

LATAR BELAKANG

Pada zaman yang modern ini, siswa dapat belajar dengan mudah menggunakan berbagai fasilitas seperti internet, perpustakaan, dan laboratorium. Sebagai hasil dari mudahnya akses untuk belajar, banyak pula siswa dengan prestasi yang cemerlang di sekolahnya masing-masing. Tapi guru sebagai pembimbing di sekolah mungkin masih bertanya-tanya mengenai pencapaian materi siswanya di sekolah dibandingkan dengan sekolah lain.

KIRSmartCyber sebagai kegiatan ekstrakurikuler yang memfasilitasi siswa dengan minat terhadap ilmu sains dan teknologi, menyelenggarakan acara Kompetisi Olimpiade Mata Pelajaran Antar Sekolah (KOMPAS) dalam rangka mengasah pemahaman siswa terhadap mata pelajaran yang disampaikan di sekolah.

Melalui kegiatan KOMPAS, siswa diharapkan dapat belajar, bersaing, sekaligus bersosialisasi dengan siswa lain dari berbagai sekolah. dengan terjalinnya hubungan siswa dengan berbagai sekolah, diharapkan siswa dapat saling belajar dan bersosialisasi mengenai cara belajar, materi pelajaran, dan hal positif lain dari berbagai sekolah.

KIRSmartCyber,

TUJUAN

1. Menguji pemahaman mata pelajaran yang diterima siswa di sekolah.
2. Mendorong siswa untuk berkompetisi secara sehat.
3. Menjalin pertemanan dengan siswa lain dalam kompetisi yang sehat.
4. Menjadi ajang untuk mengekspresikan diri selain pada bidang mata pelajaran di sekolah.
5. Menjadi tiket untuk dapat melanjutkan sekolah ke SMA Negeri 1 Leuwiliang.

HASIL YANG DIHARAPKAN

1. Termotivasinya siswa untuk ikut bersaing dalam kompetisi yang sehat.
2. Terjalinnya hubungan pertemanan yang lebih luas dengan sekolah lain.
3. Meluasnya jangkauan belajar siswa dengan sekolah-sekolah lain.
4. Terjaringnya siswa yang memiliki minat dalam ilmu sains dan teknologi.

MEKANISME PELAKSAAN

Pembabakan

Sistem pembabakan menggunakan sistem gugur. Peserta akan mengikuti babak penyisihan kemudian babak final untuk menentukan juara dari masing-masing mata lomba yang diikuti. Babak **Penyisihan** dan **Final** dilaksanakan pada hari yang sama.

Pada babak penyisihan pada Lomba Mata Pelajaran, sistem penilaian yang digunakan adalah :

- Skor benar : +2
- Skor salah : -1
- Skor tidak diisi : 0

Sedangkan pada Lomba Pengayaan dan babak final Lomba Mata Pelajaran, sistem penilaian akan berbeda-beda sesuai dengan peraturan juri yang selanjutnya akan dijelaskan pada masing-masing deskripsi mata lomba.

Ketentuan Umum

1. Peserta merupakan individu pada **Lomba Mata Pelajaran** dan kelompok pada **Lomba Pengayaan**.
2. Peserta menggunakan seragam sekolah masing-masing.
3. Peserta datang 30 menit sebelum pelaksanaan lomba.
4. Peserta membawa Alat Tulis Kantor dan papan jalan.
5. Peserta dilarang menggunakan alat bantu apapun (kalkulator, tabel matematika, tabel periodik, buku pelajaran, dan alat bantu lainnya).
6. Peserta yang datang terlambat tidak mendapatkan penambahan waktu.
7. Durasi pada setiap babak adalah 120 menit.
8. Lima orang dengan nilai tertinggi akan masuk ke babak final pada lomba individu.
9. Nilai yang diperoleh pada babak penyisihan tidak memengaruhi nilai pada babak final.

Standar Soal

Standar soal yang digunakan adalah soal-soal yang biasa digunakan pada olimpiade tingkat Kabupaten.

