

**Navn: Kirstine Krogshede**

**Spillets navn: Svampejagt**

**Link til mit spil:**[http://kirstinekrogs.dk/kea/04\\_animation/Assets/assetliste.html](http://kirstinekrogs.dk/kea/04_animation/Assets/assetliste.html)

***Pitch:***

Den blinde trold har vendt sin kurv på hovedet, og har blandet alle de giftige svampe sammen med alle dem som ikke er giftige.

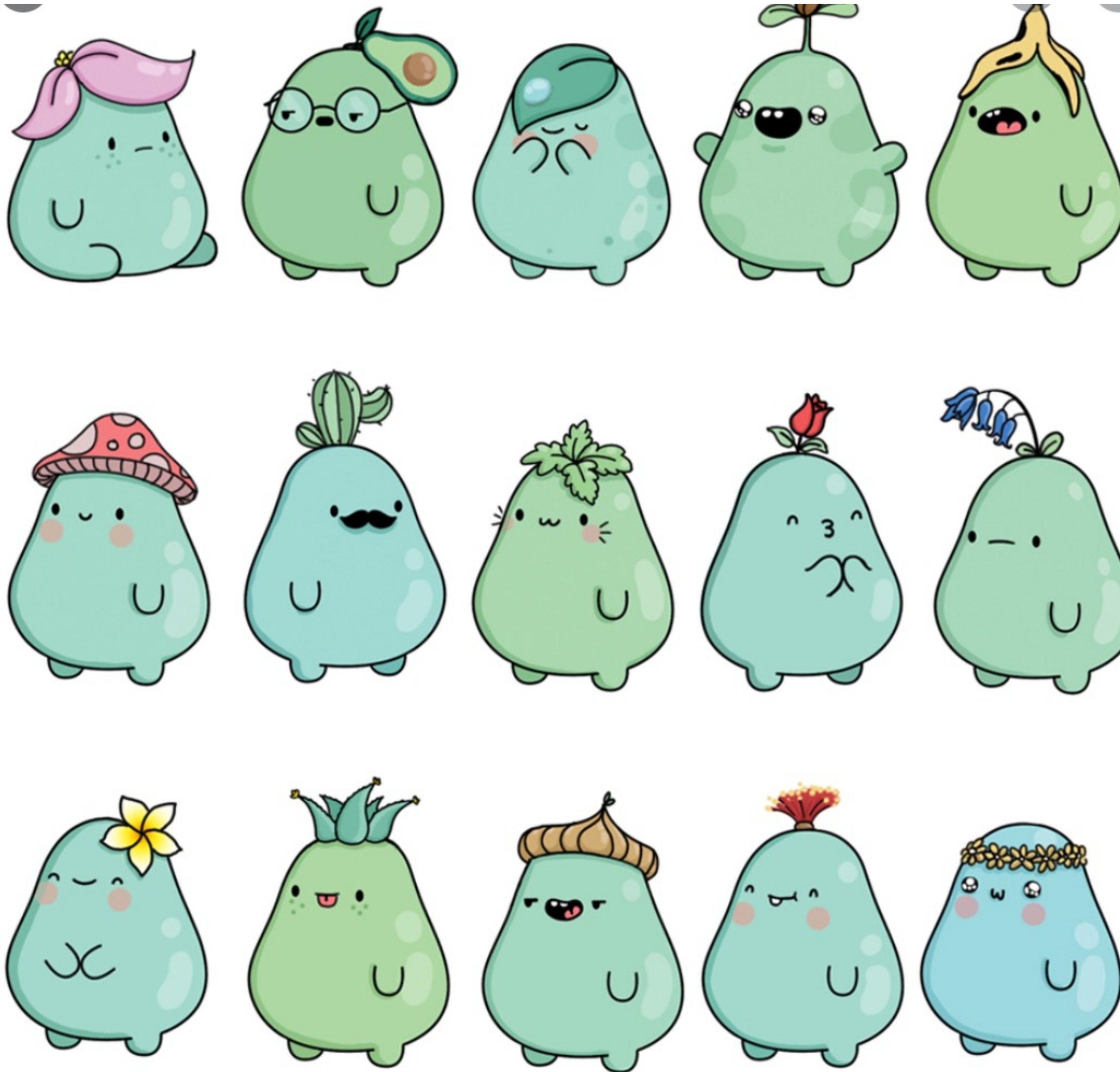
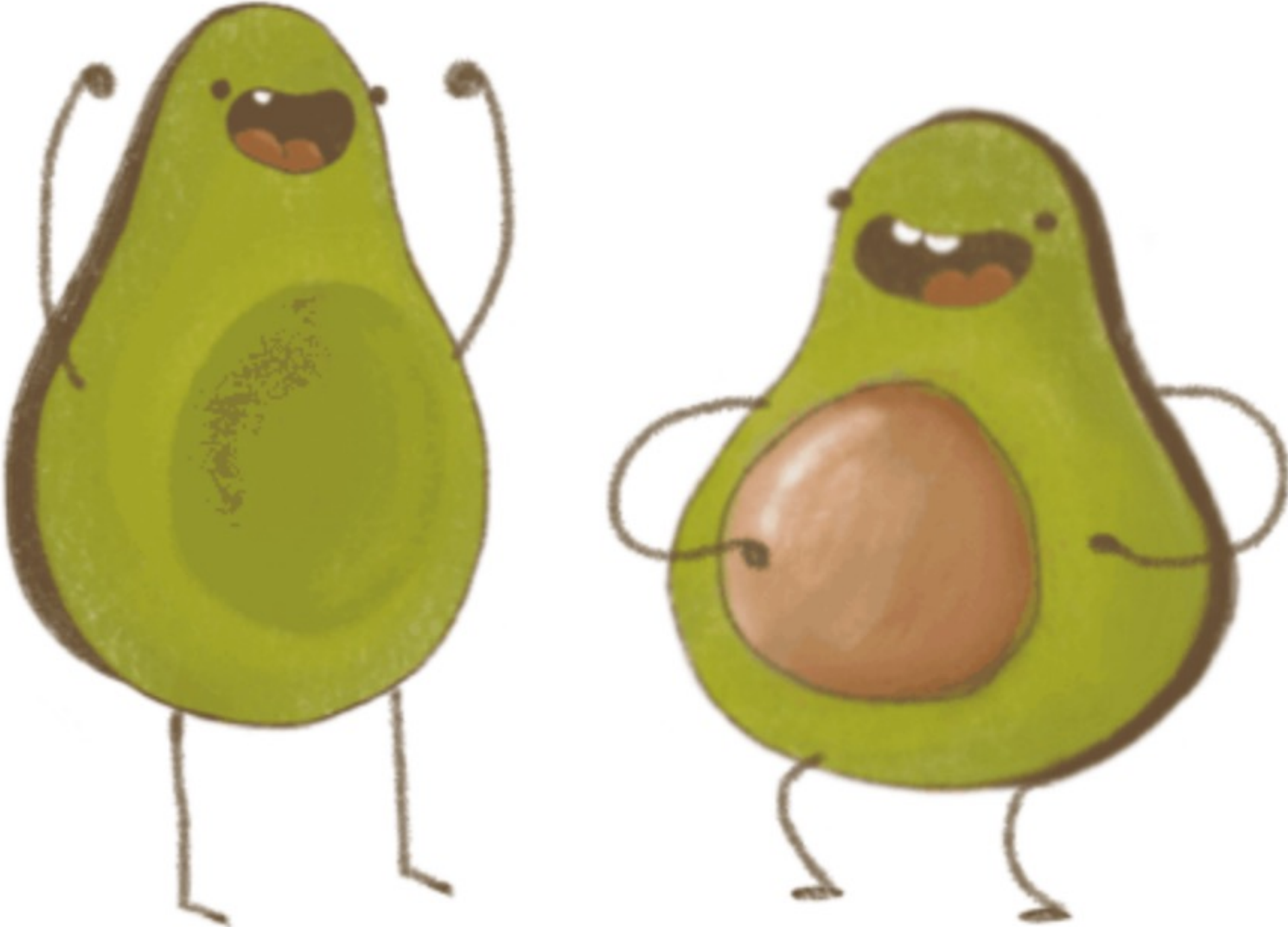
Din opgave er at få alle de grønne svampe op i kurven igen, uden at samle de røde, altså giftige, svampe op igen. Misser man de grønne svampe, mister man også liv. Du har 60 sekunder, da den stakkels blinde trold skal skynde sig hjem til de sultne troldebørn.

