

Práctica 1: Sistema de gestión en PHP

Después de unas excelentes clases de programación web, habéis decidido postularos para un puesto en una empresa multinacional con el objetivo de crear su página web más avanzada. Para aseguraros una entrevista, habéis optado por elaborar un mockup para vender vuestra propuesta y destacar sobre los demás candidatos. Para lograrlo, trabajaréis contrarreloj utilizando únicamente PHP, HTML y MySQL para desarrollar el sitio web.

En esta práctica se pide desarrollar una plataforma web para la gestión de reservas y compras de billetes de avión. La idea general es que los usuarios puedan buscar, reservar y comprar vuelos de manera fácil y rápida. La plataforma debe permitir la selección de la fecha, origen y destino del vuelo, y ofrecer información clara sobre el precio, horarios y aerolíneas disponibles. **Presupuéstelo**.

Será responsabilidad del equipo tomar todas las decisiones de diseño. ¿Cómo se presentan los resultados de búsqueda? ¿Cómo se muestran las diferentes opciones de precios y horarios? ¿Cómo se organiza la información de los vuelos?

Mínimo imprescindible para aprobar:

- Existencia de actores diferentes en la aplicación.
- Existencia de menús propios según el rol del actor.
- Menú de administración: Administración (CRUD) de todos los roles.
- Funcionamiento correcto de la página web.
- Presupuesto acorde.
- **Documentación sobre la web.** Algunas sugerencias: ¿en qué consiste? ¿qué considera el grupo que debe tener una web de este tipo? ¿cómo se estructura la base de datos?

Cada ampliación o detalle particular, será tenida en cuenta para alcanzar la nota máxima (10).

Información importante:



- 1. La práctica se realizará en grupos de 3 o 4 personas.
- 2. La fecha de entrega será estará fijada en el Campus Virtual.
- Además de subir el código y la documentación generados al campus virtual, habrá que hacer una exposición/defensa oral de la práctica por parte del grupo al completo (5-10 minutos).
- 4. Tanto en la exposición como en la documentación no será necesario incluir código. Sí es posible mostrar fragmentos que el grupo considere interesantes para su evaluación.

Sugerencias para la realización de la práctica:

- 1. Empezar diseñando un diagrama entidad relación (tablas y sus relaciones) que permita almacenar de forma coherente (y el posterior acceso de forma sencilla) a toda la información que debe albergar un sistema de estas características y crear con PHPMyAdmin la BD y las tablas necesarias. Insertar algunos datos de prueba.
- 2. Implementar el control de acceso.
- 3. Implementar el CRUD de datos para que el actor correspondiente pueda introducirlos sin acceder a PHPMyAdmin.
- 4. Implementar la parte de gestión y visualización de los datos de forma global e individual.
- 5. Implementar el menú del administrador para que no se tenga que introducir a los usuarios usando PHPMyAdmin, sino que disponga de formularios web para ello.