Syarat Peserta dan Guru Pembimbing

Syarat Peserta

1. Siswa SMP/MTs/Sederajat Negeri atau Swasta.
2. Peserta merupakan perorangan kecuali mata lomba LKIP dan Debat dengan 1 ketua dan 1 anggota.
3. Setiap peserta hanya boleh terlibat dalam satu mata lomba.

Syarat Guru Pembimbing

1. Guru mengajar di sekolah yang sama dengan peserta yang dibimbingnya.
2. Satu sekolah hanya diizinkan menghadirkan dua orang guru pembimbing.
3. Guru pembimbing tidak diperkenankan melihat kondisi siswa yang dibimbingnya ke kelas-kelas saat olimpiade berlangsung.

Biaya Pendaftaran

Lomba Mata Pelajaran

Rp50.000,-

Lomba Pengayaan

Rp75.000,-

Uang pembayaran dilunasi setelah acara taklimat dilaksanakan dan paling terlambat pada tanggal 30 November 2016. Jumlah uang yang dibayarkan adalah keseluruhan untuk tiap sekolah dan dibayarkan oleh seorang wakil dari masing-masing sekolah dengan melampirkan formulir pendaftaran peserta.

Rekening pembayaran :

No. Rekening : 0260280772 (Bank BNI)

Atas Nama : Diah Widjaja

Apabila pihak sekolah tidak dapat mentransfer uang tersebut, pembayaran dapat dilakukan setelah acara taklimat di SMA Negeri 1 Leuwiliang. Sekolah yang terlambat melakukan pembayaran dianggap tidak mengikuti acara KOMPAS. Bukti transfer harap disimpan dan dibawa saat daftar ulang.

Garis Waktu Pelaksanaan

Pendaftaran Peserta

1. Peserta melakukan pendaftaran secara *online* dengan mengirimkan formulir pendaftaran yang dapat di unduh melalui situs SMA Negeri 1 Leuwiliang pada tautan berikut: <https://kirsmartcyber47.github.io/>.
2. Peserta mengisi *template* formulir pendaftaran kemudian mengirimkan formulir yang telah di isi dalam format PDF atau Word beserta pindaian bukti pembayaran ke surel **kirsmartcyber47@gmail.com**. Dengan judul surel "[Nama Sekolah] - PENDAFTARAN KOMPAS SEASON 3".
3. Pendaftaran *online* dibuka pada tanggal 14 November 2016 dan ditutup pada tanggal 30 November 2016 pada saat selesai taklimat.
4. Apabila peserta tidak dapat melakukan registrasi secara *online*, peserta atau guru pembimbing dapat mendaftar dengan datang langsung ke SMA Negeri 1 Leuwiliang pada pukul 14.00 s.d. 17.00 (Senin-Jumat) dan 09.00-15.00 (Sabtu dan Minggu) ke *stand* pendaftaran yang digelar oleh panitia atau ke kantor piket.

Taklimat Pelaksanaan KOMPAS

1. Taklimat dilaksanakan pada tanggal 26 November 2016 pukul 10.00 s.d. selesai di Aula Atas SMA Negeri 1 Leuwiliang.
2. Guru pembimbing dari masing-masing sekolah dipersilakan untuk hadir pada taklimat. Apabila guru pembimbing tidak dapat hadir karena alasan tertentu. Tiap sekolah hanya dapat mengirimkan dua orang perwakilan untuk mengikuti taklimat.
3. Pada taklimat akan diulas kembali isi juknis ini bersama guru pembimbing dari masing-masing sekolah untuk merundingkan kesepakatan mengenai perubahan yang mungkin diberlakukan.

Pelaksanaan Olimpiade - Daftar Ulang Peserta

1. Daftar ulang dilaksanakan pada tanggal 13 Desember 2016 pukul 06.30 s.d. 07.30 di SMA Negeri 1 Leuwiliang.
2. Peserta akan diberikan *goodie bag* yang berisi *block note*, bolpen, tanda pengenal, dan pin KOMPAS.
3. Setelah daftar ulang, peserta berkumpul di Aula Atas SMA Negeri 1 Leuwiliang.