Man skal blot trykke med musen på de grønne for at få dem op i kurven. Spillet er meget børnevenligt, og derfor er det også en børnevenlig stil jeg har valgt at følge.





Stilinspiration: Lisa Vertudaches



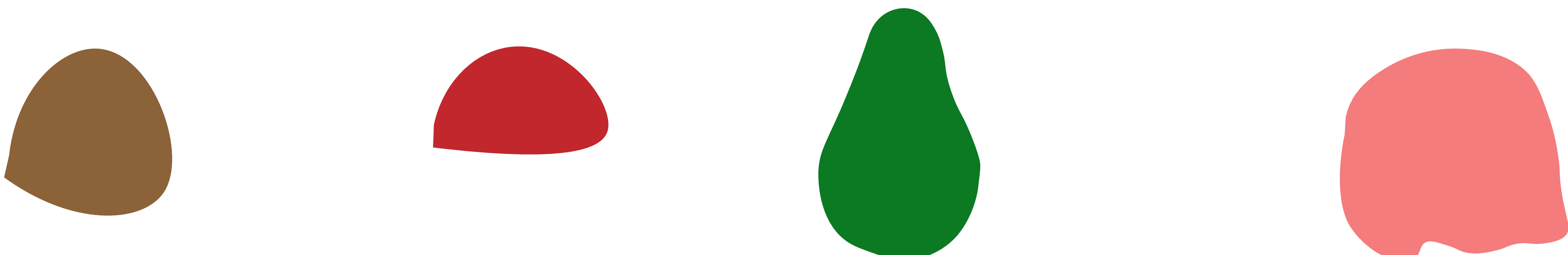


Figurdesgin:

