostane sa do lesa, kde hra končí a prepne sa späť do hlavného menu.



Ak vyprší čas, nastáva koniec hry, na hráča vybehnú príšery a level sa spustí odznova.

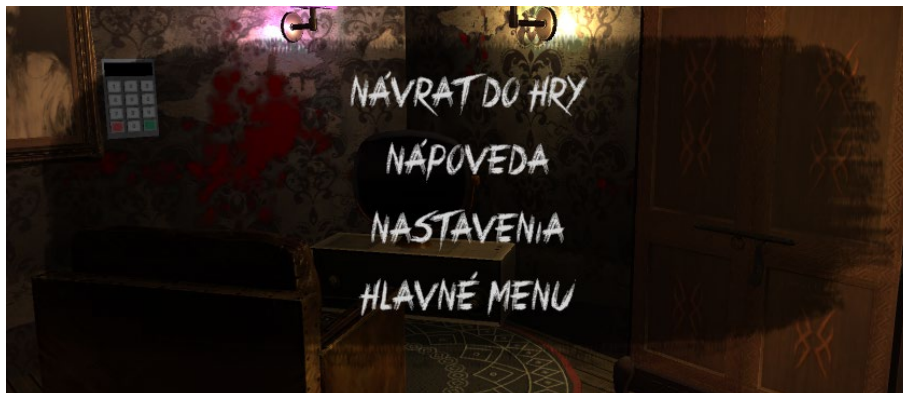


Hra obsahuje aj hlavné menu, v ktorom sa dá nastaviť rozlíšenie obrazovky a hlasitosť hudby a efektov. Je tu aj nápoveda k ovládaniu hry. Po spustení hry sa dajú nastavenia kedykoľvek zmeniť priamo v hre a aj vrátiť sa späť do hlavného menu.



2 OVLÁDANIE

- **W, S, A, D** – pohyb
- **Myš** – rotácia, klikanie na objekty
- **Koliesko na myši** – zoom
- Do menu sa dá dostať stlačením **Escape**, kedy sa hra pauzuje a ukáže sa malé menu v strede obrazovky. Tu sú dostupné všetky nastavenia, rovnako ako v hlavnom menu. Naspäť do hry sa dá dostať znovu stlačením **Escape**, alebo tlačidlom **Návrat do hry**.



- Inventár sa zobrazí pomocou **I** – ukáže sa inventár na bočnom paneli. Po kliknutí na predmet sa v náhľade ukáže zväčšený predmet. Inventár sa skryje opätovným stlačením **I**.



V hre sa používajú 2 typy kurzora:



Predvolený kurzor



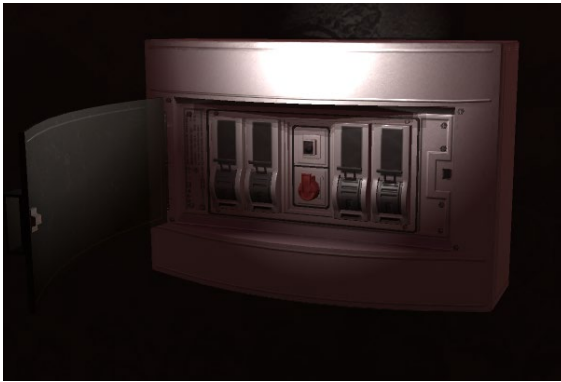
Kurzor pre objekty,
na ktoré sa dá kliknúť

3 RIEŠENIE (SPOILER ALERT!)

Riešenie na urýchlenie hry:

Nápovedy na riešenie sa nachádzajú za vankúšom a v rádiu – na otvorenie rádia treba použiť skrutkovač, ktorý je vo váze pod oknom.

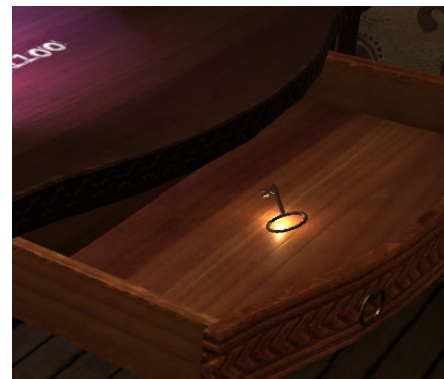
1. Zapnúť svetlá pomocou vypínača na stene (treba ho otvoriť a stlačiť červený vypínač)



2. Kód pre knihy je **101100** (1 znamená vysunutá kniha, 0 zasunutá). Ku kódu sa dá dostať tak, že z fialovej lampy na stene sa vyberie žiarovka a vloží sa do lampy na stole.



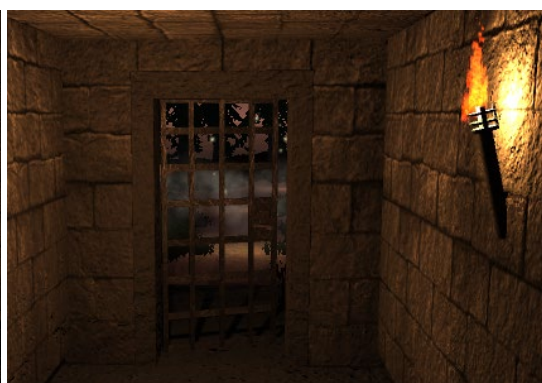
3. Knihy triggernú posunutie obrazu, za ktorým je keypad. Sem sa zadá kód **4703**. Kód sa nachádza v šuflíku stola naľavo od dverí. Správny kód odomkne šuflík s kľúčom vedľa skrine.