Pelaksanaan Olimpiade – Briefing

1. Panitia akan memberikan sambutan dan acara pembuka pada pukul 07.45 s.d. 08.45.
2. Peserta akan mendapatkan pengarahan mata lomba dari panitia.

Pelaksanaan Olimpiade – Babak Penyisihan

1. Babak penyisihan dilaksanakan pada pukul 09.00 s.d. 11.00 di ruang kelas yang telah diinformasikan saat *briefing*.
2. Guru pembimbing tidak diperkenankan mendampingi siswa baik di dalam maupun di luar ruang kelas.
3. Peserta tidak diperkenankan untuk keluar dari ruang kelas terlebih dahulu sebelum bel berbunyi.
4. Setelah pengerjaan soal, peserta dipersilakan beristirahat selama 1 jam di lingkungan SMA Negeri 1 Leuwiliang.

Pelaksanaan Olimpiade – Babak Final dan Seminar

1. Peserta yang lolos babak penyisihan akan melaksanakan babak final pada pukul 12.45 s.d. 14.15 di ruang kelas yang digunakan sebelumnya.
2. Peserta yang tidak lolos babak penyisihan, akan mengikuti seminar di Aula Atas SMA Negeri 1 Leuwiliang.
3. Guru pembimbing tidak diperkenankan mendampingi siswa baik di dalam maupun di luar ruang kelas.
4. Setiap juri akan menilai secara langsung pada babak final.

Pelaksanaan Olimpiade – Hiburan, Pengumuman Juara dan Penutup

1. Setelah pelaksanaan babak final, peserta dapat menikmati hiburan yang diselenggarakan oleh panitia di Aula Atas SMA Negeri 1 Leuwiliang mulai pukul 15.15 s.d. 15.50.
2. Semua peserta dan guru pembimbing berkumpul di Aula Atas SMA Negeri 1 Leuwiliang untuk mendengarkan hasil keputusan pemenang masing-masing mata lomba pada pukul 16.00
3. Panitia akan mengumumkan juara dari masing-masing mata lomba dan pemenang akan diberikan piala dan sertifikat.
4. Penutupan acara dilaksanakan pada pukul 17.00.

MATA LOMBA

Lomba Individu

1. Matematika

Matematika merupakan suatu ilmu fundamental yang mendasari berbagai aspek ilmu pengetahuan misalnya fisika, kimia, dan biologi. Matematika tidak terpisahkan baik dalam pelajaran di sekolah maupun kehidupan sehari-hari. Kita biasa menggunakan matematika dalam segala aktivitas, misalnya untuk menghitung uang kembalian, menghitung keuntungan dari suatu usaha, atau saat akan membuat masakan (takaran).

Matematika sebagai dasar dari berbagai aspek ilmu pengetahuan sangat penting agar dapat dipahami khususnya oleh siswa di sekolah. Dengan ilmu matematika, siswa diharapkan mampu dapat menyelesaikan berbagai macam masalah yang biasanya muncul di kalangan masyarakat.

Kisi-Kisi

(100 butir soal, skor maksimal 200)

Bilangan bulat dan pecahan, bentuk aljabar, persamaan dan pertidaksamaan linear satu variabel, persamaan linear dua variabel, himpunan, aritmetika soal, perbandingan, bilangan berpangkat, barisan dan deret bilangan, relasi dan fungsi, persamaan garis lurus, garis dan sudut, segitiga dan teorema Pythagoras, lingkaran, bangun datar, bangun ruang sisi datar dan lengkung, kesebangunan dan kongruensi, statistika, dan peluang.

Peraturan Babak Final

1. Masing-masing peserta akan mengerjakan 5 butir soal dan kemudian di presentasikan di depan juri.

Penanggung jawab

Ratu Rosyidah Tawillah (SMS/WA: 085716273284; LINE: taruros)

2. Biologi

Biologi adalah ilmu yang mempelajari mengenai segala aspek makhluk hidup. Pada hakikatnya manusia juga merupakan makhluk hidup yang terus berkembang melalui serangkaian evolusi yang sangat rumit. Manusia sebagai makhluk yang memiliki akal dan rasa ingin tahu yang sangat besar, selalu melakukan percobaan dan penelitian untuk mengungkap sedikit demi sedikit misteri yang terdapat di alam semesta.