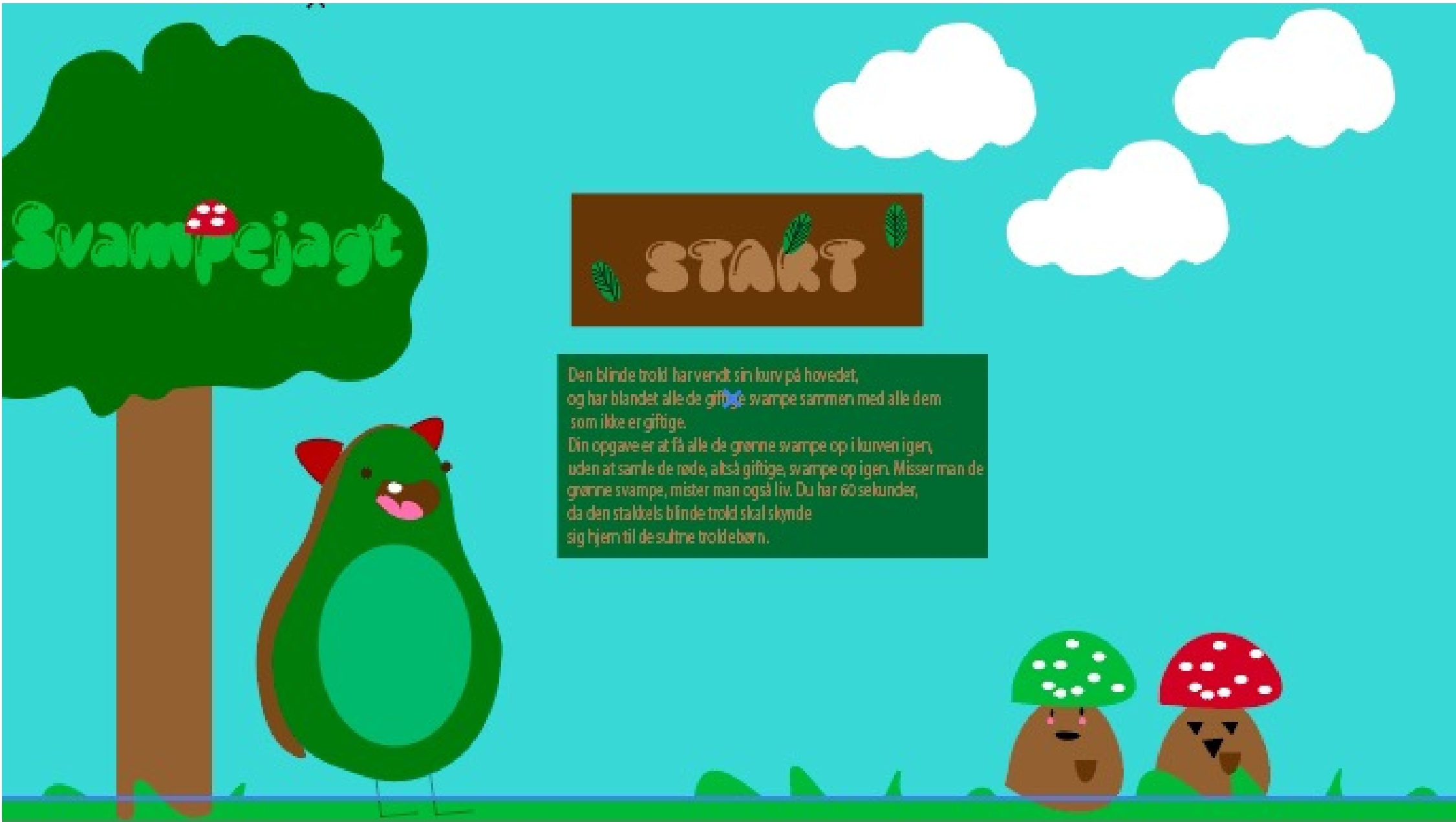


Jeg har gjort brug af nogle skarpe og stærke farver, da mit spil er designet til brød, og farver som denne tiltrækker deres opmærksomhed. Jeg er blevet inspireret af andre børnespil. Min stil og mine figurer er inspireret af Lisa Vertudaches. Jeg har prøvet at genskabe hendes figurer. Mange af figurerne er derfor nuttet at se på, selv trolden, som spillet primært handler om, er nuttet. Formerne jeg har brugt er runde og bløde kanter, da det er nogle karakterer som man skal være glade for. Svampene som er spilelementer har hver deres stærk, selvom de er i den samme slags figur. Den gode svamp har runde øjne og runde kinder, mens den giftige svamp har trekantede øjne og mund, som gør den til den svamp man ikke kan lide, da den bliver spids og ond at se på.

