

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int globalVar = 3; // global scope
5
6 float pi = 3.14; // ?
7
8 int main()
9 {
10     // int globalVar = 5; // priority high
11     cout << globalVar;
12     int b = 8; // local scope
13     return 0;
14 }
```