Kisi-Kisi

(100 butir soal, skor maksimal 200)

Ciri makhluk hidup: asal usul makhluk hidup dan ciri-ciri makhluk hidup, organisasi kehidupan: sel, jaringan, organ, sistem organ dan fungsi masing-masingnya, biosistematika (taksonomi) dan biodiversitas: klasifikasi makhluk hidup lima kingdom dan pelestarian makhluk hidup, anatomi dan fisiologi tumbuhan: struktur dan fungsinya, gerak pada tumbuhan, reproduksi, fotosintesis, serta contoh hama dan penyakit pada tumbuhan, anatomi dan fisiologi hewan: Sistem peredaran darah, pernafasan, pencernaan, ekskresi, gerak, saraf dan indra, reproduksi, dan contoh penyakit. genetika: gen dan kromosom, persilangan, hereditas dan kegunaanya, bioteknologi: konvensional, modern, manfaat bioteknologi, dampak bioteknologi, dan GMO (Genetically Modified Organism), dan ekologi: populasi, komunitas, dan ekosistem.

Peraturan Babak Final

1. Peserta akan mengerjakan tes tertulis sebanyak 30 butir soal dan diberikan waktu 1 menit untuk pengerjaan setiap soal.
2. Peserta akan berganti soal saat diberi aba-aba oleh juri.
3. Peserta akan bergeser ke sisi kanan menuju soal berikutnya sesuai aba-aba juri.
4. Peserta dilarang memindahkan atau mengubah posisi spesimen dan alat praktikum yang berada di meja praktikum.
5. Setelah sesi pengerjaan tes tertulis selesai, peserta akan beristirahat selama 15 menit dan bersiap untuk mempresentasikan satu soal analisis yang akan diberikan juri.
6. Soal yang di presentasikan sebanyak 1 butir. Peserta dipersilakan untuk membaca soal selama 5 menit dan soal akan diambil kembali.

Penanggung jawab

Windya Fajira (SMS/WA: 085695200942; LINE: windyafajira)

3. Kimia

Seiring dengan zaman yang semakin modern, Ilmu kimia memegang peranan penting dalam kehidupan masyarakat karena manusia setiap hari tidak lepas dari zat-zat kimia. Ilmu kimia termasuk dalam rumpun Ilmu Pengetahuan Alam (IPA), yang mempelajari gejala khusus yang terjadi pada zat dan segala sesuatu yang berhubungan dengan zat yaitu komposisi, sifat dan struktur, energi, dan perubahan zat. Ilmu kimia mempelajari tentang teori, aturan-aturan, fakta, deskripsi dan peristilahan kimia.

Kisi-Kisi

-- BELUM TERSEDIA --

(50 butir soal, skor maksimal 100)

Peraturan Babak Final

1. Berupa tes tertulis yang disesuaikan dengan praktikum yang akan dilaksanakan oleh juri.
2. Setelah peserta mengerjakan tes tertulis, peserta kemudian mempresentasikan jawaban dari tes tertulis yang telah di jawab dan melaksanakan praktikum yang telah dipraktekkan oleh juri sebelumnya di hadapan juri sesuai dengan nomor urut.
3. Peserta dilarang memindahkan posisi atau mengambil alat praktikum yang telah di atur posisinya oleh panitia.
4. Peserta mulai mempresentasikan praktikum dan jawaban tes tertulis setelah aba-aba dari juri.
5. Teknik penghitungan skor dilakukan oleh juri sesuai dengan jawaban tertulis dan keterampilan dalam presentasi dan melakukan praktikum.