4. Klúčom sa odomkne skriňa, v ktorej je hracia skrinka. Najskôr treba kliknúť na veko skrinky, čím sa otvorí a potom na rukoväť, čím sa zapne. Keď skrinka dohrá, vysunie sa z nej kľúč (na obrázku zakrúžkovaný), ktorý odomyká padacie dvere. Padacie dvere sú pod kobercom na zemi.



5. Cez padacie dvere treba prejsť cez miestnosť až von do lesa (kliknúť na dvere). The end :)



4 ZDROJE

4.1 TEXTÚRY, OBRAZKY:

- https://www.3dco.com/textures/4969_gold_5
- <https://everytexture.com/everytexture-com-stock-paint-texture-00006/>
- <https://wallpaperaccess.com/vintage-antique>
- https://www.freepik.com/free-vector/flat-cursor-collection_1593369.htm#page=1&query=cursor&position=38
- <https://www.wallpaperflare.com/tree-ghost-spruce-fir-forest-haunted-house-midnight-creepy-wallpaper-tvopw>
- <http://shoutout.wix.com/so/ceb262e6-8024-43d9-835a-e1c5bcc9e1d0#/main>
- <https://www.doodlersanonymous.com/post/2683/the-dark-eerie-and-beautiful-creations-of-adam-riches/>
- <https://www.pinterest.de/pin/558587160008094508/>
- https://toppng.com/gold-music-notes-png-PNG-free-PNG-Images_116848
- <https://www.filterforge.com/filters/5232.html>

4.2 HUDBA, VIDEO:

- https://www.youtube.com/watch?v=Jp_OzhVFQk&ab_channel=ShigurizuChan
- <https://soundbible.com/613-Drawer-Opening.html>
- https://www.youtube.com/watch?v=QkUGvpHukQ8&ab_channel=SoundEffectsArchive
- <http://freesoundeffect.net/sound/earcon-correct-acceptance-musical-ver-18-sound-effect>
- <https://orange freesounds.com/error-sound-effect/>
- <https://orange freesounds.com/evil-laughing-doll-sound/>
- <https://orange freesounds.com/heavy-door-knocks-slow/>
- <https://orange freesounds.com/interface-beep-up-sound-effect/>
- http://soundimage.org/wp-content/uploads/2017/03/Interior-Door_Unlock.mp3
- <https://orange freesounds.com/light-switch-sound-effect/>
- https://www.youtube.com/watch?v=NZhqbZF8KBs&ab_channel=NosferatuSoundEffects
- <https://soundbible.com/1548-Scary-Scream.html>
- <https://bigsoundbank.com/detail-0302-creaking-door.html>
- <https://orange freesounds.com/night-cricket-sound-effect/>
- <https://soundbible.com/671-Sliding.html>
- <https://www.freesoundlibrary.com/sound-of-wind-blowing/>
- http://soundimage.org/wp-content/uploads/2016/01/The-Darkness-Below_Looping.mp3
- https://www.youtube.com/watch?v=6XMhRI6YT4E&ab_channel=SoundLibrary
- <https://soundbible.com/1791-Torture.html>
- <https://soundbible.com/1042-Zombie-Long-Death.html>
- <https://orange freesounds.com/zombie-noises/>
- <https://www.freesoundlibrary.com/creepy-doll-halloween-music/>
- https://www.youtube.com/watch?v=NYWTIVD4vDs&ab_channel=YouToogle

4.3 FONTY:

- <https://www.1001freefonts.com/crimes-times-six.font>
- <https://www.1001fonts.com/youmurderer-bb-font.html>

4.4 ASSETY:

- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/blood-splatter-decal-package-7518>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/books-3356>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/clipboard-137662>

- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/clock-4250>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/pbr-dirty-jack-in-the-box-88659>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/keypad-62942>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/morgue-room-pbr-65817>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/old-radio-ocean-72923>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/pictures-88112>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/ancient-breakable-pottery-12440>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/sockets-and-fuse-box-pack-148620>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/industrial/workplace-tools-86242>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/green-forest-22762>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/nature-materials-vol-1-21113>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/environment-pack-free-forest-sample-168396>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/dungeons/decrepit-dungeon-lite-33936>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/tim-s-horror-assets-the-bloody-door-70847>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/furniture/old-armchair-57054>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tim-s-assets-old-ceiling-fan-103789>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/dark-fantasy-kit-lite-127925>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/wood/wooden-floor-pack-31492>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/horror-assets-69717>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/simple-wall-lamp-69411>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/electronics/tv-set-26193>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/zombie-30232>
- <https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/breakable-windows-110383>
- <https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/preview-generator-138077>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/139-vector-icons-69968>
- <https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/magic-mirror-lite-reflection-for-unity-34824>
- <https://assetstore.unity.com/packages/essentials/asset-packs/standard-assets-for-unity-2018-4-32351>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/tgu-skybox-pack-96433>
- <https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/v-light-volumetric-lights-2037>
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/animations/zombie-animation-pack-free-150219>