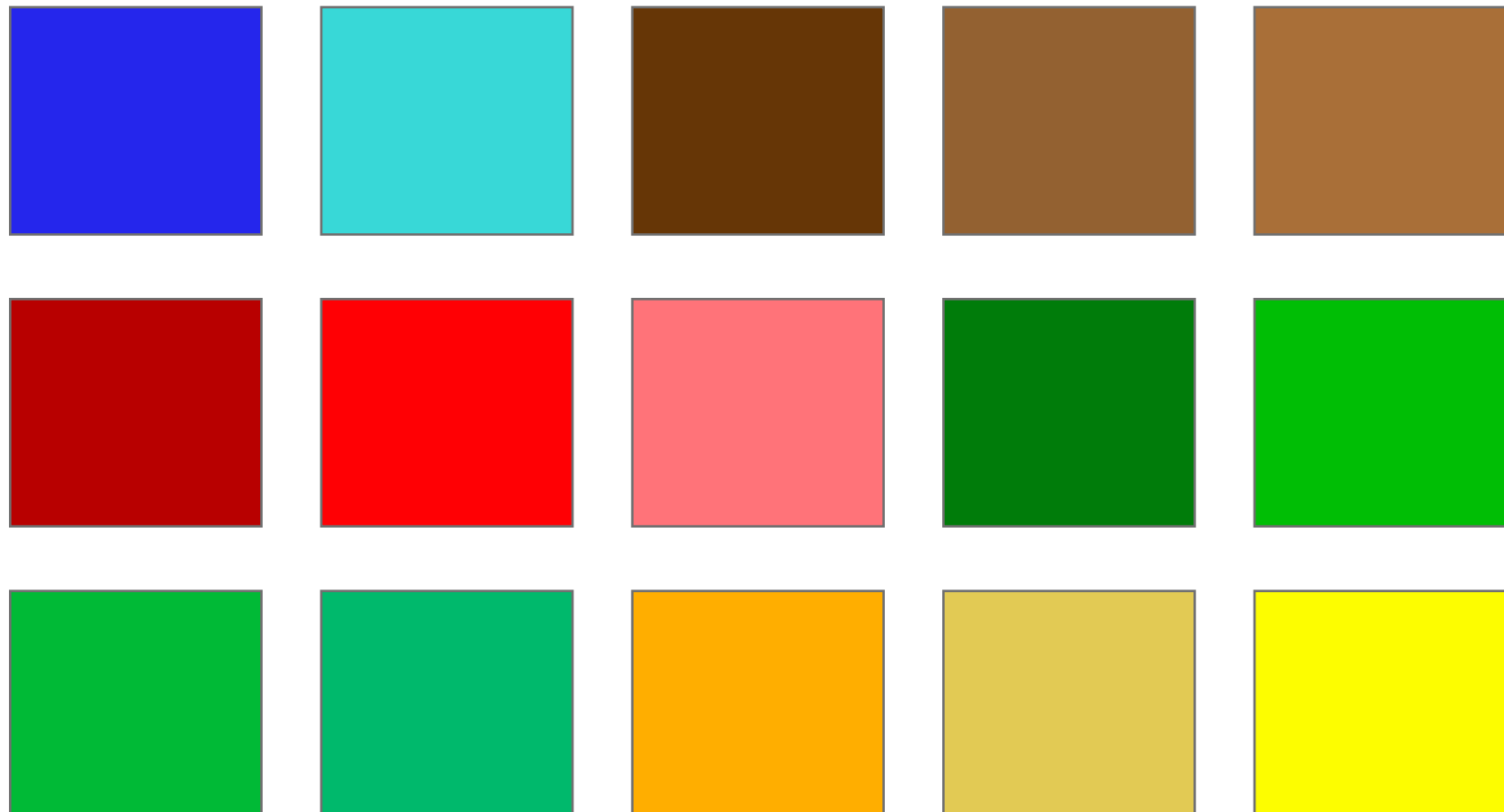
Grafiske elementer, der visuelt beskriver min formgivning



Titelskærm og slutskærme



Farver



Typografi

Overskrifter: Babelgamee  
Brødtekst: Myriad Pro

UI- Elementer