Penanggung jawab

Aldalia Diah Ardina (SMS/WA: 082213193230; LINE: aldaardina)

4. Fisika

Kehidupan manusia penuh akan peristiwa yang berkaitan dengan ilmu fisika. Dengan ilmu fisika, manusia dapat memperkirakan berbagai macam peristiwa dengan perkiraan matematis yang tepat dan dapat dipercaya.

Kisi-Kisi

(100 butir soal, skor maksimal 200)

Besaran dan Satuan: besaran pokok dan besaran turunan, konvensi satuan panjang, massa, dan waktu, pengertian suhu, skala termometer; Pengukuran: pengertian pengukuran, alat ukur, satuan baku dan satuan tidak baku; Asam, basa, dan garam: daya hantar listrik asam, basa, dan garam, pengukuran pH larutan; Klasifikasi zat: unsur, senyawa dan campuran; Wujud zat: pengertian zat, sifat zat, kohesi dan adhesi, tegangan permukaan; Massa jenis: pengertian massa jenis, mengukur massa jenis; Pemuaian: pengertian pemuaian, pemuaian zat padat, cair, dan gas; Kalor: pengertian kalor, faktor-faktor yang mempercepat penguapan, cara pemindahan kalor; Gerak lurus; Gaya: resultan gaya, gaya gesekan, berat dan massa; Hukum Newton; Usaha dan energi; Pesawat sederhana; Getaran dan gelombang; Bunyi: bunyi dan sifatnya, cepat rambat bunyi; faktor yang memengaruhi bunyi; Cahaya: sifat-sifat cahaya, pemantulan dan pembiasan cahaya, kekuatan lensa, alat-alat optik; Listrik statis: muatan listrik, induksi elektrostatik, besaran elektrostatik; Arus dan rangkaian listrik: muatan dan arus listrik, simbol komponen listrik, potensial listrik, hambatan listrik, susunan rangkaian listrik; Energi dan daya; Kemagnetan; Induksi elektromagnetik; Tata surya.

Peraturan Babak Final

1. Peserta akan mempresentasikan jawaban dari pertanyaan yang disiapkan di dalam amplop yang disediakan oleh juri.
2. Peserta dilarang memindahkan alat praktikum (jika ada) yang telah diatur oleh panitia.
3. Peserta mulai mengerjakan soal dan mempresentasikan jawabannya setelah aba-aba juri.

Penanggung jawab

Alzena Anjani (SMS/WA: 085710573557; LINE: alzenaresanjani)

5. IPS Terpadu

Pada zaman yang serba canggih ini ilmu sosial merupakan ilmu yang sangat penting dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya ilmu sosial diharapkan pengetahuan dapat terbuka luas. Ilmu sosial mencakup berbagai ilmu seperti ekonomi, geografi, sosiologi, juga sejarah.

Kisi-Kisi

Bentuk dan potensi muka bumi, zaman pra-aksara di Indonesia, usaha manusia dalam memenuhi kebutuhan, peta, atlas, globe, sketsa, dan peta wilayah, atmosfer dan hidrosfer, kegiatan pokok ekonomi, kebangkitan nasional, penyimpangan sosial, usaha persiapan kemerdekaan, perkembangan negara di dunia, lembaga keuangan dan perdagangan internasional, perubahan pemerintahan dan kerja sama internasional.

Peraturan Babak Final

1. Peserta akan mengisi 3 butir soal dan mempersentasikan jawabannya di hadapan juri.
2. Durasi pengerjaan soal adalah 1 jam.
3. Durasi persentase adalah 10 menit.
4. Peserta finalis menunggu di luar ruangan saat tidak melakukan persentase.
5. Tidak diperkenankan saling berdiskusi antar finalis.

Penanggung jawab

Ahmad Sobari (SMS/WA: 089601232952; LINE: 130519992016)

6. Teknologi, Informasi dan Komunikasi

Pada zaman yang modern ini dan semakin berkembangnya teknologi informasi, tuntutan untuk dapat menggunakan teknologi dengan baik dan efisien semakin besar. Dengan mempersiapkan diri dalam era informatika berteknologi tinggi, siswa diharapkan dapat memiliki nilai saing dalam kemampuan penguasaan teknologi yang dapat memudahkan siswa untuk dapat belajar lebih mudah, atau bahkan untuk berwirausaha.

