



Кондратюк Кирилл Игоревич

Мужчина, 19 лет, родился 5 марта 2002

+7 (921) 8946550

kirkondratiuk@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург, м. Проспект Большевиков

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Программист-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, частичная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 8 месяцев

Октябрь 2020 —
настоящее время
1 год 5 месяцев

239game

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Технический специалист

Это игра-стартап на движке UE4.

В техотделе нас двое, поэтому разделить нас по каким-то критериям, кто чем занимается - не получается. Поэтому мы оба занимаемся кодом и я еще выстраиваю задачи на последующий спринт. В арт отделе рисуют анимацию, концепт арты персонажей и т.п., а я это должен был встроить это в игру и показать как это будет выглядеть в разных проявлениях.

В стори-теллинг отделе создавалась цепь событий и сюжет игры, которые мы должны были отобразить в игре. Также в этом отделе описывалась механика игры, в которой мы тоже иногда принимали участие (выстроение движений камеры и математической модели параметров игрока).

Июль 2021 —
Октябрь 2021
4 месяца

Яндекс

Санкт-Петербург, www.yandex.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Стажер бэкенд-разработчик

Оптимизировал скорость передачи пакетов по сети за счет имплементации нового интерфейса передачи данных в формате protobuf

Июль 2019 —
Сентябрь 2019
3 месяца

GoodBoy

Санкт-Петербург, play.google.com/store/apps/details?id=com.brightwave.goodboy

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Flutter разработчик

Выполнение поставленных задач по улучшению и написанию приложения GoodBoy

Среднее

2024

СПБГУ

2020

Президентский физико-математический лицей №239

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

flutter remote work ООП Android C++ Python Git firebase services
UE4 Atlassian Jira kotlin Linux C haskell PostgreSQL SQL
Design Patterns protobuf

Дополнительная информация

Обо мне

Учусь на факультете математики и компьютерных наук СПБГУ, направление - современное программирование -, где нам дают солидное количество практики.

Люблю изучать новое и применять это на практике. Например, недавно узнал о шаблонах проектирования в разработке игр. Оказалось, что они немного отличаются от похожих шаблонов в других областях. После применения код стал чище, а обработка событий быстрее, что не может не радовать:)

Есть опыт мобильной/кроссплатформенной разработки на flutter(GoodBoy и есть еще один проект, в котором я принимаю участие, но не могу о нем говорить, т.к. он в стадии разработки)

У меня есть достаточно большой опыт в спортивном программировании, например, вот мой аккаунт с рейтингом КАНДИДАТ В МАСТЕРА на одной из известнейших платформ по этой тематике:
<https://codeforces.com/profile/Kondor>

Я студент 2 курса бакалавриата, поэтому могу похвастаться следующими недавними достижениями:

участник хакатона HUAWEI Challenge (2021) - вместе с командой заняли 4 место среди 11 команд

диплом 1 степени олимпиады СПБГУ по информатике в 11 классе.

диплом 1 степени олимпиады "Высшая проба" по информатике

диплом олимпиады Ломоносов по математике 3 степени

Несколько раз был на границе прохода на VCoШ по информатике

диплом олимпиады ФизТех по математике 1 степени

диплом олимпиады ФизТех по физике 1 степени