Mata lomba Teknologi, Informasi, dan Komunikasi juga diharapkan dapat menjadi awalan bagi siswa yang memiliki ketertarikan pada ilmu komputer atau informatika agar siswa dapat memiliki gambaran bagaimana dunia IT dan memudahkan siswa untuk memilih sekolah untuk melanjutkan pendidikan.

Kisi-Kisi

Sejarah komputasi, sejarah komputer, bilangan biner, perangkat keras komputer, perangkat lunak komputer (20%), sejarah internet, istilah dalam internet, satuan transfer data, topologi jaringan (20%), kombinasi dan permutasi, teori kemungkinan (probabilitas), logika dan analitika, *pigeon hole principle* (30%), Pascal (TurboPascal) dan C# (Visual Studio 2015), algoritma, tipe data, flowchart/UML (30%).

Peraturan Babak Final

1. Peserta akan mempresentasikan jawaban secara lisan maupun tulisan berdasarkan pertanyaan yang diajukan juri.
2. Persentasi dilakukan selama 15 menit.
3. Penilaian bersifat subjektif dan objektif.

Penanggung jawab

Fahmi Noor Fiqri (SMS/WA: 089665387072; LINE: fahminlb33)

Lomba Kelompok

1. Lomba Karya Tulis Ilmiah (LKTI)

Penelitian merupakan suatu cara untuk menggali potensi diri dengan cara melakukan eksperimen dan bersosialisasi dengan masyarakat. Penelitian juga merupakan suatu cara untuk dapat mengembangkan kreativitas siswa. Siswa diharapkan dapat melakukan penelitian dan penyampaian data yang didapat secara objektif untuk mengetahui berbagai hal yang baru di lingkungan sekitar.

Melalui pembuatan karya ilmiah secara objektif, siswa diharapkan dapat berlaku jujur dan kreatif dalam menyampaikan data dan informasi yang didapat melalui penelitian, angket, atau wawancara.

Tema

Ekonomi, Sosiologi, Budaya, Sejarah, Teknologi, dan Matematika.

Ketentuan Penulisan

1. Ukuran kertas HVS A4 70 gram
2. Margin 4 4 3 3 (kiri, atas, kanan, bawah)
3. Gaya tulisan *Times New Roman* ukuran 12
4. Spasi 2 baris
5. Pada setiap halaman bab, nomor halaman ditulis di bawah-tengah halaman, sedangkan pada halaman isi bab, halaman ditulis di pojok kanan-atas halaman.

Sistematika Penulisan

1. *Halaman Judul*
2. *Pernyataan Orisinalitas Karya*
3. *Abstrak*
4. *Kata Pengantar*
5. *Daftar Isi*
6. *Daftar Tabel/Gambar/Lampiran/Grafik* (bila perlu)
7. *BAB I - PENDAHULUAN*
Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Penulisan, dan Manfaat Penulisan.

8. *BAB II – LANDASAN TEORETIS*

Berisi kajian pustaka dari berbagai sumber. Minimal bersumber dari dua buku.

9. *BAB III – METODOLOGI PENELITIAN*

Berisi metode yang digunakan saat penelitian.

10. *BAB IV – PEMBAHASAN*

Berisi penjelasan atas penelitian yang dilaksanakan.

11. *BAB V – PENUTUP*

Simpulan dan Saran.

12. *Daftar Pustaka*

Menggunakan format penulisan Harvard.

13. *Lampiran (jika ada)*

14. *Riwayat Hidup/Biodata*

Peraturan Lomba

1. Tidak ada babak penyisihan.
2. Peserta membawa 1 *hardcopy* karya ilmiah dan salindia dalam 1 diskalepas saat lomba.
3. Panitia menyiapkan proyektor dan gawai untuk melakukan persentase.
4. Peserta akan mempersentasikan penelitiannya menggunakan salindia.
5. Durasi persentase selama 10 menit, 5 menit untuk mempersentasikan penelitiannya dan 5 menit untuk sesi tanya jawab.

Kriteria Penilaian

1. Penulisan karya ilmiah.
2. Sistematika penulisan.
3. Kesesuaian tema.
4. Isi pembahasan.
5. Teknik penulisan.
6. Perbendaharaan kata.

Penanggung jawab

Wafa Mardianti Putri (SMS/WA: 082213988524; LINE: wafamp)

6. Debat

Adanya pengetahuan umum yang diperoleh atau yang belum di peroleh di sekolah, perlu adanya upaya kegiatan yang dapat meningkatkan pemahaman dan pengetahuan siswa mengenai permasalahan yang ada dan yang sedang dihadapi melalui kegiatan debat antar siswa baik satu sekolah maupun tidak..

Kegiatan debat ini dapat membangun kemampuan siswa untuk menyampaikan berbagai argumen dan pendapatnya terhadap persoalan atau yang di hadapi baik di dalam maupun di luar lingkungan sekolah

Peraturan Umum Debat

1. Peserta tidak diperkenankan membuka buku referensi, catatan, majalah, perangkat elektronik dalam bentuk apapun untuk berkomunikasi, bekerja sama dengan pihak luar, dan atau menjelajah internet.
2. Moderator yang menentukan pihak *pro* dan *kontra*.
3. Debat dibagi menjadi 4 sesi, yaitu: *pro-kontra*, analisis, adu argumen, simpulan.
4. Masing-masing tim diberi waktu 5 menit untuk menyampaikan argumen setelah aba-aba moderator.

Peraturan Babak Penyisihan

1. Peserta mengerjakan 50 soal pilihan ganda dengan durasi 60 menit.
2. Sistem penilaian adalah jawaban benar: +2, salah: -1, dan tidak diisi: 0 dengan skor maksimal 100.
3. Materi merupakan materi Pendidikan Kewarganegaraan kurikulum SMP/MTs.
4. Akan diambil 4 tim dengan nilai tertinggi untuk ke babak selanjutnya

Peraturan Babak Semifinal

1. Empat tim dengan poin tertinggi akan masuk babak semifinal.
2. Semifinal dilaksanakan di tempat yang sudah di sediakan oleh panitia.
3. Empat tim yang masuk babak semifinal akan di undi dengan amplop yang berisi tema untuk menentukan lawan debat.
4. Tema debat adalah *Full day school* dan *pilkada serentak*.

Peraturan Babak Final

1. Dua tim dengan poin tertinggi akan masuk babak final.
2. Final dilaksanakan di Aula Atas SMA Negeri 1 Leuwiliang.
3. Tema debat adalah *Dibalik aksi 4 November*.

Penanggung jawab

Sylvie Siskawati (SMS/WA: 087770103838; LINE: sylviesiskawati)

KONTAK

Peserta maupun guru pembimbing dapat menghubungi panitia Kompetisi Olimpiade Mata Pelajaran Antar Sekolah melalui berbagai media sebagai berikut.

SMS / WhatsApp: 082213988524 / 087770103838

LINE : @fct1572f

Facebook : Kompetisi Olimpiade Mata Pelajaran Antar Sekolah

Instagram : kirs martcyber47

Twitter : kirs martcyber47

Website : <https://kirs martcyber47.github.io>

PENUTUP

Semoga acara Kompetisi Olimpiade Mata Pelajaran Antar Sekolah (KOMPAS) dapat terlaksana dengan baik tanpa gangguan yang berarti. Doa dan kerja sama dari segala pihak sangat dibutuhkan untuk kelancaran acara ini. Semoga dengan berlangsungnya acara KOMPAS ini dapat meningkatkan pertemanan selain antar siswa sebagai teman, tapi juga guru-guru dalam rangka silaturahmi.

Kami pengurus ekstrakurikuler KIRSmartCyber selaku panitia Kompetisi Olimpiade Mata Pelajaran Antar Sekolah mengucapkan banyak terima kasih atas partisipasi siswa didik bapak/ibu guru di sekolah.

KIRSmartCyber,